



2.7.2024

**LUONNOS KUNINKAAN ASETUKSEKSI PELIEN SÄÄNTELYSTÄ 27 PÄIVÄNÄ
TOUKOKUUTA 2011 ANNETUN LAIN 13/2011 SOVELTAMISESTA PELITOIMINNAN LUPIEN,
VALTUUTUSTEN JA REKISTERIEN OSALTA 14 PÄIVÄNÄ MARRASKUUTA 2011 ANNETUN
KUNINKAAN ASETUKSEN 1614/2011 MUUTTAMISESTA PELAAJAKOHTAISTEN
KOKONAISTALLETUSRAJOJEN JÄRJESTELMÄN KÄYTTÖÖNOTTAMISEKSI JA
TURVALLISEMPIEN PELIYMPÄRISTÖJEN KEHITTÄMISESTÄ 14 PÄIVÄNÄ MAALISKUUTA 2023
ANNETUN KUNINKAAN ASETUKSEN 176/2023 MUUTTAMISESTA**

I

Pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetulla lailla 13/2011 luotiin sääntelykehys kansalliselle pelitoiminnalle ja internetissä järjestettävälle pelitoiminnalle. Tällä lailla tarjotaan oikeusvarmuutta pelialan toimijoille ja osallistujille, minkä lisäksi sen päätavoitteisiin kuuluu tiettyjen haavoittuvassa asemassa olevien ryhmien suojeleminen, addiktiokäyttötymisen ehkäiseminen ja yleisesti kuluttajien suojeleminen.

Pelitoimintaan osallistuvien suojeleminen alalla korostuvat edellä mainitun lain soveltamissääädöksissä hyväksytyt toimenpiteet; kyseisiä säädöksiä ovat pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 soveltamisesta pelitoiminnan lupien, valtuutusten ja rekisterien osalta 14 päivänä marraskuuta 2011 annettu kuninkaan asetus 1614/2011, jonka säännökset koskevat muun muassa peleihin pääsyn valvontaa, pelialan toimijoiden osallistujille antamia tietoja osallistujan pelitoiminnasta, osallistujien talletusrajoja tai pelitoimintaan pääsyn estoa koskevaa yleistä rekisteriä, ja pelitoimintaan liittyvästä kaupallisesta viestinnästä 3 päivänä marraskuuta 2020 annettu kuninkaan asetus 958/2020 ja turvallisempien peliympäristöjen kehittämisestä 14 päivänä maaliskuuta 2023 annettu kuninkaan asetus 176/2023.

II

Yksi tärkeimmistä suojatoimenpiteistä, joita on harkittu tämän toiminnan sääntelyn alusta alkaen Espanjassa, liittyy talletusrajojen asettamiseen, jotta osallistujat voivat määrittää talletusrajan internetissä tarjottavien pelialan toimijoiden kanssa kansallisella tasolla.

Nykyinen talletusrajoja koskeva sääntely perustuu edellä mainitun 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 36 §:ään. Tässä säännöksessä säädetään, että pelialan toimijoiden on vahvistettava rahamääräiset rajat talletuksille, joita ne voivat ottaa vastaan päivittäin, viikoittain tai kuukausittain kultakin eri pelien osallistujalta, ja kuninkaan asetuksen liitteessä II vahvistetaan enimmäismäärät, joita pelaajien kyseisinä ajanjaksoina tekemät talletukset eivät saa ylittää.

Nämä rajat, sellaisina kuin ne on määritetty, vahvistetaan erikseen kullekin toimijalle, mikä tarkoittaa, että pelimarkkinoiden osallistujan tekemien talletusten kokonaismäärä riippuu viime kädessä niiden toimijoiden lukumäärästä, joiden pelitoimintaan osallistujat osallistuvat ja joiden palveluun osallistujilla on pelitili. Näin määritettynä nykyinen talletusrajamalli ei ole täysin tyydyttävä kuluttajansuojan eikä turvallisen pelipolitiikan näkökulmasta, jossa pelitoimintaan osallistuva asetetaan kiinnostuksen keskiöön.

Kun otetaan huomioon kuvattu tilanne ja tietämys, jonka pelien sääntelystä vastaava viranomainen on saanut valvontatehtäviään hoitaessaan, tällä kuninkaan asetuksella otetaan näin ollen käyttöön talletusrajajärjestelmä, joka täydentää nykyistä mallia ja on riippumaton siitä ja jota sovelletaan kaikkiin internetissä tarjottavaan pelitoimintaan osallistuviin ja jossa otetaan huomioon kaikki osallistujan talletukset, jotka osallistuja on tehnyt kunkin toimijan palvelun tilille, siten, että osallistujat eivät voi ylittää vahvistettua talletusrajaa tietyn ajanjakson aikana. Tätä varten muutetaan 14 päivänä marraskuuta 2011 annettua kuninkaan asetusta 1614/2011 lisäämällä siihen uusi 36 *bis* §.

Uusi malli, jota kutsutaan pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmäksi, on suunniteltu lisävälineeksi ja täydentäväksi välineeksi edellä mainitun kuninkaan asetuksen 36 §:ssä säädetylle nykyiselle välineelle. Turvallisen tai vastuullisen pelaamisen alalla toteutettujen toimenpiteiden yleisen suuntauksen mukaisesti säädös on osoitettu kaikille pelitoimintaan osallistuville, vaikka säädöksen luonteen vuoksi siitä hyötyvät eniten ne osallistujat, joilla on tilejä useiden toimijoiden palveluissa.

Kuninkaan asetuksella hyväksytään myös liite III, joka otettiin käyttöön 14 päivänä marraskuuta 2011 annetulla kuninkaan asetuksella 1614/2011 ja jossa vahvistetaan päivittäiset ja viikoittaiset kokonaistalletusrajat, jotka on pantava täytäntöön liitteen tullessa voimaan kaikkien toimijoiden palveluihin rekisteröityneiden osallistujien osalta. Nämä rajoitukset ovat täysin pelaajien käytettävissä, ja pelaajat voivat muuttaa niitä parhaaksi katsomallaan tavalla tai jopa halutessaan poistaa ne.

Pelien sääntelystä vastaava viranomainen hallinnoi pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmää ja antaa pelaajien ja toimijoiden käyttöön teknisen välineen, joka mahdollistaa järjestelmän asianmukaisen toiminnan. Tämä vaihtoehto tarjoaa useita käyttöön ja toimintaan liittyviä etuja, koska se takaa riittävän koordinoinnin eri tahojen (osallistujat ja toimijat) välillä, sillä sääntelystä vastaava viranomainen on ainoa taho, jolla on pääsy tarvittaviin tietoihin. Tästä näkökulmasta tarkasteltuna järjestelmällä poistetaan haitat, jotka johtuvat tällaisen järjestelmän moitteettoman toiminnan edellyttämästä väistämättömästä tietojenvaihdosta, sekä epäilykset ja oikeudelliset rajoitukset, joita voi esiintyä, jos valvonnasta vastaava viranomainen ei ryhdy suoriin toimiin. Myös henkilötietojen mahdollisesta käsittelystä aiheutuvat ongelmat, joita muista malleista voisi aiheutua, pidetään mahdollisimman vähäisinä, koska ainoastaan sääntelystä vastaavalla viranomaisella on pääsy tämän tyyppisiin tietoihin järjestelmän toiminnan hallinnoinnissa ja valvonnassa.

Johtopäätöksenä voidaan todeta, että tämän toimenpiteen käyttöönoton tarkoituksena on syventää pelaajien suojelua pelitoimintaa koskevasta kaupallisesta viestinnästä 3 päivänä marraskuuta 2020 annetussa kuninkaan asetuksessa 958/2020 ja turvallisempien peliympäristöjen kehittämisestä 14 päivänä maaliskuuta 2023 annetussa kuninkaan asetuksessa 176/2023 hyväksytyjen vastuullista tai turvallista pelaamista koskevien toimenpiteiden vahvistamista koskevan yleisen politiikan mukaisesti.

III

Lisäksi tällä kuninkaan asetuksella on tarkoitus saattaa ajan tasalle tietyt 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 ja 14 päivänä maaliskuuta 2023 annetun kuninkaan asetuksen 176/2023 näkökohdat.

Näin ollen 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 muuttamista koskevassa ensimmäisen pykälän ensimmäisessä momentissa muutetaan 13 §:ää siten, että

siihen lisätään kohta, jossa selvennetään toimijan Espanjassa sijaitsevan pysyvän edustajan toimialaa ilmoituksia varten. Kolmannessa momentissa muutetaan 43 §:ää poistamalla Espanjassa sijaitsevia kiinteistöjä koskevat kiinnitykset yhtenä vakuusmuotona. Neljännessä momentissa muutetaan sähköistä käsittelyä koskevaa kymmenettä lisäsäännöstä siten, että pelitoimintaan osallistuvien on käytettävä sähköisiä välineitä ollessaan yhteydessä pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen talletusrajajärjestelmän kanssa. Tässä yhteydessä on huomattava, että kun otetaan huomioon pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 soveltamisalaan kuuluvan pelitoiminnan luonne (erityisesti se, jota harjoitetaan sähköisten, tietoteknisten, telemaattisten ja vuorovaikutteisten kanavien kautta), kansallisen tason pelitoimintaan osallistuvat muodostavat ryhmän, joka koostuu luonnollisista henkilöistä, joilla on pääsy internetissä tarjottua pelitoimintaa varten tarvittaviin sähköisiin välineisiin ja joilla on mahdollisuus käyttää niitä ja joilla on näin ollen tarvittavat tekniset valmiudet olla yhteydessä uuden järjestelmän kanssa. Lisäksi viidennessä momentissa muutetaan 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 liitteessä I olevia vakuuksien määriä.

Toisella pykälällä muutetaan puolestaan 14 päivänä maaliskuuta 2023 annettua kuninkaan asetusta 176/2023 siten, että turvallisempaa pelaamista koskevassa osiossa pelialan toimijoiden tiedotusportaaleihin sisällytetään nimenomainen viittaus tällä kuninkaan asetuksella perustettavaan talletusrajajärjestelmään.

Ainoan lisäsäännöksen tarkoituksena on saattaa ajan tasalle vakuuksien määrät sen varmistamiseksi, että niiden todellinen arvo säilyy. Ainoassa siirtymäsäännöksessä säädetään testausta ja osallistujille tiedottamista koskevasta ajanjaksosta ennen järjestelmän voimaantuloa sen varmistamiseksi, että järjestelmä on täysin toimintavalmis, kun se pannaan täytäntöön. Lopuksi ensimmäisellä loppusäännöksellä otetaan käyttöön sääntelyn kehittämiseen liittyvä toimivalta, ja toisella loppusäännöksellä säännellään voimaantuloa.

IV

Tämä kuninkaan asetus on julkishallinnon yhteisestä hallintomenettelystä 1 päivänä lokakuuta 2015 annetun lain 39/2015 129 §:ssä tarkoitettujen hyvän sääntelyn periaatteiden ja erityisesti välttämättömyyden, vaikuttavuuden, oikeasuhteisuuden, oikeusvarmuuden, avoimuuden ja tehokkuuden periaatteiden mukainen. Näin ollen kuninkaan asetus on välttämättömyyden ja vaikuttavuuden periaatteiden mukaisesti perusteltu sen vuoksi, että on tarpeen kehittää säädös,

joka liittyy turvallista tai vastuullista pelaamista koskeviin toimenpiteisiin, asettamalla pelitoimintaan osallistuvien saataville uusi suojaväline, joka täydentää olemassa olevia suojavälineitä. Tässä mielessä kuninkaan asetus on yleisen edun mukainen, koska sillä pyritään muissa kuninkaan asetuksissa säädettyjen toimenpiteiden mukaisesti vahvistamaan kuluttajansuojaa pitämällä huolta kyseessä olevaan toimintaan osallistuvista henkilöistä ja yleisemmin takaamaan kansanterveys ehkäisemällä addiktiokäyttäytymistä. Lisäksi se on oikeasuhteisuuden periaatteen mukainen, koska kuninkaan asetus on keskeinen säädös, koska ei ole olemassa muita toimenpiteitä, joilla asetettaisiin vähemmän velvoitteita kuin tässä kuninkaan asetuksessa säädetään, ja koska tarpeettomia tai liitännäisiä hallinnollisia rasitteita vältetään. Asetus on myös oikeusjärjestelmän mukainen ja edistää sen varmuutta ja selkeyttä ja on siten oikeusvarmuuden periaatteen mukainen. Aloite on tehokkuuden periaatteen mukainen, koska siitä ei aiheudu tarpeettomia hallinnollisia rasitteita. Laatimisvaiheessa kannustettiin niitä tahoja, joihin kuninkaan asetus mahdollisesti vaikuttaa, osallistumaan julkiseen kuulemismenettelyyn.

Lisäksi kuninkaan asetus on esitetty pelipolitiikkaa käsittelevälle lautakunnalle 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 mukaisesti. Siitä on myös pyydetty lausunto kuluttaja- ja käyttäjäneuvostolta, Espanjan tietosuojavirastolta ja kansalliselta markkina- ja kilpailukomissiolta.

Kuninkaan asetuksesta on ilmoitettu noudattamalla menettelyä, josta säädetään teknisiä määräyksiä ja tietoyhteiskunnan palveluja koskevia määräyksiä koskevien tietojen toimittamisessa noudatettavasta menettelystä 9 päivänä syyskuuta 2015 annetussa Euroopan parlamentin ja neuvoston direktiivissä (EU) 2015/1535 sekä teknisiä standardeja ja määräyksiä ja tietoyhteiskunnan palveluja koskevia määräyksiä koskevien tietojen toimittamisesta 31 päivänä heinäkuuta 1999 annetussa kuninkaan asetuksessa 1337/1999.

Tämän nojalla ja sosiaalisista oikeuksista, kuluttaja-asioista ja Agenda 2030 -toimintaohjelmasta vastaavan ministerin ehdotuksesta, digitalisaatio- ja julkishallintoministerin ennakkohyväksynnän saamisen jälkeen yhteisymmärryksessä korkeimman hallinto-oikeuden kanssa ja ministerineuvoston käsiteltäessä asiaa kokouksessaan [päivämäärä]

SÄÄDETÄÄN SEURAAVAA:

1 § *Pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 soveltamisesta pelitoiminnan lupien, valtuutusten ja rekisterien osalta 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 muuttaminen.*

Yksi. Muutetaan 13 §:n 1 momentti seuraavasti:

”1. Muiden kuin satunnaisten pelien järjestämistä ja markkinointia koskevien yleisten lupien myöntämismenettelyyn voivat osallistua Euroopan talousalueella julkisen osakeyhtiön muodossa tai vastaavassa yhtiömuodossa toimivat oikeushenkilöt, joiden ainoana toimialana on pelien järjestäminen, markkinointi ja tarjoaminen.

Jos oikeushenkilöllä ei ole rekisteröityä toimipaikkaa Espanjassa, sen on nimettävä Espanjaa varten pysyvä edustaja, jolla on valtuudet vastaanottaa ilmoituksia kaikkia tarkoituksia varten sekä fyysisesti että sähköisesti.”

Kaksi. Lisätään uusi 36 bis § *Pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmä* seuraavasti:

”36 bis §. Pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmä.

1. Pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen on vahvistettava rahamääräiset rajat kokonaistalletuksille, joita kukin osallistuja voi tehdä kaikille käyttäjärekestereihin liittyville pelitileille, joita pidetään jonkin pelialan toimijan palvelussa. Nämä rajat vahvistetaan liitteessä III.

Pelien sääntelystä vastaava viranomainen voi päätöslauselmalla ja asianmukaiset tekniset ja oikeudelliset lausunnot saatuaan muuttaa edellä mainittua liitettä III.

2. Pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen on kehitettävä pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmä pelitoimintaan osallistuvien kokonaistalletuksiin sovellettavien rahamääräisten rajojen määrittämistä, valvontaa ja hallinnointia varten.

Tätä järjestelmää on sovellettava 36 §:n mukaisesti pelialan toimijoiden määrittämien talletusrajojen valvonta- ja hallinnointijärjestelmiä täydentävästi ja niistä riippumatta.

Pelialan toimijoilla on oltava tarvittavat tekniset välineet talletusrajojen valvonta- ja hallintajärjestelmiensä ja pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen pelaajakohtaisen kokonaistalletusrajojen järjestelmän välistä yhteyttä varten, ja niiden on otettava huomioon järjestelmistä saadut tiedot ennen kuin talletuksia mahdollisesti hyväksytään pelialan toimijoiden rahapelialustoille rekisteröityneiden osallistujien tileille. Tässä yhteydessä pelialan toimijat eivät saa hyväksyä osallistujan tekemiä talletuksia, jotka pelaajakohtaisten

kokonaistalletusrajojen järjestelmästä saatujen tietojen mukaan ylittävät vahvistetut rajat, ja niiden on ilmoitettava tästä osallistujalle.

Pelien sääntelystä vastaava viranomainen voi laatia näiden tietojen toimittamiseksi tarkoitetun viestin muotoa ja sisältöä koskevia malleja, joita pelialan toimijoiden on käytettävä.

3. Kokonaistalletusrajojen järjestelmää hallinnoi pelien sääntelystä vastaava viranomainen, jolla on henkilötietojen käsittelyssä rekisterinpitäjän asema. Järjestelmän tarkoituksena on tarjota pelitoimintaan osallistuville lisäväline, jonka avulla he voivat hallita paremmin talletustoimintaansa, kun heillä on tilejä useiden pelialan toimijoiden palveluissa, ja siten edistää etujensa parempaa suojaamista.

Henkilötietojen välittäminen pelialan toimijoiden ja pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen välillä sekä järjestelmässä tapahtuva henkilötietojen käsittely ovat oikeutettuja yleistä etua koskevan tehtävän suorittamiseksi tai julkisen vallan käyttämiseksi.

Sellaisten henkilötietojen käsittely, joista ilmenee etninen tai rodullinen alkuperä, poliittisia mielipiteitä, uskonnollisia tai filosofisia vakaumuksia tai ammattiliiton jäsenyys, geneettisiä ja biometrisiä tietoja ja henkilöiden terveyteen, seksuaaliseen suuntautumiseen tai sukupuolielämään liittyviä tietoja sekä muita merkityksettömiä tai tarpeettomia tietoja, ei saa käsitellä.

Pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen on otettava käyttöön asianmukaiset menettelyt käyttäjien henkilötietojen yksityisyyden säilyttämiseksi voimassa olevien henkilötietojen suojaa koskevien säännösten mukaisesti. Luonnollisten henkilöiden henkilötietojen käsittelyssä on noudatettava tiukasti luonnollisten henkilöiden suojelusta henkilötietojen käsittelyssä sekä näiden tietojen vapaasta liikkuvuudesta 27 päivänä huhtikuuta 2016 annetun Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen (EU) 2016/679 säännöksiä sekä muuta henkilötietojen suojaa koskevaa lainsäädäntöä.

Pelien sääntelystä vastaava viranomainen saa käsitellä ainoastaan osallistujien niitä tietoja, jotka ovat tarpeen pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmän moitteettoman toiminnan kannalta, ja nimenomaisesti seuraavia tietoja: etu- ja sukunimi (-nimet), pelialan toimijan alustalle rekisteröitymisessä käytetty tunnistusasiakirja, syntymäaika, sukupuoli,

sähköpostiosoite ja puhelinnumero, vahvistetut kokonaistalletusrajat ja niiden voimaantulopäivät sekä osallistujan tekemät talletukset ja talletusten peruutukset. Tiedot on poistettava, kun niiden käsittelyn perusteena olleet tarkoitukset on täytetty.

Pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen on joka tapauksessa tiedotettava käyttäjille näiden henkilötietojen käsittelyn ehdoista ja käsittelyn tarkoituksista sekä käyttäjien oikeuksista voimassa olevien henkilötietojen suojaa koskevien säännösten mukaisesti.

4. Pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmässä on mahdollistettava se, että osallistajat voivat asettaa kaikille talletuksilleen rahamääräiset rajat, jotka ovat pienempiä kuin liitteessä III yleisesti vahvistetut määrät.

Tällaiset rajojen muutokset on pantava järjestelmässä täytäntöön välittömästi.

5. Järjestelmässä on myös mahdollistettava se, että kukin osallistuja voi nimenomaisesti muuttaa kaikkia talletustensa rahamääräisten rajojen määriä liitteessä III vahvistettuja rajoja suuremmiksi tai jopa poistaa kaikki rahamääräiset rajat.

Uudet rajat tai niiden poistaminen tulevat voimaan kolmen päivän kuluttua rajojen muuttamista koskevan pyynnön esittämisestä.

6. Osallistujan 5 momentin mukaisesti asettamien rajojen poistamista tai korottamista voi pyytää vain, jos kyseisten rajojen viimeisestä korotuksesta on kulunut kolme kuukautta.

7. Pelitoimintaan osallistuvat muuttavat rajoja 4, 5 ja 6 momentin mukaisesti käyttämällä tätä tarkoitusta varten erityistä toimintoa pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmässä.

8. Pelien sääntelystä vastaava viranomainen voi antaa säännöksiä, jotka ovat tarpeen tämän pykälän kehittämiseksi ja täytäntöönpanemiseksi.”

Kolme. Muutetaan 43 §:n 1 momentti seuraavasti:

”1. Vakuudet voidaan antaa seuraavissa muodoissa:

a) käteisvarat, jotka on talletettu kansallisen pelikomission tätä tarkoitusta varten perustamalle tilille ja sen määrittämässä muodossa,

b) sellaisten luottolaitosten tai keskinäisten takausohjelmien myöntämät vakuudet, joilla on asianmukainen lupa toiminnan harjoittamiseen Espanjassa,

c) sellaisten vakuutusyhtiöiden myöntämät takausvakuudet, joilla on asianmukainen lupa toiminnan harjoittamiseen Espanjassa.”

Neljä. Muutetaan kymmenes lisäsäännös seuraavasti:

”Kymmenes lisäsäännös. Sähköinen käsittely

1. Kuninkaan asetuksessa säädettyjä menettelyjä voidaan käsitellä sähköisesti julkishallinnon yhteisestä hallintomenettelystä 1 päivänä lokakuuta 2015 annetun lain 39/2015 ja sen täytäntöönpanosäädösten säännösten mukaisesti. Näiden menettelyjen on oltava asianomaisten osapuolten saatavilla kansallisesti toimivaltaisen pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen verkkosivustolla.

2. Kun otetaan huomioon verkkosivustojen, sovellusten tai muiden sähköisten, tietoteknisten, telemaattisten tai interaktiivisten kanavien kautta tapahtuvaan pelitoimintaan kansallisella tasolla osallistuvien henkilöiden ryhmän ominaispiirteet ja tekniset valmiudet sekä julkishallinnon yhteisestä hallintomenettelystä 1 päivänä lokakuuta 2015 annetun lain 39/2015 14.3 §:n säännösten soveltaminen, pelitoimintaan osallistuvien on käytettävä 36 *bis* §:ssä säädetyn pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmää pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen tätä tarkoitusta varten käyttöön asettamilla sähköisillä välineillä.”

Viisi. Muutetaan liitteessä I olevat 1 ja 2 kohta seuraavasti:

”1. Kuninkaan asetuksen II osaston III luvussa tarkoitettujen pelitoiminnan lupia, valtuutuksia ja rekistereitä koskevien takuiden määrä, joka liittyy yleislupiin niiden alkuvaiheessa, on 2 400 000 euroa kutakin myönnettyä yleislupaa kohden, lukuun ottamatta pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 3 §:n e kohdassa tarkoitettua pelimuotoa, jonka määrä on kuusisataatuhatta euroa. Tätä varten alkuvaiheen katsotaan alkavan yleisluvan hakemispäivästä ja päättyvän luvan myöntämisvuotta seuraavan vuoden joulukuun 31 päivänä.

Yksittäisiin lupiin liittyvää määrää ei oteta huomioon laskettaessa vakuuden määrää alkuvaiheessa.

2. Alkuvaihetta seuraavina vuosina pelialan toimijan kaikkiin yleislupiin liittyvä määrä on pelialan toimijan muodosta riippumatta 1 200 000 euroa, paitsi jos pelialan toimijalla on ainoastaan yleislupa pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 3 §:n e kohdassa tarkoitettuun pelimuotoon, jolloin määrä on 300 000 euroa.

Edellisessä kohdassa tarkoitettuja määriä pidetään puolestaan pelialan toimijan vakuuden vähimmäismäärinä, sanotun kuitenkin rajoittamatta neljännen kohdan soveltamista.”

Kuusi. Lisätään uusi liite III seuraavasti:

”LIITE III

Pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmän rajat

Talletusrajat.

1. Pelien sääntelystä 27 päivänä toukokuuta 2011 annetun lain 13/2011 soveltamisesta pelitoiminnan lupien, valtuutusten ja rekisterien osalta 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 36 *bis* §:n 1 momentissa tarkoitettut talletusrajat ovat seuraavat:

a) 600 euroa päivältä

b) 1 500 euroa viikolta.

2. Tässä liitteessä ’päivällä’ tarkoitetaan kalenteripäivää klo 00.00–24.00 välillä ja ’viikolla’ aikaa maanantaista klo 00.00 sunnuntaihin klo 24.00.”

2 § *Turvallisempien peliympäristöjen kehittämisestä 14 päivänä maaliskuuta 2023 annetun kuninkaan asetuksen 176/2023 muuttaminen.*

Muutetaan 9 §:n 2 momentin d kohta seuraavasti:

d) Talletusrajat, niiden toiminta ja niiden muuttaminen. Näihin tietoihin on sisällyttävä tiedot rajoista, jotka pelialan toimijoiden on asetettava talletuksille, joita ne voivat ottaa vastaan

päivittäin, viikoittain tai kuukausittain kultakin eri peleihin osallistuvilta, ja tiedot pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen kokonaistalletusrajojen järjestelmästä.

Ainoa lisäsäännös. Vahvistettujen vakuuksien ajantasaistamisen järjestelmä.

Kun 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 liitteessä I olevien vakuuksien määrää koskevien 1 ja 2 kohdan muuttamista koskeva ensimmäisen pykälän viides momentti tulee voimaan, kaikkien tahojen, joilla on edellä mainitussa pykälässä säädettyä pienemmät vakuudet, on saatettava vakuudet ajan tasalle 14 päivänä marraskuuta 2011 annetun kuninkaan asetuksen 1614/2011 II osaston III luvussa ja täytäntöönpanosäädöksissä säädetyllä tavalla ja säädetyissä määrääjoissa.

Ainoa siirtymäsäännös. Testausta ja osallistujille tiedottamista koskeva ajanjakso.

Pelien sääntelystä vastaavan viranomaisen on annettava pelialan toimijoiden käyttöön järjestelmän kokeiluversio yhdeksän kuukautta ennen tämän kuninkaan asetuksen niiden säännösten voimaantuloa, jotka koskevat pelaajakohtaisten kokonaistalletusrajojen järjestelmää.

Tänä aikana sekä pelialan toimijoiden että sääntelystä vastaavan viranomaisen on toteutettava kaikki tarvittavat toimet järjestelmän moitteettoman toiminnan varmistamiseksi sekä sen takaamiseksi, että rekisteröidyt osallistujat tuntevat järjestelmän asianmukaisesti. Pelien sääntelystä vastaava viranomainen voi vaatia pelialan toimijoita tekemään yhteistyötä järjestelmän toimintaa koskevan tietoisuuden lisäämiseksi.

Ensimmäinen loppusäännös. Sääntelyn kehittämisestä vastaava viranomainen.

Sosiaalisista oikeuksista, kuluttaja-asioista ja Agenda 2030 -toimintaohjelmasta vastaavalla ministerillä on valtuudet antaa tarvittavat säännökset tämän kuninkaan asetuksen säännösten kehittämiseksi ja täytäntöönpanemiseksi.

Toinen loppusäännös. Voimaantulo.

Kuninkaan asetus tulee voimaan 12 kuukauden kuluttua sen jälkeen, kun se on julkaistu Espanjan virallisessa lehdessä.

Edellisen momentin säännöksiä ei sovelleta

- a) ensimmäisen pykälän viidenteen momenttiin, joka tulee voimaan 1 päivänä tammikuuta sitä vuotta seuraavana vuonna, jona kuninkaan asetus on julkaistu Espanjan virallisessa lehdessä;
- b) ensimmäisen pykälän ensimmäiseen ja kolmanteen momenttiin, jotka tulevat voimaan sitä päivää seuraavana päivänä, jona kuninkaan asetus julkaistaan Espanjan virallisessa lehdessä.