Οι απαιτήσεις της Δανικής Αρχής Τυχερών Παιχνιδιών για την υποβολή στοιχείων τυχερών παιχνιδιών

Έκδοση 2.1 της 10.3.2025

- Διόρθωση κειμένου για Spilproduktnavn για διαδικτυακό καζίνο
- Εισαγωγή συνοπτικής αναφοράς στοιχημάτων συστήματος (ζήτηση για 256+ συνδυασμούς, προαιρετικά για λιγότερους)
- Win (Δυτικές Ινδίες) προστέθηκε ως κωδικός χώρας

Στοιχήματα προκαθορισμένης απόδοσης, συμπεριλαμβανομένων της ανταλλαγής στοιχημάτων και των στοιχημάτων επί διαφορών

Για τα στοιχήματα συστήματος με την ευρεία έννοια, ισχύει ότι τα στοιχήματα μπορούν να ανοιχτούν και να αναφερθεί κάθε συνδυασμός ξεχωριστά, εάν υπάρχουν λιγότεροι από 256 συνδυασμοί. Για μεγαλύτερα συστήματα, η υποβολή συνοπτικής αναφοράς είναι υποχρεωτική. Βλ. την ενότητα «Υποβολή συνοπτικής αναφοράς σχετικά με τα στοιχήματα συστήματος».

Υποβολή συνοπτικής αναφοράς στοιχημάτων συστήματος

συμπεριλαμβανομένων των διευρυμένων στοιχημάτων συστήματος και των μειωμένων εκδόσεων

Για τα στοιχήματα συστήματος με την ευρεία έννοια, ισχύει ότι τα στοιχήματα μπορούν να ανοιχτούν και να αναφερθεί κάθε συνδυασμός ξεχωριστά, εάν υπάρχουν λιγότεροι από 256 συνδυασμοί (δηλαδή επιτρέπεται για το λεγόμενο Goliath, συμπεριλαμβανομένων των αντίστοιχων μονών). Για μεγαλύτερα συστήματα, η υποβολή συνοπτικής αναφοράς είναι υποχρεωτική.

Αυτή η συνοπτική αναφορά γίνεται αντιληπτή από το γεγονός ότι το πεδίο «Produkt» πρέπει να συμπληρωθεί με συγκεκριμένο τρόπο και το πεδίο «Odds» αλλάζει νόημα επειδή ένα παιχνίδι συστήματος δεν μπορεί να οριστεί από μια συνολική απόδοση. Η συνοπτική αναφορά συνεπάγεται σημαντικά λιγότερα δεδομένα, γεγονός που μπορεί επίσης να αποτελεί πλεονέκτημα σε περίπτωση που πρέπει να γίνουν διορθώσεις ή τα στοιχήματα κλείνουν εν μέρει. Το υπόλοιπο αυτής της ενότητας περιγράφει τη συνοπτική αναφορά —δεδομένου ότι η μη συσκευασμένη έκδοση συνεπάγεται τον χειρισμό κάθε συνδυασμού ως ένα στοίχημα από μόνο του και, επομένως, δεν χρειάζεται περαιτέρω περιγραφή.

<u>Απλά στοιχήματα συστήματος</u>

Ένα απλό στοίχημα συστήματος είναι όταν παίζονται όλοι οι συνδυασμοί με X επιλεγμένα από Y αποτελέσματα ($1 \leq X \leq Y$). Αυτό αθροίζεται σε ένα στοίχημα.

Στο «Produkt» αναφέρονται τα εξής:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Παράδειγμα: «3AF5»]*

Για το ποντάρισμα και τα μετέπειτα κέρδη, αναφέρεται συγκεντρωτικά για το σύνολο του συστήματος στοιχημάτων.

«Odds»: Εάν οι πιθανότητες είναι μεγαλύτερες από αυτές που θα έδινε ο απλός πολλαπλασιασμός των αποδόσεων, θα πρέπει να εφαρμοστεί ο αυξητικός συντελεστής. Εάν οι πιθανότητες των συνδυασμών αυξάνονται με διαφορετικούς συντελεστές, αναφέρεται ο χαμηλότερος συντελεστής που χρησιμοποιήθηκε («1» εάν τουλάχιστον ένας συνδυασμός δεν έχει καμία αύξηση). [Παράδειγμα: Εάν προστεθεί 5 % σε σύγκριση με τον πολλαπλασιασμό για ένα τριπλό, αναφέρεται η τιμή «1,05».

Έτσι, σε σύγκριση με την αναφορά των στοιχημάτων του συστήματος ως μεμονωμένες συναλλαγές, η συμπαγής αναφορά μειώνει τον αριθμό των συναλλαγών και τον αριθμό των περιπτώσεων που χρησιμοποιείται η ομάδα πληροφοριών συμβάντος. *(Παράδειγμα: το «3AF5» μειώνεται από 10 σε 1 συναλλαγή. Η χρήση της ομάδας πληροφοριών συμβάντος μειώνεται από 30 σε 5.)*

Στοιχήματα διευρυμένου συστήματος

Εάν προσφέρονται εκτεταμένα στοιχήματα συστήματος, επιτρέπεται η περαιτέρω συμπίεση. Αυτό συμβαίνει όταν για τα ίδια αποτελέσματα Y παίζονται πολλαπλά στοιχήματα συστήματος, που αντιστοιχούν σε πολλαπλές τιμές του X —όλα με το ίδιο ποντάρισμα ανά συνδυασμό. *[Παράδειγμα: στοιχήματα πλήρους κάλυψης, όπου τα «2AF5», «3AF5», «4AF5» και «5AF5» παίζονται με τα ίδια ποντάρίσματα σε καθένα από τα 26 στοιχήματα (10 διπλά, 10 τριπλά, 5 τετραπλά και 1 πενταπλό)]*

Στο «Produkt» αναφέρονται τα εξής:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2,..., Xn** AF**Y** *(Παράδειγμα: «2,3,4,5AF5»)*

Αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί για όλες τις πιθανές τιμές του X, π.χ. επίσης «2,4AF5», εάν ο παίκτης έχει επιλέξει τα διπλά και τετραπλάσια με το ίδιο ποντάρισμα.

Για το ποντάρισμα και τα μετέπειτα κέρδη, αναφέρεται συγκεντρωτικά για το σύνολο του διευρυμένου συστήματος. Για το «Odds» εφαρμόζεται η ίδια αρχή όπως και για τα (απλά) στοιχήματα συστήματος.

Στοιχήματα συστήματος με ορισμένους συνδυασμούς που έχουν αφαιρεθεί

Σε περίπτωση που ορισμένοι συνδυασμοί δεν μπορούν να αναπαραχθούν, π.χ. επειδή είναι αμοιβαία αποκλειόμενοι ή επειδή τα αποτελέσματα συσχετίζονται με κάποιο άλλο τρόπο, η αναφορά αυτή μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί σε τροποποιημένη μορφή. *(Παράδειγμα: στοίχημα συστήματος με 5 επιλογές, από τις οποίες οι 2 είναι* αμοιβαία αποκλειόμενες, *επειδή αυτές οι επιλογές είναι π.χ. και οι δύο ομάδες για να κερδίσουν του ίδιο ποδοσφαιρικό αγώνα. Αυτό το παράδειγμα περιέχει μόνο 7 πιθανές τριάδες, δεδομένου ότι δεν μπορείτε να στοιχηματίσετε και στις δύο ομάδες για να κερδίσετε του ίδιο αγώνα ποδοσφαίρου.)*

Στο «Produkt» αναφέρονται τα εξής:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *(Παράδειγμα: «RED3AF5»)*

Για το ποντάρισμα και τα μετέπειτα κέρδη, αναφέρεται συγκεντρωτικά για το σύνολο του συστήματος στοιχημάτων. Για το «Odds» εφαρμόζεται η ίδια αρχή όπως και για τα (απλά) στοιχήματα συστήματος.

Σε περιπτώσεις που ο παίκτης επιλέγει ενεργά ότι ορισμένα παιχνίδια πρέπει να περιλαμβάνονται σε όλους τους συνδυασμούς, χρησιμοποιείται επίσης το REDUCERETSYSTEMSPIL. *(Παράδειγμα: εάν ο παίκτης απαιτεί ότι 2 από τα 5 αποτελέσματα πρέπει να είναι σε όλους τους συνδυασμούς, υπάρχουν μόνο 3 τριάδες των 5 επιλογών, αντί για 10). Τα «REDUCERETSYSTEMSPIL» και «RED» στο «RED3AF5» ενημερώνουν την DGA ότι δεν αποτελούν όλοι οι συνδυασμοί μέρος του συστήματος.*

Το «REDUCERETSYSTEMSPIL» μπορεί παρομοίως να χρησιμοποιηθεί για στοιχήματα διευρυμένου συστήματος. (Παράδειγμα: Τα «RED2AF5» και «RED3AF5» μπορούν να συγκεντρωθούν στο «RED2,3AF5».)

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Ποσό που καταβλήθηκε από τον παίκτη για την τοποθέτηση του στοιχήματος. Αυτό καλύπτει επίσης την αξία ενός μπόνους ή ενός δωρεάν στοιχήματος. Κατά την ανταλλαγή στοιχημάτων, τα στοιχήματα και των δύο παικτών πρέπει να αποστέλλονται ως ξεχωριστές συναλλαγές και να μην προστίθενται σε μία ενιαία συναλλαγή. Θα πρέπει να αναφέρονται μόνο τα αντιστοιχισμένα στοιχήματα». Με το στοίχημα επί διαφορών, το μέγιστο ποσό που ο παίκτης κινδυνεύει να χάσει πρέπει να αναφέρεται ως SpilIndskud. Για συνοπτική υποβολή αναφορών σχετικά με στοιχήματα συστήματος: αναφέρεται το συνολικό στοίχημα.

Produkt, MinOcc=0 (χρησιμοποιείται μόνο για τις αποδόσεις VirtuelFastOdds και για την αναφορά στοιχημάτων του συστήματος)		
SpilProduktNavn	Domain: Tekst45 Data type: character Data length: 45	Για VirtuelFastOdds: Το όνομα του κατόχου της άδειας για το προϊόν τυχερών παιχνιδιών, για παράδειγμα «Ποδόσφαιρο» ή «Υδατοσφαίριση». Εναπόκειται στον κάτοχο της άδειας να χρησιμοποιήσει μια λογική ονοματολογία, ίσως χρησιμοποιώντας έναν γνωστό κωδικό. Η ονοματολογία πρέπει να είναι ανιχνεύσιμη στο σύστημα τυχερών παιχνιδιών του κατόχου της άδειας.

		Για την υποβολή συνοπτικής αναφοράς σχετικά με τα στοιχήματα συστήματος: «SYSTEMSPIL» για στοιχήματα απλού και εκτεταμένου συστήματος —αλλά «REDUCERETSYSTEMSPIL» εάν αφαιρεθούν ορισμένοι συνδυασμοί.

SpilProduktIdentifikation	Domain: TekstKort Data type: character Data length: 100	Για VirtualFastOdds: Το SpilProduktNavn του κατόχου της άδειας πρέπει να διαιρεθεί περαιτέρω. Το στοιχείο πρέπει να είναι μοναδικό για κάθε συμβάν. Για παράδειγμα, SpilProduktNavn = «Ιπποδρομίες» και SpilProduktIdentifikation = «ΙπποδρομίεςHundested2202271816» (για ιπποδρομίες στο Hundested, «που διεξάγονται» στις 27 Φεβρουαρίου 2022 18:16). Η ονοματολογία πρέπει να είναι ανιχνεύσιμη στο σύστημα τυχερών παιχνιδιών του κατόχου της άδειας. Για την υποβολή συνοπτικής αναφοράς σχετικά με τα στοιχήματα συστήματος: Για απλά στοιχήματα στο σύστημα παρακαλείσθε να αναφέρετε: «**X**AF**Y**». Για τα στοιχήματα διευρυμένου συστήματος παρακαλείσθε να αναφέρετε: «**X1, X2,..., Xn** AF**Y»** Για τις εκδόσεις με τους συνδυασμούς που αφαιρέθηκαν, παρακαλείσθε να αναφέρετε: «RED**X**AF**Y**» και «RED**X1, X2 ,…, Xn** AF**Y»** αντίστοιχα. (Παραδείγματα: «3AF5», «2,3,4AF5», «RED3AF5», «RED2,3,4AF5» Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα: «Υποβολή συνοπτικής αναφοράς σχετικά με τα στοιχήματα συστήματος»

Odds	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Πιθανότητες στο στοίχημα. Εάν ο κάτοχος της άδειας χρησιμοποιεί τιμή κάτω του 1, πρέπει να δοθεί εξήγηση στην DGA. Οι αποδόσεις αναφέρονται ως δεκαδικές αποδόσεις, δηλαδή ο αριθμός των φορών που ο παίκτης παίρνει πίσω τα χρήματά του, συμπεριλαμβανομένου του ίδιου του στοιχήματος. Εάν ο παίκτης στοιχηματίζει 100 δανικές κορόνες και λαμβάνει 500 δανικές κορόνες εάν κερδίσει, συμπεριλαμβανομένων των 100 δανικών κορονών που ήταν το στοίχημα, οι αποδόσεις αναφέρονται ως 5 («4 για 1» στη βρετανική ορολογία και αντιστρόφως «1 για 4» αναφέρεται ως αποδόσεις 1,25). Για τους συνδυασμούς πρέπει να αναφέρονται οι πραγματικές πιθανότητες του συνδυασμού. Ειδικά για τα στοιχήματα επί διαφορών (spread betting): Το μέρος της διαφοράς (spread) που είναι σχετικό για το στοίχημα, δηλαδή το κατώτερο όριο εάν το στοίχημα είναι «κάτω», και το ανώτερο όριο της διαφοράς (spread) εάν το στοίχημα είναι «πάνω». Εάν οι πιθανότητες είναι άγνωστες κατά τη στιγμή της τοποθέτησης (π.χ. λόγω της χρήσης της «τιμής εκκίνησης»), το στοιχείο αυτό παραλείπεται. Ειδικά για τη συνοπτική αναφορά στοιχημάτων συστήματος: εάν οι συνολικές αναλογίες για όλους τους συνδυασμούς είναι υψηλότερες από τον απλό πολλαπλασιασμό των «Begivenhedsodds», αναφέρεται ο χαμηλότερος συντελεστής με τον οποίο ενισχύεται το προϊόν. Διαφορετικά, αναφέρεται «1». Παράδειγμα: αν όλοι οι συνδυασμοί έχουν προστιθέμενη αύξηση 5 %, αναφέρεται «1.05».

στοιχήματα χρησιμοποιείται 1 φορά για κάθε αποτέλεσμα σε συνδυασμό και, ως εκ τούτου, 1 φορά για ένα «μονό» — για τη συνοπτική αναφορά στοιχημάτων υ συστήματος, κάθε αποτέλεσμα που αποτελεί μέρος του συστήματος αναφέρεται μία φορά)		
Begivenhedsnavn	Domain: TekstKort Data type: character Data length: 100	Ένα ουσιαστικό όνομα για ένα γεγονός – για παράδειγμα ποδοσφαιρικός αγώνας ή τουρνουά.
Landekode	Domain: Landekode Data type: character Data length: 3	Κωδικός για τη «χώρα» στην οποία ανήκει το γεγονός. Για αγώνες σε τουρνουά, χρησιμοποιείται η «χώρα» του τουρνουά, δηλαδή το (Ευρωπαϊκό) Κύπελλο Πρωταθλητριών είναι EUR ανεξάρτητα από τον τόπο διεξαγωγής του αγώνα. Για το Ευρωπαϊκό Πρωτάθλημα Γκολφ, χρησιμοποιείται το EUR και ούτω καθεξής. Το τένις θα είναι συνήθως -WOR, εκτός αν για παράδειγμα το στοίχημα είναι σε έναν εγχώριο διαγωνισμό λέσχης σε μια συγκεκριμένη χώρα. Επιτρεπόμενες τιμές: Βλέπε προσάρτημα 2. Οι κωδικοί χωρών είναι κωδικοί χωρών της IOC, συμπληρωμένοι από κωδικούς για τα «έθνη ποδοσφαίρου» του Ηνωμένου Βασιλείου, «το έθνος του κρίκετ» των Δυτικών Ινδιών, κωδικούς ISO και ηπείρους και ο κόσμος.

SpilGevinst	Domain: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Το ποσό που έχει κερδίσει ο παίκτης στο στοίχημα (συμπεριλαμβανομένου του ποντάρίσματος του παίκτη). Εάν ο παίκτης έχει χάσει το στοίχημα και, ως εκ τούτου, έχει χάσει το ποντάρισμα, το ποσό αυτό θα είναι μηδέν. Εάν ένας αγώνας έχει λάβει χώρα και το αποτέλεσμα του στοιχήματος είναι ότι ο παίκτης κερδίζει πίσω το ποντάρισμά του (για παράδειγμα το Ασιατικό Χάντικαπ), πρέπει να αναφερθεί μια νίκη με το ίδιο ποσό με το ποντάρισμα. Για τα στοιχήματα επί διαφορών, το SpilGevinst θα πρέπει να περιλαμβάνει το μέρος του στοιχήματος, το οποίο ο παίκτης δεν χάνει. (Η συμμετοχή αναφέρεται στο SpilIndskud) Εάν ο παίκτης έχει χάσει το στοίχημα, και ως εκ τούτου το ποντάρισμα, τότε αυτό το ποσό θα είναι μηδέν. Για τη συνοπτική αναφορά στοιχημάτων συστήματος, αναφέρεται το συνολικό κέρδος για το σύστημα.

SpilKommission	Domain: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Προμήθεια του κατόχου της άδειας μετά από οποιαδήποτε πιθανή συμφωνία έκπτωσης σε σχέση με την παροχή πρόσβασης σε στοιχήματα. Οι πληροφορίες αυτές χρησιμοποιούνται, για παράδειγμα, για την ανταλλαγή στοιχημάτων. Το χαρακτηριστικό αυτό πρέπει να περιλαμβάνει μόνο την προμήθεια και όχι τα στοιχήματα μείον τα κέρδη. Πρέπει να αναφέρεται μόνο, εάν απαιτείται μια συγκεκριμένη προμήθεια από τα στοιχήματα ή τα κέρδη. Η Δανική Αρχή Τυχερών Παιχνιδιών δεν αναμένει ότι η τιμή αυτή θα είναι αρνητική. Ως εκ τούτου, παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με την DGA πριν από την υποβολή αρνητικών τιμών. Για τη συνοπτική αναφορά στοιχημάτων συστήματος, αναφέρεται η συγκεντρωτική προμήθεια για το σύστημα.

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Domain: Tekst45 Data type: character Data length: 45	Το όνομα του κατόχου της άδειας του προϊόντος παιχνιδιού. Αυτό πρέπει να είναι αναγνωρίσιμο από το όνομα του π.χ. μηχανήματος τυχερών παιχνιδιών, το οποίο βλέπει ο παίκτης. Το SpilProduktNavn είναι μια υποομάδα της συνολικής ομάδας της Δανικής Αρχής Τυχερών Παιχνιδιών που απαριθμούνται στο SpilKategoriNavn. Όσον αφορά τα παιχνίδια μπίνγκο: Κατά την αναφορά των παιχνιδιών bingo, το SpilProduktNavn πρέπει να είναι μοναδικό για κάθε παιχνίδι. Το ίδιο ισχύει και για τον ίδιο τύπο παιχνιδιών μπίνγκο που παίζονται σε δύο διαφορετικές χρονικές στιγμές. Θα πρέπει να είναι δυνατή η μεμονωμένη ταυτοποίησή τους. Όπως και άλλα παιχνίδια καζίνο, αυτό το όνομα πρέπει να είναι κατανοητό και πρέπει να είναι δυνατό να βρεθεί στο σύστημα τυχερών παιχνιδιών του κατόχου άδειας. Εάν, για παράδειγμα, υπάρχουν έξι

		παίκτες στο παιχνίδι bingo, τότε το SpilProduktnavn θα πρέπει να επαναληφθεί στα έξι «KasinospilPrSessionStruktur» που αποτελούν μέρος του ακριβούς παιχνιδιού bingo.

Προσάρτημα 2 – Κατάλογος κωδικών χωρών

Δυτικές Ινδίες	WIN