

SKLEP ŠT. 2026-XXX Z DNE XX XXXX 2026

**O TEHNIČNIH POGOJIH ZA PRIKAZ OPOZORILNEGA SPOROČILA O
TVEGANJIH, POVEZANIH S PREKOMERNIM ALI PATOLOŠKIM IGRANJEM
IGER NA SREČO, ZA PODJETJA, KI PONUJAJO IGRE NA SREČO Z DIGITALNIMI
PREDMETI, KI JIH JE MOGOČE MONETIZIRATI**

Kolegij nacionalnega organa za igre na srečo –

ob upoštevanju zakona št. 2024-449 z dne 21. maja 2024 o zavarovanju in regulaciji digitalnega prostora, zlasti člena 40 in 41 tega zakona,

ob upoštevanju odloka z dne 4. februarja 2026 o opozorilnem sporočilu v zvezi s tveganji, povezanimi s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati,

ob upoštevanju uradnega obvestila št. 2026/[...]/FR, poslanega Evropski komisiji dne [...] februarja 2026,

ob upoštevanju drugih dokumentov v spisu,

po seznanitvi s pripombami vladnega komisarja in posvetovanje z dne [...] [...] 2026 –

SKLENIL:

Člen 1. Tehnični pogoji za prikaz opozorilnega sporočila o tveganjih, povezanih s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo, za podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati, so opredeljeni v prilogi k temu sklepu.

Člen 2. Generalni direktor nacionalnega organa za igre na srečo je odgovoren za izvajanje tega sklepa, ki se objavi na spletni strani organa.

Sestavljeno v Issy-les-Moulineaux dne [...] [...] 2026.

Predsednik nacionalnega organa za igre na srečo

Sklep, objavljen na spletnem mestu ANJ dne [...] [...] 2026

PRILOGA

Tehnični pogoji za prikaz opozorilnega sporočila o tveganjih, povezanih s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo, za podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati

Člen 1. Področje uporabe

Ta priloga, sprejeta v skladu s členom 41(XV) zakona št. 2024-449 z dne 21. maja 2024 o varovanju in urejanju digitalnega prostora, se uporablja za podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati.

Določa tehnične pogoje za prikaz opozorilnega sporočila, ki ga morajo podjetja, ki ponujajo igre na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati, uporabiti za obveščanje igralcev o tveganjih, povezanih s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo.

Vsebina in postavitev sporočila sta določena v odloku z dne 4. februarja 2026 o opozorilnem sporočilu v zvezi s tveganji, povezanimi s prekomernim ali patološkim igranjem iger na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati. Zgoraj navedeni odlok določa, da mora biti prikazano naslednje sporočilo („Vaše igranje iger na srečo je lahko nevarno: finančna izguba, družinski spori, zasvojenost itd. Poiščite naše nasvete na spletni strani joueurs-info-service.fr [0974 751313 – standardna klicna tarifa]“):

1. na domači strani vmesnika iger na srečo z digitalnimi elementi, ki jih je mogoče monetizirati;
2. po potrditvi registracije;
3. na straneh igralnega vmesnika, ki uporabnikom omogoča pregled, konfiguracijo in upravljanje informacij, navedenih v členu 14(6) do (12) odloka št. 2026-60 z dne 4. februarja 2026 o eksperimentiranju z igrami na srečo z digitalnimi predmeti, ki jih je mogoče monetizirati.

Člen 2. Tehnični pogoji za prikaz opozorilnega sporočila

2.1. Za postavitev iz točk 1 in 3 člena 1 te priloge se sporočilo vstavi v del naslova, katerega barva je v kontrastu z barvo spletne strani. Višina naslovnega polja mora biti najmanj 10 % celotne višine zaslona, širina naslovnega polja pa mora zavzemati celotno širino zaslona. Naslovna polja ni mogoče pomikati. Sporočilo mora ostati fiksno in trajno vidno, brez izkrivljanja njegove vsebine. V naslovnem polju mora biti sporočilo napisano z velikimi črkami v krepki pisavi Roboto v barvi, ki se kontrastno razlikuje od barve naslovnega polja. Velikost tipografije je prilagojena velikosti naslovnega polja. Vsaka vrstica uporablja največji razpoložljiv prostor med levim robom naslovnega bloka in njenim desnim robom ter zgornjim in spodnjim robom.

2.2. Za postavitev iz člena 1(2) te priloge se sporočilo vstavi v začasno naslovno polje v barvi, ki se kontrastno razlikuje od barve spletne strani. Površina naslovnega polja je najmanj 30 % celotne površine zaslona. Naslovno polje se vstavi na sredino zaslona, tako po višini kot po širini. Prikazano mora biti najmanj 5 sekund, uporabnik pa ga ne sme zapreti. V naslovnem polju mora biti vključeno odštevanje preostalega časa prikaza. V naslovnem polju mora biti sporočilo napisano z velikimi črkami v krepki pisavi Roboto v barvi, ki se kontrastno razlikuje od barve naslovnega polja. Sporočilo mora biti poravnano v naslovnem polju, tako navpično kot vodoravno, površina sporočila pa mora biti najmanj 40 % celotne površine naslovnega polja. Velikost tipografije je prilagojena površini, ki jo zaseda sporočilo. Med prikazom sporočila spletna stran ne sme biti interaktivna in mora biti prekrita s temnim filtrom, ki zakriva vsaj 40 % zaslona.

2.3. V vseh primerih mora biti sporočilo vodoravno v dveh vrsticah:

„VAŠE IGRANJE IGER NA SREČO JE LAHKO NEVARNO: FINANČNA IZGUBA, DRUŽINSKI SPORI, ZASVOJENOST ITD.

POIŠČITE NAŠE NASVETE NA JOUEURS-INFO-SERVICE.FR (0974 751313 – STANDARDNA KLICNA TARIFA)“.

Če dolžina naslovnega polja ne omogoča, da bi bilo sporočilo sestavljeno na dovolj čitljiv način v dveh vrsticah, se sporočilo navede v več vrsticah.

Velikost pisave zadnjega stavka je nekoliko manjša kot v prvem stavku.

Logotip vlade je poravnani ali na desno stran naslovnega bloka ali sredinsko pod naslovom znotraj belega pravokotnika in je v skladu s pravili, določenimi v grafični listini države.

Celotno naslovno polje mora biti takšno, da ga uporabnik lahko klikne, in povezuje na domačo stran javne službe za pomoč v zvezi z igranjem iger na srečo: www.joueurs-info-service.fr.