



EUROPEAN COMMISSION

Directorate-General for Internal Market, Industry, Entrepreneurship and SMEs
Single Market Enforcement
Notification of Regulatory Barriers

Numer powiadomienia : 2025/0643/FR (France)

Dekret w sprawie eksperymentowania z grami z wykorzystaniem elementów cyfrowych, które można spieniężyć

Data otrzymania : 22/10/2025

Koniec zawieszenia : 23/01/2026

Message

Wiadomość 001

Informacja od Komisji - TRIS/(2025) 3043

dyrektywa (UE) 2015/1535

Powiadomienie: 2025/0643/FR

Powiadomienie o projekcie tekstu przez państwo członkowskie

Notification – Notificación – Notifizierung – Нотификация – Oznámení – Notifikation – Γνωστοποίηση – Notificación – Teavitamine – Ilmoitus – Obavijest – Bejelentés – Notifica – Pranešimas – Paziņojums – Notifika – Kennisgeving – Zawiadomienie – Notificação – Notificare – Oznámenie – Obvestilo – Anmälan – Fógra a thabhairt

Does not open the delays - N'ouvre pas de délai - Kein Fristbeginn - Не се предвижда период на прекъсване - Nezahajuje prodlení - Fristerne indledes ikke - Καμία έναρξη προθεσμίας - No abre el plazo - Viivituste perioodi ei avata - Määräaika ei ala tästä - Ne otvara razdoblje kašnjenja - Nem nyitja meg a késéset - Non fa decorrere la mora - Atidējimai nepradedami - Atlikšanas laikposms nesākas - Ma jiftaħ il-perijodi ta' dewmien - Geen termijnbegin - Nie otwiera opóźnień - Não inicia o prazo - Nu deschide perioadele de stagnare - Nezačína oneskorenia - Ne uvaja zamud - Inleder ingen frist - Ní osclaíonn sé na moilleanna

MSG: 20253043.PL

1. MSG 001 IND 2025 0643 FR PL 22-10-2025 FR NOTIF

2. France

3A. Ministères économiques et financiers

Direction générale des entreprises

SCIDE/SQUALPI/PNRP

Bât. Sieyès -Teledoc 143

61, Bd Vincent Auriol

75703 PARIS Cedex 13

d9834.france@finances.gouv.fr

3B. Ministère de l'économie, des finances et de la souveraineté industrielle et numérique

Direction du budget

1ère sous-direction/bureau des recettes

Bât. Colbert

139, rue de Bercy

75572 PARIS Cedex 12



EUROPEAN COMMISSION

Directorate-General for Internal Market, Industry, Entrepreneurship and SMEs
Single Market Enforcement
Notification of Regulatory Barriers

4. 2025/0643/FR - H10 - Gry losowe

5. Dekret w sprawie eksperymentowania z grami z wykorzystaniem elementów cyfrowych, które można spieniężyć

6. Eksperymentowanie z grami zawierającymi cyfrowe elementy, które można spieniężyć

7.

8. Projekt dekretu jest przyjmowany na podstawie art. 40 i 41 ustawy nr 2024-449 z dnia 21 maja 2024 r. o zabezpieczeniu i uregulowaniu przestrzeni cyfrowej, która zezwoliła, na zasadzie eksperymentu i na okres trzech lat, na prowadzenie gier online umożliwiających pełnoletnim graczom, którzy wyrazili zgodę na poniesienie nakładów finansowych, uzyskanie możliwych do spieniężenia elementów cyfrowych za pomocą mechanizmu losowego.

W tym kontekście projekt dekretu określa kategorie i dodatkowe nagrody dozwolone w ramach tego eksperymentu. Określono w nim również informacje, które muszą zostać uprzednio zgłoszone organowi regulacyjnemu, krajowemu organowi ds. gier hazardowych, przed wprowadzeniem do obrotu jakiejkolwiek oferty gier hazardowych; procedury otwierania, zarządzania i zamykania kont graczy przez przedsiębiorstwo zajmujące się grami hazardowymi; wykaz danych udostępnionych krajowemu organowi ds. gier hazardowych przez przedsiębiorstwa, a także ich format i procedury transmisji; oraz wreszcie procedury, za pomocą których przedsiębiorstwa zajmujące się grami hazardowymi wdrażają mechanizmy mające na celu zapobieganie nadmiernym lub patologicznym zachowaniom hazardowym.

9. Eksperymenty z grami zawierającymi cyfrowe elementy, które można spieniężyć, są częścią rozwoju tzw. technologii „web 3.0”, w tym w szczególności technologii blockchain, stanowiącej ogromne możliwości w zakresie rozwoju i innowacji dla firm zajmujących się grami online.

Ponieważ francuskie przepisy dotyczące gier losowych i hazardu nie są dostosowane do tej nowej działalności, która czerpie zarówno z gier wideo, jak i hazardu, ustawodawca stworzył odrębny system eksperymentalny, trwający trzy lata, w celu nadzorowania i regulowania działalności hazardowej online umożliwiającej przede wszystkim uzyskanie cyfrowych elementów, które można spieniężyć, a dodatkowo zdobycie innych ograniczonych nagród, z wyjątkiem tych w walucie prawnej. Elementy cyfrowe, które można spieniężyć, są określane przez ustawodawcę jako elementy gry, które dają graczom jedno lub więcej praw związanych z grą i które mogą być przekazywane, bezpośrednio lub pośrednio, za opłatą osobom trzecim (takie jak na przykład tokeny niewymienne lub tokeny użytkowe).

10. Odniesienia do europejskich aktów prawnych:

11. Nie

12.

13. Nie

14. Nie

15. Nie

16.

Aspekty TBT: Nie

Aspekty SPS: Nie



EUROPEAN COMMISSION

Directorate-General for Internal Market, Industry, Entrepreneurship and SMEs

Single Market Enforcement

Notification of Regulatory Barriers

Komisja Europejska

Punkt kontaktowy Dyrektywa (UE) 2015/1535

e-mail: grow-dir2015-1535-central@ec.europa.eu