

Zmiany w programie certyfikacji Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych

Poniżej zamieszczono ostateczne brzmienie zawiadomienia 2025/0765/DK.

SCP.01.00 — Wymogi RNG

Nowa wersja 1.1

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier i posiadacze licencji, którzy mają własny generator liczb losowych (RNG), są odpowiedzialni za zapewnienie, że certyfikacja zawsze odbywa się zgodnie z wymogami niniejszego dokumentu.

2.1.1 Pierwsze badanie RNG i załadowanie certyfikatu

Dostawcy gier lub posiadacze licencji posiadający własny generator liczb losowych (RNG) muszą zapewnić, że ich RNG zostanie przetestowany po raz pierwszy, zanim będzie można go używać na rynku duńskim.

Jako dokumentację badania stosuje się standardowe sprawozdanie dla SCP.01.00. Raport standardowy stanowi certyfikat RNG.

Informacje o generatorze liczb losowych i certyfikacie muszą zostać przesłane do portalu hazardowego Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim generator liczb losowych będzie mógł być używany na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne badanie RNG i załadowanie certyfikatu

Operator gier hazardowych lub posiadacz licencji, który posiada własny generator liczb losowych (RNG), powinien zapewnić ponowne przetestowanie generatora w przypadku zmiany elementów generatora określonych w dokumencie „SCP.06 – Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym RNG nie może być poddawany ponownemu badaniu, dopóki nie zostaną w nim wprowadzone zmiany.

Standardowe sprawozdanie dotyczące SCP.01.00 wykorzystuje się jako dowód ponownego badania RNG w związku ze zmianami elementów RNG. Raport standardowy stanowi certyfikat RNG.

Nowy certyfikat RNG musi zostać przesłany w portalu gier hazardowych Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i powiązany z odpowiednim RNG przed wejściem zmiany w życie na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

SCP.06.00 - Program zarządzania zmianami

Nowa wersja 3.1

4.4.1 Zmiany w komponentach sklasyfikowanych za pomocą kodu istotności 3

Przedsiębiorstwo przeprowadzające testy ocenia i zatwierdza ocenę zmian, jak opisano w sekcji 4.2, w odniesieniu do wszystkich zmian w komponentach sklasyfikowanych według kodu istotności 3 („Zasadnicze znaczenie”) zgodnie z sekcją 3.3.3.

Zmiany w kodzie istotności 3 dotyczące SCP.01.00 lub SCP.07.01-03:

Firma przeprowadzająca testy musi certyfikować wszystkie zmiany przed ich wdrożeniem. Certyfikacja ta musi być zawsze przeprowadzana zgodnie z wymogami najnowszej wersji SCP.01.00 lub SCP.07.01-03, nawet jeśli RNG lub gra zostały certyfikowane zgodnie z poprzednią wersją.

Inne zmiany elementów kodu istotności 3:

Firma przeprowadzająca testy musi certyfikować wszystkie inne zmiany podczas wdrażania lub bezpośrednio po nim.

Firma przeprowadzająca testy może zezwolić na odroczenie certyfikacji zmian, które nie są związane z SCP.01.00 lub SCP.07.01-03., jeżeli posiadacz licencji lub dostawca gier pełni funkcję wewnętrzną, której głównym celem jest kontrola jakości zarządzania zmianami w systemie. Funkcja ta powinna być obsadzona wykwalifikowanym personelem i powinna być organizacyjnie oddzielona od funkcji wdrażającej zmiany systemowe.

Jeżeli certyfikacja zostanie odroczone, firma przeprowadzająca testy ocenia, zatwierdza i certyfikuje zmiany co trzy miesiące.

Z możliwości odroczenia certyfikacji do co trzeciego miesiąca mogą korzystać wyłącznie posiadacze licencji i dostawcy gier. Podwykonawcy platformy bazowej posiadacza licencji nie mogą z niej korzystać bez niezależnej licencji w Danii.

SCP.07.01 - Wymogi dotyczące gier hazardowych - zakłady online:

Nowa wersja 1.1

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier, którzy udostępniają platformę bukmacherską, oraz posiadacze licencji, którzy oferują zakłady na własnej platformie bukmacherskiej, są zobowiązani do zapewnienia, aby ich platforma bukmacherska była zawsze certyfikowana zgodnie z wymogami niniejszego dokumentu.

2.1.1 Pierwszy test i kontrola platform bukmacherskich oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Platformy bukmacherskie wykorzystywane do prowadzenia zakładów online muszą zostać przetestowane i skontrolowane, zanim będą mogły funkcjonować na rynku duńskim.

Standardowy raport dot. SCP.07.01 jest wykorzystywany jako dokumentacja do przeprowadzenia testu i kontroli. Standardowy raport stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną platformę bukmacherską lub więcej takich platform. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy zakładów są nim objęte.

Informacje o platformie bukmacherskiej i związanym z nią certyfikacie dot. gier muszą zostać przesłane do portalu hazardowego Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne testowanie i kontrolowanie platform bukmacherskich oraz przesyłanie certyfikatu dot. gier

Dostawcy gier lub posiadacze licencji, którzy dysponują własną platformą bukmacherską, mają obowiązek zapewnić, aby platforma ta została ponownie przetestowana i poddana kontroli w przypadku wprowadzenia zmian w określonych elementach platformy, sklasyfikowanych zgodnie z dokumentem „SCP.06 – Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym nie ma potrzeby ponownego testowania platformy zakładów wzajemnych, o ile nie zostaną do niej wprowadzone żadne zmiany.

W przypadku ponownego testowania i kontroli platformy bukmacherskiej wcześniejsze testy i kontrole niezmodyfikowanych elementów mogą stanowić podstawę ponownej certyfikacji w świetle wymogów dotyczących tych elementów, pod warunkiem że można udokumentować, że elementy te pozostały niezmienione. Można to zrobić na przykład poprzez porównanie wartości skrótów wygenerowanych przez firmę przeprowadzającą testy lub przy użyciu oprogramowania do walidacji. Jednostka certyfikująca może zatem ograniczyć zakres ponownej certyfikacji do badań i kontroli tych wymagań, na które zmiana ma wpływ.

Standardowy raport dot. SCP.07.01 wykorzystuje się jako dowód ponownego testowania i kontroli platformy bukmacherskiej w związku ze zmianami elementów RNG. W przypadku ponownego testowania i kontroli wszystkie wymagania muszą nadal być wymienione w standardowym raporcie. Wymagania można zatem spełnić, przechodząc nowy test i kontrolę lub dostarczając dokumentację z poprzednich testów i kontroli.

Standardowy raport stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną platformę bukmacherską lub więcej takich platform. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy zakładów są nim objęte.

Nowy certyfikat dot. gier musi zostać przesłany do portalu gier Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i powiązany z odpowiednią platformą bukmacherską. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

SCP.07.02 — Wymogi dotyczące gier hazardowych — zakłady stacjonarne: *Nowa wersja 1.1*

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier udostępniający platformy bukmacherskie lub gry oparte na elektronicznie symulowanych wydarzeniach sportowych oraz posiadacze licencji oferujący zakłady na własnych platformach bukmacherskich lub gry oparte na elektronicznie symulowanych wydarzeniach sportowych są zobowiązani do zapewnienia, aby ich platformy bukmacherskie lub gry były zawsze certyfikowane zgodnie z wymogami określonymi w niniejszym dokumencie.

2.1.1 Pierwszy test i kontrola platformy lub gier bukmacherskich oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Platforma bukmacherska i gry wykorzystywane do świadczenia usług zakładów stacjonarnych muszą zostać przetestowane, zanim platforma lub gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim.

Standardowy raport dot. SCP.07.02 jest wykorzystywany jako dokumentacja na potrzeby testu i kontroli. Standardowy raport stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować platformę bukmacherską lub grę bądź więcej takich platform lub gier wykorzystujących elektronicznie symulowane wydarzenia sportowe. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy bukmacherskie lub gry są nim objęte.

Informacje o platformie bukmacherskiej i gier i powiązany z nią certyfikat dot. gier muszą zostać przesłane do portalu hazardowego Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim platforma lub gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne testowanie i kontrola platform bukmacherskich lub gier oraz przesyłanie certyfikatu dot. gier

Dostawca gier hazardowych lub posiadacz licencji, który posiada własną platformę bukmacherską lub grę, ma obowiązek zapewnić ponowne przetestowanie i kontrolę platformy bukmacherskiej lub gry w przypadku zmiany określonych elementów platformy lub gry sklasyfikowanych zgodnie z dokumentem „SCP.06 – Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym nie ma potrzeby ponownego testowania platformy bukmacherskiej lub gry, o ile nie zostaną do niej wprowadzone żadne zmiany.

W przypadku ponownego testowania i kontroli platformy bukmacherskiej lub gier, poprzednie testy i kontrole niezmiennych elementów mogą posłużyć jako podstawa do ponownej certyfikacji wymagań, których te niezmiennione elementy dotyczą, pod warunkiem że można udokumentować, iż elementy te pozostały niezmiennione. Można to zrobić na przykład poprzez porównanie wartości skrótów wygenerowanych przez firmę przeprowadzającą testy lub przy użyciu oprogramowania do walidacji. Jednostka certyfikująca może zatem ograniczyć zakres ponownej certyfikacji do badań i kontroli tych wymagań, na które zmiana ma wpływ.

Standardowy raport dot. SCP.07.02 musi być wykorzystywany jako dokumentacja do ponownego testowania i kontroli platformy zakładów lub gry w związku ze zmianami w ich elementach. W przypadku ponownego testowania i kontroli wszystkie wymagania

muszą nadal być wymienione w standardowym raporcie. Wymagania można zatem spełnić, przechodząc nowy test i kontrolę lub dostarczając dokumentację z poprzednich testów i kontroli.

Standardowy raport stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną platformę bukmacherską lub grę bądź więcej takich platform lub gier. Certyfikat dot. gier musi wskazywać, które platformy bukmacherskie lub gry są nim objęte.

Nowy certyfikat dot. gier musi zostać przesłany do portalu gier Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i powiązany z odpowiednią platformą bukmacherską lub grą. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

SCP.07.03 — Wymogi dotyczące gier hazardowych — kasyna online:

Nowa wersja 1.1

2.1 Częstotliwość certyfikacji

Dostawcy gier i posiadacze licencji, którzy oferują własne gry, są odpowiedzialni za zapewnienie, że ich gry są zawsze certyfikowane zgodnie z wymogami określonymi w niniejszym dokumencie.

2.1.1 Pierwszy test i kontrola gier oraz przesłanie certyfikatu dot. gier

Gry w kasynie internetowym muszą uzyskać certyfikat, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim.

Standardowy raport dot. SCP.07.03 jest wykorzystywany jako dokumentacja na potrzeby testu i kontroli. Raport standardowy stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub więcej gier. Certyfikat dot. gier musi określać, które gry są nim objęte.

Informacje o grze i związanym z nią certyfikacie gier hazardowych muszą zostać umieszczone na portalu gier hazardowych Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych, zanim gra będzie mogła być oferowana na rynku duńskim. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.

2.1.2 Ponowne testowanie i sprawdzanie gier oraz przesyłanie certyfikatu dot. gier

Dostawca gier lub posiadacz licencji oferujący własne gry ma obowiązek zapewnić przeprowadzenie ponownych testów i kontroli w przypadku wprowadzenia zmian w określonych elementach gry sklasyfikowanych zgodnie z dokumentem „SCP.06 — Program zarządzania zmianami systemowymi”.

W związku z tym gry nie muszą być ponownie testowane, o ile nie wprowadzono w nich żadnych zmian.

W przypadku ponownego testowania i kontroli gry poprzednie testy jej niezmiennych elementów mogą służyć jako podstawa do ponownej certyfikacji wymagań, które odnoszą się do tych elementów, pod warunkiem że można udokumentować, iż

elementy te pozostały niezmienione. Można to zrobić na przykład poprzez porównanie wartości skrótów wygenerowanych przez firmę przeprowadzającą testy lub przy użyciu oprogramowania do walidacji. Firma przeprowadzająca testy może zatem ograniczyć zakres ponownej certyfikacji do testów i kontroli tych wymagań, których dotyczy zmiana.

Jako dokumentację do ponownego testowania i kontroli gry w związku ze zmianami w jej elementach należy wykorzystać standardowy raport dot. SCP.07.03. W przypadku ponownego testowania i kontroli wszystkie wymagania muszą nadal być wymienione w standardowym raporcie. Wymagania można zatem spełnić, przechodząc nowy test i kontrolę lub dostarczając dokumentację z poprzednich testów i kontroli.

Raport standardowy stanowi certyfikat dot. gier i może obejmować jedną lub więcej gier. Certyfikat dot. gier musi określać, które gry są nim objęte.

Nowy certyfikat dot. gier musi zostać przesłany do portalu gier duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych i zostać powiązany z odpowiednimi grami. Zob. instrukcje dotyczące przesyłania na stronie internetowej Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych.