



HYVÄKSYTTY TEKSTI nro 175
” Pieni laki ”

KANSALLISKOKOUS

4 PÄIVÄNÄ LOKAKUUTA 1958 ANNETTU PERUSTUSLAKI

KUUDESTOISTA VAALIKAUSI

17 päivänä lokakuuta 2023

LUONNOS LAIKSI

digitaalisen ympäristön turvaamisesta ja sääntelystä,

SELLAISENA KUIN KANSALLISKOKOUS ON MUUTTANUT SITÄ
ENSIMMÄISESSÄ KÄSITTELYSSÄ

(Nopeutettu menettely)

Kansalliskokous on hyväksynyt luonnoksen laiksi, jonka sisältö on seuraava:

Katso numerot:

Senaatti: 593, 777, 778 ja T.A. 156 (2022–2023).

Kansalliskokous: 1514 korj. ja 1674.

I OSASTO

ALAIKÄISTEN SUOJELEMINEN VERKOSSA

1 jakso

Audiovisuaalisen ja digitaalisen viestinnän sääntelyviranomaisen toimivaltuuksien vahvistaminen alaikäisten verkossa suojelemisen osalta

2 b § (uusi)

Henkilöt, jotka käyttävät kaupallista vaikutusvaltaa sähköisesti, eivät saa suoraan tai välillisesti mainostaa pornografista sisältöä verkkoalustoilla, joilla ei tarjota teknistä mahdollisuutta estää kaikkia alle 18-vuotiaita käyttäjiä näkemästä kyseistä sisältöä, tai jos kyseiset henkilöt eivät tosiasiallisesti ota kyseistä estomekanismia käyttöön.

Tämän pykälän säännösten rikkomisesta määrätään neljännen luokan rikkomuksille säädetty sakko.

2 jakso

Rangaistus siitä, että hallintoviranomaisen vaatimusta lasten seksuaalista hyväksikäyttöä sisältävän sisällön poistamisesta ei ole noudatettu 24 tunnin kuluessa

3 a A § (uusi)

Muutetaan edellä mainittu 21 päivänä kesäkuuta 2004 annettu laki nro 2004-575 seuraavasti:

1. Muutetaan 6-1 §n ensimmäisen kohdan ensimmäinen virke seuraavasti:

a) korvataan ilmaisun ”tai” toinen esiintymiskerta välimerkillä ”,”.

b) lisätään ilmaisun ”laki” toisen esiintymiskerran jälkeen ilmaisu ”, kidutusta tai raakoja tekoja koskevien kuvien tai esitysten levittämistä vastaan,

saman lain 222-23 §:ssä määriteltyä raiskausta koskevien kuvien tai esitysten levittämistä vastaan, kyseisen lain 222-22-3 §:ssä määriteltyä inestiä koskevien kuvien tai esitysten levittämistä vastaan tai saman lain 226-2-1 §:n soveltamisalaan kuuluvien pornografisten, myös aikuisia sisältävien ja ilman heidän suostumustaan levitettävien kuvien tai esitysten levittämistä vastaan”.

2. Lisätään 6-2-2 §:n, sellaisena kuin se on muutettuna tämän lain 3 §:llä, jälkeen 6-2-3–6-2-5 § seuraavasti:

” 6-2-3 §. – I. – Jos säilytyspalvelun tarjoajaa ei ole koskaan vaadittu 6-1 §:n nojalla poistamaan rikoslain 226-2-1 §:n soveltamisalaan kuuluvaa pornografista, myös aikuisia sisältävää ja ilman heidän suostumustaan levitettävää kuvaa tai esitystä, tämän lain 6-1 §:ssä tarkoitetun hallintoviranomaisen on annettava kyseiselle tarjoajalle tiedot sovellettavista menettelyistä ja määräajoista vähintään 12 tuntia ennen poistamisvaatimuksen esittämistä.

II. – Jos tämän pykälän I momentissa tarkoitettu palveluntarjoaja ei voi noudattaa poistamisvaatimusta ylivoimaisen esteen tai tarjoajasta johtumattoman tosiasiallisen mahdottomuuden vuoksi, mukaan lukien objektiivisesti perusteltavissa olevat tekniset ja toiminnalliset syyt, sen on ilman aiheetonta viivytystä ilmoitettava näistä syistä poistamisvaatimuksen esittäneelle hallintoviranomaiselle.

Edellä 6-1 §:n toisessa kohdassa säädettyä määräaika sovelletaan heti, kun tämän II momentin ensimmäisessä kohdassa tarkoitettuja syitä ei enää ole.

Jos I momentissa tarkoitettu palveluntarjoaja ei voi noudattaa poistamisvaatimusta, koska siinä on ilmeisiä virheitä tai siinä ei ole riittävästi tietoa sen täytäntöön panemiseksi, sen on ilmoitettava asiasta poistamisvaatimuksen antaneelle hallintoviranomaiselle ilman aiheetonta viivytystä ja pyydettyä tarvittavia selvennyksiä.

Edellä 6-1 §:n toisessa kohdassa säädetty määräaika alkaa kulua heti, kun säilytyspalvelun tarjoaja on saanut tarvittavat selvennykset.

III. – Kun säilytyspalvelun tarjoaja poistaa rikoslain 226-2-1 §:n soveltamisalaan kuuluvan pornografisen, myös aikuisia sisältävän ja ilman heidän suostumustaan levitettävän kuvan tai esityksen, sen on ilmoitettava asiasta mahdollisimman pian sisällöntarjoajalle ja täsmennettävä syyt, joiden vuoksi kuva tai esitys on poistettu, ilmoitettava mahdollisuudesta pyytää poistamismääräyksen jäljennöksen lähettämistä sekä sisällöntarjoajan käytettävissä olevista oikeuksista riitauttaa poistamisvaatimus toimivaltaisessa hallintotuomioistuimessa.

Sisällöntarjoajan pyynnöstä säilytyspalvelun tarjoajan on lähetettävä jäljennös poistamismääräyksestä.

Tämän III momentin kahdessa ensimmäisessä kohdassa säädettyjä velvoitteita ei sovelleta, jos poistamisvaatimuksen esittänyt toimivaltainen viranomaisen päättää, että on tarpeellista ja oikeasuhteista olla paljastamatta tietoja, jotta rikoslain 227-23 §:ssä tarkoitetun rikoksen tekijöiden estämisen, paljastamisen, tutkinnan ja syytteesenpanon moitteettomalle toteuttamiselle ei aiheudu haittaa.

Tällaisissa tapauksissa toimivaltaisen viranomaisen on ilmoitettava säilytyspalvelun tarjoajalle päätöksestään, jossa täsmennetään päätöksen soveltamisaika, joka on tarvittavan pitkä mutta enintään kuusi viikkoa kyseisestä päätöksestä, eikä säilytyspalvelun tarjoaja saa paljastaa sisällön poistamista koskevia tietoja sisällöntarjoajalle.

Jos perustellut syyt ovat edelleen olemassa, kyseinen toimivaltainen viranomaisen voi jatkaa tätä ajanjaksoa vielä kuudella viikolla, jos tällainen syiden paljastamatta jättäminen on edelleen perusteltua. Tällaisissa tapauksissa sen on ilmoitettava asiasta säilytyspalvelun tarjoajalle.

6-2-4 §. – I. – Siitä, että säilytyspalvelujen tarjoajat eivät poista rikoslain 226-2-1- §:n soveltamisalaan kuuluvia pornografisia, myös aikuisia sisältäviä ja ilman heidän suostumustaan levitettäviä kuvia tai esityksiä 24 tunnin kuluessa tämän lain 6-1 §:n mukaisen poistamisvaatimuksen vastaanottamisesta, määrätään yhden vuoden vankeusrangaistus ja 250 000 euron suuruinen sakko.

Jos tämän pykälän ensimmäisessä kohdassa määriteltyyn rikkomukseen syyllistyy tavallisesti oikeushenkilö, sakon määrää voidaan korottaa neljään prosenttiin oikeushenkilön edellisen tilikauden kokonaisliikevaihdosta ilman veroja.

II. – Oikeushenkilöihin, joiden on rikoslain 121-2 §:ssä säädettyin edellytyksin todettu olevan rikosoikeudellisesti vastuussa tämän pykälän I momentissa määritellyistä rikkomuksista, sovelletaan rikoslain 131-38 §:ssä säädettyjen menettelyjen mukaisesti määrätyn sakon lisäksi kyseisen lain 131-39 §:n 2 ja 9 kohdassa säädettyjä seuraamuksia. Samassa 131-39 §:n 2 kohdassa säädetty kielto määrätään enintään viideksi vuodeksi, ja se koskee ammattimaista toimintaa, jonka aikana tai jonka yhteydessä rikkomus tehtiin.

6-2-5 §. – I. – Sanotun vaikuttamatta hallintolainkäyttölain L. 521-1 ja L. 521-2 §:n soveltamiseen, säilytyspalvelujen tarjoajat ja sisällöntarjoajat, joita koskee tämän lain 6-1 §:n mukainen vaatimus rikoslain 226-2-1 §:n soveltamisalaan kuuluvan pornografisen, myös aikuisia sisältävän ja ilman heidän suostumustaan levitettävän kuvan tai esityksen poistamisesta, sekä tämän

lain 6-1 §:ssä tarkoitettu pätevä henkilö voivat pyytää hallintotuomioistuimen presidentiltä tai tämän valtuuttamalta tuomarilta tämän vaatimuksen peruuttamista 48 tunnin kuluessa vaatimuksen vastaanottamisesta tai sisällöntarjoajan tapauksessa 48 tunnin kuluessa siitä, kun se on saanut tiedon sisällön poistamisesta säilytyspalvelun tarjoajalta.

II. – Päättös poistamismääräyksen laillisuudesta on tehtävä 72 tunnin kuluessa sen käsiteltäväksi ottamisesta. Kuuleminen on julkinen.

III. – Tämän pykälän I momentin nojalla annettuihin ratkaisuihin, jotka koskevat päätöksen laillisuutta, voidaan hakea muutosta 10 päivän kuluessa niiden tiedoksi antamisesta. Tässä tapauksessa muutoksenhakutuomioistuin ratkaisee asian kuukauden kuluessa asian käsiteltäväksi ottamisesta.

IV. – Tämän pykälän soveltamista koskevat yksityiskohtaiset säännöt vahvistetaan korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetussa asetuksessa.”

II OSASTO

KANSALAISTEN SUOJELU DIGITAALISESSA YMPÄRISTÖSSÄ

5 a B § (uusi)

I. – Kokeiluluonteisesti otetaan käyttöön 1 päivästä heinäkuuta 2024 alkaen ja 31 päivään joulukuuta 2026 asti sovittelujärjestelmä verkkoviestintäkiistoja varten.

Tällä järjestelmällä tarjotaan luottamuksesta digitaalitalouteen 21 päivänä kesäkuuta 2004 annetun lain nro 2004-575 1 §:ssä määriteltyjen verkkoyhteisöpalvelujen käyttäjille mahdollisuus käyttää maksutta sovittelijaa sovintoratkaisuun pääsemiseksi kyseisten käyttäjien ja muun käyttäjän välisessä riita-asiassa, joka johtuu sisällöstä, joka on päätetty jättää poistamatta verkkoviestintäpalvelussa, koska sisältö ole selvästi lainvastainen.

Kokeiluluonteista järjestelmää tarjoavat yhdistykset, jotka tekevät sopimuksen sellaisten verkkoyhteisöpalvelujen kanssa, jotka ylittävät asetuksella määritettävän yhteyksien määrään perustuvan raja-arvon Ranskan alueella. Audiovisuaalisen ja digitaalisen viestinnän sääntelyviranomaisen hyväksyy kyseiset yhdistykset. Kyseisen viranomaisen tehtävänä on seurata sopimusneuvotteluja ja sopimuksen tekemistä sekä kaikkien

verkkoyhteisöpalvelujen vilpittömässä mielessä tekemän kokeilun käyttöönottoa ja toteuttamista.

Tämän järjestelmän toteuttamisen edellytykset määritetään asetuksella.

II. – Viimeistään 31 päivänä toukokuuta 2027 verkkoyhteisöpalvelujen ja sopimuksen osapuolina olevien yhdistysten on audiovisuaalisen ja digitaalisen viestinnän sääntelyviranomasta kuultuaan julkaistava tätä kokeilua koskeva arviointikertomus.

5 d § (uusi)

Lisätään digitaalisesta täysi-ikäisyydestä ja verkkovihan torjumisesta 7 päivänä heinäkuuta 2023 annetun lain nro 2023-566 4 §:n toisen momentin kolmannen virkkeen jälkeen virke seuraavasti: ” Kun luotettava ilmoittaja ilmoittaa rikoslain 222-33-2–222-33-2-3 §:n soveltamisalaan todennäköisesti kuuluvia tosiseikkoja, joissa alaikäinen on osallisena, verkkoyhteisöjen tarjoajille, nämä lähettävät huoltajille varoitusviestin, jossa muistutetaan rikosoikeudellisen menettelyn ehdoista samojen 222-33-2–222-33-2-3 §:n rikkomusten tapauksessa sekä huoltajien siviilioikeudellisen vastuun edellytyksistä siviililain 1242 §:n neljännen momentin perusteella.”

IV OSASTO

MONETISOITAVILLA DIGITAALISILLA OBJEKTEILLA PELATTAVIEN PELIEN TALOUDEN KEHITYKSEN VARMISTAMINEN RANSKASSA SUOJAPUITTEISSA

15 §

I. – *(Poistettu)*

II. – Kokeiluluonteisesti ja kolmen vuoden ajan tämän lain antamispäivästä alkaen ovat sallittuja julkisen verkkoviestintäpalvelun kautta tarjottavat pelit, joilla rahallisen panostuksen tehneet täysi-ikäiset pelaajat voivat hankkia sattumaan perustuvan järjestelmän avulla monetisoitavia digitaalisia objekteja, lukuun ottamatta laillisena maksuvälineenä käytettävänä rahana saatuja voittoja, edellyttäen, että näitä objekteja ei saa siirtää vastikkeellisesti, suoraan tai välillisesti luonnollisen henkilön tai oikeushenkilön välityksellä objektit myöntäneelle peliyritykselle tai sen kanssa yhteistyössä toimivalle luonnolliselle henkilölle tai oikeushenkilölle.

Sellaisten palkintojen ominaisuudet, joita monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset voivat antaa, ja tiettyjen palkintoluokkien myöntämiseen sovellettavat rajoittamisperusteet vahvistetaan korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetulla asetuksella, joka annetaan kansallisen peliviranomaisen kuulemisen jälkeen.

Tämän II momentin ensimmäisessä kohdassa tarkoitettut monetisoitavat digitaaliset objektit ovat pelielementtejä, joilla yksittäiset pelaajat saavat yhden tai useamman peliin liittyvän oikeuden ja jotka voidaan siirtää suoraan tai välillisesti, vastikkeellisesti kolmansille osapuolille.

Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset varmistavat pelitoiminnan nuhteettomuuden, luotettavuuden ja läpinäkyvyyden sekä alaikäisten suojelun. Niiden on varmistettava, että pelaaminen on kiellettyä alaikäisiltä, ja estettävä liiallinen tai patologinen pelaaminen, petollinen tai rikollinen toiminta sekä rahanpesu ja terrorismin rahoittaminen.

III. – Tässä pykälässä vahvistettujen ehtojen mukaisesti kokeiluluonteisesti hyväksytyjen peliluokkien luettelo vahvistetaan asetuksella sen jälkeen, kun on saatu lausunto kansalliselta peliviranomaiselta, jonka antamissa huomautuksissa on otettava huomioon erityisesti laittoman verkkopelitarjonnan kehittymisen riskit.

III a (*uusi*) – Hallitus antaa parlamentille yhdessä kansallisen peliviranomaisen kanssa 18 kuukauden kuluessa tämän lain antamisesta kertomuksen II momentissa säädetyn kokeilun edistymisestä. Kyseisessä kertomuksessa arvioidaan monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien markkinoiden kehitystä ottaen huomioon käyttöön otetun kokeilukehyksen. Siinä arvioidaan myös kokeilun taloudellisia vaikutuksia erityyppisiin peleihin, erityisesti raha-, uhka- ja videopelialoihin. Siinä analysoidaan kokeilun terveysvaikutuksia asianomaisiin pelaajiin. Lisäksi siinä arvioidaan monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavien yritysten käyttöön ottamien pelaajien suojelujärjestelmien tehokkuutta ja toimenpiteitä, joita nämä yritykset ovat toteuttaneet rahanpesun ja terrorismin rahoituksen estämiseksi. Se sisältää myös arvion kokeilun vaikutuksista raha- ja uhka- sekä videopelialaan.

IV. – (*Ei muutoksia*)

I. – A. – Oikeushenkilön, joka aikoo esittää yleisölle 15 §:ssä tarkoitetun pelitarjouksen, on ilmoitettava siitä kansalliselle peliviranomaiselle etukäteen.

B. – Tietosuojaviranomaisen ja kansallisen peliviranomaisen lausunnon saamisen jälkeen annetussa korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetussa asetuksessa säädetään tiedoista, jotka monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavan yrityksen on ilmoitettava viranomaiselle, jotta tämä voi varmistaa, että peli kuuluu 15 §:ssä tarkoitettuun monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien luokkaan ja että pelitoiminta on yhteensopivaa sen osalta, että yritys noudattaa saman 15 §:n II momentissa ja tässä pykälässä säädettyjä velvoitteita.

C. – Kansallisen peliviranomaisen on määritettävä ilmoitettavan tietoaaineiston jättämismenettelyt ja sisältö.

Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavaa yrityksen on ilmoitettava viipymättä kansalliselle peliviranomaiselle kaikista merkittävistä muutoksista, jotka koskevat jotakin ilmoitettavan tietoaaineiston osaa.

D. – Pelitarjonta voidaan esittää yleisölle vain, jos yrityksen päätoimipaikka on joko jossakin Euroopan unionin jäsenvaltiossa tai muussa Euroopan talousalueesta tehdyn sopimuksen osapuolena olevassa valtiossa, joka on tehnyt Ranskan kanssa sopimuksen, johon sisältyy hallinnollista avunantoa koskeva lauseke veropetosten ja veron kiertämisen torjumiseksi. Yrityksen on nimettävä yrityksestä vastuussa oleva henkilö (henkilöt), jonka kotipaikka on Ranskassa.

II. – Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavien yritysten on estettävä alaikäisten, myös täysivaltaisten alaikäisten, osallistuminen vastikkeelliseen peliin. Tätä varten niiden on käytettävä iäntarkistusjärjestelmää, joka on luonnollisten henkilöiden suojelusta henkilötietojen käsittelyssä sekä näiden tietojen vapaasta liikkuvuudesta ja direktiivin 95/46/EY kumoamisesta 27 päivänä huhtikuuta 2016 annetun Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen (EU) 2016/679 (yleinen tietosuojasäädös) ja tietojenkäsittelystä, tiedostoista ja yksilön vapauksista 6 päivänä tammikuuta 1978 annetun lain nro 78-17 mukainen. Niiden on myös esitettävä pelin käyttöliittymässä varoitusviesti siitä, että kyseinen peli on kielletty alaikäisiltä.

III. – Osallistuminen vastikkeellisesti monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavaan peliin edellyttää pelitilin luomista pelaajan nimenomaisesta pyynnöstä. Tällaista tiliä ei voi avata ilman, että pelaajan täysi-ikäisyys on varmistettu etukäteen. Pelaaja voi nostaa voittonsa alustalta vasta sen jälkeen, kun hänen henkilöllisyytensä on varmistettu.

Kansallisen peliviranomaisen lausunnon saamisen jälkeen annetulla korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetulla asetuksella määritetään menettelyt, joiden mukaisesti peliyrietykset avaavat, hallinnoivat ja sulkevat pelitilejä.

IV. – Edellä 15 §:ssä määriteltyjä peliyrietyksen antamia monetisoitavia digitaalisia peliobjekteja ei pidä voida hankkia vastikkeellisesti kyseisen yrityksen kautta, suoraan tai välittäjän välityksellä eikä kauppalain L. 233-16 §:ssä tarkoitettulla tavalla yrityksen määräysvallassa olevan yhtiön välityksellä.

V. – Jotta kansallinen peliviranomainen voi hoitaa tehtävänsä, yritysten on asetettava sen saataville pelaajia ja pelitapahtumia koskevat tiedot.

Viranomaisen voi käyttää näitä tietoja etsiäkseen ja tunnistaakseen minkä tahansa pelaajan tekemän teon, joka voi olla petos, rahanpesua tai terrorismin rahoitusta.

Tietosuojaviranomaisen ja kansallinen peliviranomaisen lausunnon saamisen jälkeen annettavassa korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetussa asetuksessa täsmennetään luettelo tällaisista tiedoista, niiden muoto ja niiden toimittamista koskevat yksityiskohtaiset säännöt sekä kansallisen peliviranomaisen näiden tietojen perusteella suorittamia tarkastuksia koskevat menettelyt.

V a. – Kilpailuihin tai urheilutapahtumiin perustuvia, monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä voidaan tarjota vain, jos urheilulain L. 333-1 §:n ensimmäisessä momentissa säädettyä käyttöoikeutta noudatetaan, ja vain, kun asiasta on sovittu asianomaisten kilpailujen tai urheilutapahtumien järjestäjien kanssa.

VI. – Urheilulain L. 131-14 §:ssä tarkoitetut toimeksiannon saaneet liitot tarvittaessa yhdessä niiden perustamien ammattilaisliigojen kanssa laativat säännöt, joiden tarkoituksena on kieltää asetuksella vahvistettavaan luetteloon kuuluviin urheilukilpailuihin tai -tapahtumiin osallistujilta

1. osallistuminen suoraan tai välittäjän välityksellä monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattaviin peleihin, jotka perustuvat heidän oman lajinsa kilpailuihin tai urheilutapahtumiin;

2. sellaisten monetisoitavien digitaalisten objektien siirtäminen suoraan tai välittäjän välityksellä, jotka edustavat johonkin heidän oman lajinsa kilpailuihin tai tapahtumiin liittyvää osaa;

3. sellaisten sisäpiiritietojen välittäminen kolmansille osapuolille, jotka on saatu heidän ammattinsa tai tehtäviensä yhteydessä ja jotka eivät ole yleisön tiedossa ja joita todennäköisesti käytetään monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavissa peleissä, jotka perustuvat heidän oman lajinsa kilpailuihin tai urheilutapahtumiin.

VII. – A. – Hevoskilpailuihin perustuvia, monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoava yritys saa järjestää kyseisenlaisia pelejä ainoastaan hevoskilpailujen sallimisen ja toiminnan sääntelystä 2 päivänä kesäkuuta 1891 annetun lain 5-1 §:ssä säädettyssä kalenterissa ilmoitetuista kilpailuista.

B. – Ennen tämän VII momentin A kohdassa tarkoitettujen hevoskilpailutietojen käyttöä yrityksen on tehtävä sopimus kilpailun järjestävän ranskalaisen tai ulkomaisen yrityksen tai sen edustajan kanssa. Tähän sopimukseen ei saa sisältyä yksinoikeuslauseketta tietyn yrityksen hyväksi.

Tämän B kohdan ensimmäisessä alakohdassa tarkoitettussa sopimuksessa on määrättävä, että monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavan yrityksen on käytettävä hevoskilpailutietoja sellaisten arvojen mukaisesti, jotka perustuvat asetuksessa säädettyihin emoyhtiöille asetettuihin julkisen palvelun velvoitteisiin.

C. – Hevoskilpailujen emoyhtiöiden on sisällytettävä kilpailusääntöihinsä erikoisalansa säännöksiä, joiden tarkoituksena on estää jockeyiden ja valmentajien

1. osallistuminen suoraan tai välittäjän välityksellä monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattaviin peleihin, jotka perustuvat hevoskilpailuihin, joihin he osallistuvat;

2. sellaisten monetisoitavien digitaalisten objektien siirtäminen suoraan tai välittäjän välityksellä, jotka perustuvat hevoskilpailuihin, joihin he osallistuvat;

3. sellaisten sisäpiiritietojen välittäminen kolmansille osapuolille, jotka on saatu heidän ammattinsa tai tehtäviensä yhteydessä ja jotka eivät ole yleisön tiedossa ja joita todennäköisesti käytetään monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavissa peleissä, jotka perustuvat hevoskilpailuihin, joihin he osallistuvat.

VIII. – Sisäisestä turvallisuudesta annetun lain L. 320-12 ja L. 320-14 §:n mukaisia kieltoja ja rajoituksia sovelletaan kaupalliseen viestintään tämän lain 15 §:n nojalla kokeiluluonteisesti hyväksytyn monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavan yrityksen hyväksi.

Tämän VIII momentin ensimmäisessä kohdassa tarkoitettujen kieltojen ja rajoitusten laiminlyönnistä määrätään sisäisestä turvallisuudesta annetun lain L. 324-8-1 §:ssä säädetyt seuraamukset.

Yhdistykset, joiden sääntömääräiseen tarkoitukseen kuuluu riippuvuuksien torjunta ja jotka ovat olleet asianmukaisesti rekisteröityinä vähintään viisi vuotta tapahtumapäivänä, voivat käyttää asianomistajille annettuja oikeuksia tämän VIII momentin toisessa kohdassa säädettyjen rikkomusten osalta. Samoja oikeuksia voivat käyttää kuluttajansuojalain L. 421-1 §:ssä tarkoitettut kuluttajayhdistykset sekä sosiaalipalvelusta ja perheistä annetun lain L. 211-1 ja L. 211-2 §:ssä tarkoitettut perheyhdistykset.

IX. – Kansallinen peliviranomainen voi perustellulla päätöksellä vaatia monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavaa yritystä peruuttamaan kaiken kaupallisen viestinnän, jossa suoraan tai välillisesti kehoitetaan alaikäisiä pelaamaan tai johon liittyy kehoituksia liialliseen pelaamiseen.

X. – Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavan yrityksen on estettävä liiallista tai patologista pelaamiskäytöstä erityisesti ottamalla käyttöön järjestelmiä, joilla voi asettaa itselleen vapaaehtoisen pelikiellon, ja laitteita, joilla voi rajoittaa itse menoja ja pelaikaa, korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetussa asetuksessa säädettyjen menettelyjen mukaisesti.

Lisäksi se antaa pelaajalle pysyvällä ja helposti saatavilla olevalla tavalla yhteenvedon pelaajan pelitoimintaan liittyvistä tiedoista pelaamisen valvomista varten.

XI. – Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoava yritys on velvollinen olemaan lähettämättä kaupallista viestintää alaikäisille tai tilinhaltijoille, jotka käyttävät yrityksen peleihin sovellettavaa toimenpidettä, jolla voi asettaa itselleen vapaaehtoisen pelikiellon.

XI a. –Kaupallisen vaikuttamisen sääntelystä ja vaikuttajien väärinkäytösten torjumisesta sosiaalisissa verkostoissa 9 päivänä kesäkuuta 2023 annetun lain nro 2023-451 1 §:ssä määritellyn sähköisesti kaupalliseen vaikuttamiseen osallistuvan henkilön toteuttama kaupallinen viestintä, jonka tarkoituksena on edistää suoraan tai välillisesti monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavan yrityksen tarjontaa tai kyseistä yritystä itseään, on sallittua ainoastaan verkkoalustoilla, joilla tarjotaan tekninen mahdollisuus jättää kyseisen sisällön yleisön ulkopuolelle kaikki alle 18-vuotiaat käyttäjät, jos kyseiset henkilöt ovat tosiasiallisesti aktivoineet tämän poissulkemismekanismin.

XI b. – Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset sekä niiden kanssa yhteistyössä toimivat luonnolliset henkilöt tai oikeushenkilöt eivät saa myöntää pelaajille lainoja raha- ja rahoituslain L. 54-10-1 §:ssä tarkoitettussa laillisena maksuvälineenä käytettävässä rahayksikössä tai digitaalisena hyödykkeenä taikka ottaa käyttöön suoraan tai välillisesti järjestelmiä, joilla pelaajat voisivat myöntää toisilleen lainoja laillisena maksuvälineenä käytettävässä rahayksikössä tai digitaalisena hyödykkeenä samassa L. 54-10-1 §:ssä tarkoitettulla tavalla monetisoitavien digitaalisten objektien hankkimista varten.

Julkiset verkkoviestintäpalvelut, joissa monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset tarjoavat monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä, eivät saa sisältää mainontaa sellaisen yrityksen hyväksi, joka todennäköisesti myöntää lainoja pelaajille tai sallii lainoja pelaajien välillä, tai mitään linkkiä sivustolle, joka tekee tällaisia lainatarjouksia.

XII. – Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavan yrityksen on ilmoitettava pelaajille liialliseen tai patologiseen pelaamiseen liittyvistä riskeistä kansallisen peliviranomaisen lausunnon saamisen jälkeen annetulla terveystieteiden ministerin määräyksellä määritellyllä varoitusviestillä. Kansallinen peliviranomainen vahvistaa viestin esittämisen tekniset yksityiskohdat.

XIII. – A. – Monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoaviin yrityksiin sovelletaan velvoitteita, joista säädetään raha- ja rahoituslain V kirjan VI osaston I luvun 2–7 jaksossa ja II luvussa ja suoraan sovellettavissa rahanpesun ja terrorismin rahoituksen torjuntaa koskevissa eurooppalaisissa säännöksissä, mukaan lukien Euroopan unionin toiminnasta tehdyn sopimuksen 75 tai 215 artiklan nojalla annettuja rajoittavia toimenpiteitä koskevat Euroopan unionin säädökset sekä saman 215 artiklan nojalla säädetyt muita tarkoituksia varten annetut säännökset.

Kansallinen peliviranomainen valvoo, että yritykset noudattavat tämän XIII momentin ensimmäisessä kohdassa asetettuja velvoitteita.

Kansallinen peliviranomainen arvioi yrityksistä aiheutuvia riskejä sekä kyseisten yritysten petosten, rahanpesun ja terrorismin rahoituksen torjumiseksi toteuttamien toimenpiteiden tuloksia. Se voi antaa yrityksille asiasta ohjeita.

Kansallisen peliviranomaisen on mukautettava asiakirjoihin perustuvien ja itse paikalla tehtävien tarkastusten menetelmiä, määrää ja tiheyttä oikeassa suhteessa havaittuihin riskeihin nähden. Se ottaa huomioon monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien tekniset ominaisuudet.

Jos monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset rikkovat tämän XIII momentin ensimmäisessä kohdassa mainittuja velvoitteita, voidaan määrätä raha- ja rahoituslain L. 561-40 §:ssä säädettyjä seuraamuksia, lukuun ottamatta saman L. 561-40 §:n I momentin 4 kohdan säännöksiä.

Raha- ja rahoituslain L. 561-38 §:ssä tarkoitettulle kansalliselle seuraamustoimikunnalle on ilmoitettava kaikista rikkomuksista, joita kansallinen peliviranomainen on havainnut, ja se määrää tarvittaessa asianmukaisen seuraamuksen tai seuraamukset.

B. – Tämä XIII momentti tulee voimaan 18 kuukauden kuluttua tämän lain antamisesta.

XIV. – Kansallinen peliviranomainen valvoo, että monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset noudattavat lakisääteisiä ja sääntelyllisiä velvoitteitaan. Se torjuu tällaisten pelien laitonta tarjontaa, sanotun kuitenkin vaikuttamatta sen toimintaan laittomien raha- ja uhkapelien, kuten verkossa pelattavien kasinopelien, tarjonnan torjumiseksi. Se ottaa huomioon monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien tekniset ominaisuudet. Se varmistaa myös, että eri pelityyppien tasapainoisen tarjoamisen tavoitetta noudatetaan, jotta vältetään eri alojen talouden epävakaus. Tarkastuksia suorittaessaan se voi käyttää kaikkia ilmoituksia, jotka koskevat monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavien yritysten oikeudellisten ja sääntelyllisten velvoitteiden rikkomista.

XV. – Kansallisen peliviranomaisen hallintoryhmä tekee päätökset, jotka koskevat monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä.

Hallintoryhmä voi siirtää valtuutuksen puheenjohtajalle tai, jos tämä ei ole läsnä tai on estynyt, toiselle hallintoryhmän jäsenelle sähköisesti välitettävien raha- ja uhkapelien alan kilpailun avaamisesta ja sääntelystä 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 37 §:ssä säädetyin edellytyksin toimivaltaansa kuuluvien yksittäisten päätösten tekemiseksi.

XVI. – Kansallinen peliviranomainen voi suorittaakseen sille annetut tehtävät kerätä kaikki tarvittavat tiedot ja asiakirjat, jotka ovat monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavien yritysten hallussa, ja kuulla kaikkia henkilöitä, jotka todennäköisesti voivat antaa tällaisia tietoja.

Edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 42 §:n II momentissa tarkoitettut kansallisen peliviranomaisen virkamiehet ja toimihenkilöt suorittavat hallinnollisia tutkimuksia sen varmistamiseksi, että yritykset noudattavat velvoitteitaan. Tässä yhteydessä he voivat pyytää monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavilta yrityksiltä

tarvittavia tietoja tai asiakirjoja. Heillä on oltava pääsy yrityksen tätä tarkoitusta varten nimeämän henkilön läsnä ollessa tiloihin, joita yritys käyttää liiketoimintaan, lukuun ottamatta sitä osaa näistä tiloista, jota käytetään mahdollisesti kotitiloina. Heidän on tehtävä havaintonsa ja saatava tässä yhteydessä jäljennökset kaikista asiaan liittyvistä asiakirjoista.

Näitä tutkintavaltuuksia käytettäessä monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavat yritykset eivät voi vedota salassapitovelvollisuuteen. Hallinnolliset tutkimukset kirjataan pöytäkirjoihin.

Jotta voidaan osoittaa, että monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavaa peliä tarjoaa henkilö, joka ei ole tehnyt tämän pykälän I momentissa tarkoitettua ilmoitusta, tai että tällaista tarjontaa mainostetaan, nämä virkamiehet ja toimihenkilöt voivat myös olematta rikosoikeudellisesti vastuussa

1. osallistua keksityllä henkilöllisyydellä sähköiseen tiedonvaihtoon monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien sivustolla, erityisesti verkkopelaamisistunnossa. Keksityn henkilöllisyyden käyttö ei vaikuta tehtyjen havaintojen laillisuuteen;

2. kerätä, hankkia tai säilyttää tällä tavalla todisteita ja tietoja henkilöistä, jotka todennäköisesti syyllistyvät näihin rikoksiin, sekä käytetyistä pankkitileistä;

3. kerätä, lähettää vastauksena nimenomaiseen pyyntöön, hankkia tai säilyttää laitonta sisältöä.

Tällaisilla teoilla ei voida kannustaa muita tekemään rikosta mitätöinnin uhalla.

Edellytykset, joiden mukaisesti tässä XVI momentissa tarkoitettut virkamiehet ja toimihenkilöt tekevät 1 kohdassa tarkoitettut havainnot ja 3 kohdassa tarkoitettut toimet, määritetään korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetussa asetuksella, joka annetaan kansallisen peliviranomaisen lausunnon saamisen jälkeen.

XVII. – Kansallinen peliviranomainen voi kuulemismenettelyn jälkeen milloin tahansa, jos peliyritys laiminlyö oikeudellisia velvoitteitaan, erityisesti 15 §:n II momentin viimeisessä kohdassa tai tämän pykälän II momentissa tarkoitettuja velvoitteitaan, joko kieltää yritykseltä toiminnan jatkamisen tai asettaa sille ehtoja, jotka viranomaisen on määritettävä.

XVIII. – Kun kansallinen peliviranomainen suorittaa monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien valvomiseen liittyviä tehtäviään, sen on tehtävä yhteistyötä edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain

nro 2010-476 39-1 §:ssä tarkoitettujen viranomaisten kanssa samassa 39-1 §:ssä säädettyin edellytyksin.

XIX. – Jotta voidaan valvoa, että peliyrietykset noudattavat velvoitteitaan, viranomaisen puheenjohtaja voi tehdä valtion puolesta sopimuksia Euroopan unionin muiden jäsenvaltioiden tai muiden Euroopan talousalueesta tehdyn sopimuksen osapuolina olevien valtioiden rahapelialan sääntelyviranomaisten kanssa näiden viranomaisten ja viranomaisen itsensä suorittamien analyysien ja tarkastusten tulosten vaihtamiseksi monetisoitavilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavien yritysten osalta.

XX. – Kansallisen peliviranomaisen seuraamustoimikunta on vastuussa tämän pykälän XXII momentissa tarkoitettujen seuraamusten määräämisestä monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoaville yrityksille.

XXI. – A. – Rajoittamatta raha- ja rahoituslain L. 561-38 §:n soveltamista kansallisen peliviranomaisen seuraamustoimikunta voi määrätä seuraamuksia monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavalle yritykselle edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 43 §:ssä säädettyin edellytyksin.

B. – Rajoittamatta raha- ja rahoituslain L. 561-38 §:ssä säädettyä kansallisen seuraamustoimikunnan toimivaltaa kansallisen peliviranomaisen hallintoryhmä voi päättää aloittaa seuraamusmenettelyn sellaista monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavaa peliä tarjoavaa yritystä vastaan, joka on laiminlyönyt tai laiminlyö oikeudellisia tai sääntelyllisiä velvoitteitaan tai joka on jättänyt noudattamatta tai jättää noudattamatta sille osoitettua määräystä. Sen jälkeen se ilmoittaa väitteistä asianomaisille henkilöille ja saattaa asian seuraamustoimikunnan käsiteltäväksi.

B a. – Jos monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoava yritys ei noudata oikeudellisia velvoitteitaan tai jättää noudattamatta sille osoitettua määräystä, kansallisen peliviranomaisen puheenjohtaja voi ennen edellä mainittua ilmoitusta muistuttaa yritystä sen oikeudellisista velvoitteista tai, jos havaittu laiminlyönti voidaan korjata, antaa virallisen huomautuksen, jossa yritystä vaaditaan noudattamaan vaatimuksia puheenjohtajan asettamassa määräajassa. Määräajaksi voidaan asettaa hätätilanteessa 24 tuntia. Puheenjohtaja ilmoittaa tarvittaessa virallisen huomautusmenettelyn päättämisestä. Puheenjohtaja voi pyytää kansallisen peliviranomaisen hallintoryhmää julkistamaan virallisen huomautuksen. Tässä tapauksessa päätös virallisen huomautusmenettelyn päättämisestä julkaistaan samalla tavalla.

C. – Kansallisen peliviranomaisen seuraamustoimikunta voi ennen tämän pykälän XXII momentissa säädettyjen seuraamusten määräämistä kuulla henkilöitä, joiden kuulemista se pitää hyödyllisenä. Edellytykset, jotka koskevat

liikesalaisuuksia sisältävän asiakirjan luovuttamista kolmannelle osapuolelle, määritetään korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetulla asetuksella.

XXII. – A. – Kansallisen peliviranomaisen seuraamustoimikunta voi määrätä jonkin seuraavista seuraamuksista monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoavalle yritykselle rikkomuksen vakavuudesta riippuen:

1. varoitus;

2. pelitoiminnan väliaikainen keskeyttäminen enintään kolmeksi kuukaudeksi;

3. pelitoiminnan tai kaikkien kyseessä olevien pelien kieltäminen enintään kolmeksi vuodeksi;

4. monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien pelien toiminnan harjoittamisen kieltäminen toiminnanharjoittajalta enintään kolmeksi vuodeksi.

B. – Edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 43 §:n V momenttia sovelletaan monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoaviin yrityksiin ja niiden pelitoimintaan.

C. – Jos monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoava yritys antaa virheellisiä tietoja, kieltäytyy toimittamasta pyydettyjä tietoja tai estää tämän pykälän XVI momentin nojalla valtuutettuja virkamiehiä tai toimihenkilöitä suorittamasta tutkintaa, seuraamustoimikunta voi määrätä enintään 100 000 euron suuruisen sakon.

D. – Edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 43 §:n X momenttia sovelletaan monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoaviin yrityksiin, joille määrätään tämän XXII momentin A ja B kohdassa tarkoitettuja seuraamuksia.

XXIII. – Edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 44 §:ää sovelletaan seuraamuksiin, joita voidaan määrätä tämän pykälän XXII momentin nojalla monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä tarjoaville yrityksille.

XXIV. – Edellä mainitun 12 päivänä toukokuuta 2010 annetun lain nro 2010-476 56 §:n I momentissa säädettyjä seuraamuksia sovelletaan luonnollisiin henkilöihin ja oikeushenkilöihin, jotka ovat tarjonneet tai ehdottaneet yleisölle monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä ilman, että ne ovat ensin tehneet tämän pykälän I momentissa tarkoitettun ilmoituksen.

Sille, joka mainostaa millä tahansa tavalla sivustoa, jolla tarjotaan yleisölle monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavia pelejä, jotka ovat laittomia, määrätään 100 000 euron suuruinen sakko. Tuomioistuin voi korottaa sakon määrän nelinkertaiseksi laittomaan toimintaan käytettyjen mainostamiskulujen määrään nähden.

XXV. – Kansallisen peliviranomaisen puheenjohtaja antaa virallisen huomautuksen toiminnan lopettamisesta henkilölle, jonka monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien verkkopelien tarjonta on saatavilla Ranskan alueella ja joka ei ole antanut itsestään ilmoitusta, tai henkilölle, joka mainostaa monetisoitavilla digitaalisilla objekteilla pelattavien verkkopelien tarjontaa, jota tarjoaa henkilö, joka ei ole antanut itsestään ilmoitusta. Tässä virallisessa huomautuksessa, joka voidaan antaa tiedoksi millä tahansa tavalla, jolla voidaan vahvistaa vastaanottopäivä, viitataan tämän lain säännöksiin ja kehoitetaan vastaanottajaa esittämään huomautuksensa viiden päivän kuluessa.

Kansallisen peliviranomaisen puheenjohtaja lähettää luottamuksesta digitaalitalouteen 21 päivänä kesäkuuta 2004 annetun lain nro 2004-575 6 §:n I momentin 2 kohdassa mainituille henkilöille jäljennöksen tämän XXV momentin ensimmäisessä kohdassa mainituille henkilöille osoitetuista virallisista huomautuksista. Hän määrää kyseisiä henkilöitä ryhtymään kaikkiin toimenpiteisiin pääsyn estämiseksi kyseiseen laittomaan sisältöön ja kehottaa heitä esittämään huomautuksensa viiden päivän kuluessa. Jäljennökset virallisista huomautuksista ja määräyksestä on lähetettävä näille henkilöille millä tahansa tavalla, jolla voidaan vahvistaa vastaanottopäivä.

Kun kaikki tämän XXV momentin kahdessa ensimmäisessä kohdassa mainitut määräajat ovat umpeutuneet, kansallisen peliviranomaisen puheenjohtajan on ilmoitettava edellä mainitun 21 päivänä kesäkuuta 2004 annetun lain nro 2004-575 6 §:n I momentin 1 kohdassa tarkoitetuille henkilöille sekä kaikille hakukonetta tai hakemistoa ylläpitäville henkilöille sellaisten verkkorajapintojen sähköisistä osoitteista, joiden sisältö on lainvastaista, ja määrättävä ne toteuttamaan kaikki tarvittavat toimenpiteet pääsyn estämiseksi niihin tai niihin viittaamisen lopettamiseksi määräajassa, jonka puheenjohtaja määrittää ja jonka on oltava vähintään viisi päivää.

Tämän XXV momentin kolmannen kohdan soveltamiseksi verkkorajapinnalla tarkoitetaan mitä tahansa ammattilaisen käyttämää tai ammattilaisen puolesta käytettyä ohjelmistoa, mukaan lukien verkkosivustoa, verkkosivuston osaa tai sovellusta, jolla mahdollistetaan loppukäyttäjien pääsy ammattilaisen tarjoamiin tavaroihin tai palveluihin.

Tämän XXV momentin kolmannen kohdan nojalla määrättyjen toimenpiteiden noudattamatta jättämisestä voidaan määrätä edellä mainitun

21 päivänä kesäkuuta 2004 annetun lain nro 2004-575 6 §:n VI momentin B kohdassa mainitut seuraamukset. Syyttäviviranomainen ja kuka tahansa luonnollinen henkilö tai oikeushenkilö, jolla on oikeus toimia, voi kääntyä kansallisen peliviranomaisen puheenjohtajan puoleen, jotta puheenjohtaja käyttää hänelle tämän pykälän nojalla annettuja valtuuksia.

V OSASTO

DIGIMARKKINOIDEN KEHITYKSEN TEHOKKAAMMAN ANALYSOINTIMAHDOLLISUUDEN ANTAMINEN VALTIOLLE

16 §

Muutetaan kulttuuriteosten saatavuuden sääntelystä ja suojelusta digitaaliaikana 25 päivänä lokakuuta 2021 annetun lain nro 2021-1382 36 §:n I momentti seuraavasti:

1. Poistetaan viidennen kohdan neljä viimeistä virkettä.

2. Muutetaan toiseksi viimeinen kohta seuraavasti:

a) täydennetään ensimmäistä virkettä ilmaisulla ”, erityisesti tutkimustarkoituksiin, joilla edistetään digitaalisten palvelujen sisämarkkinoista ja direktiivin 2000/31/EY muuttamisesta 19 päivänä lokakuuta 2022 annetun Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen (EU) 2022/2065 (digipalvelusäädös) 34 artiklan 1 kohdassa tarkoitettujen järjestelmäriskien havaitsemista, tunnistamista ja ymmärtämistä unionissa”.

b) lisätään saman ensimmäisen virkkeen jälkeen uusi virke seuraavasti: ” Sillä on oltava pääsy erittäin suurten verkkoalustojen tai erittäin suurten verkossa toimivien hakukoneiden tarjoajien tietoihin saman asetuksen 40 artiklan 12 kohdassa säädetyin edellytyksin sekä pääsy samoihin tietoihin, kun ne on tallennettu matkaviestimiin, käyttöjärjestelmän tarjoajien avustuksella.”

2 a. Lisätään ennen viimeistä kohtaa kohta seuraavasti:

” Ensimmäisessä kohdassa tarkoitettu yksikkö toimii viidennessä ja kuudennessa kohdassa tarkoitettujen kokeilutoimintansa ja julkisen tutkimustoimintansa puitteissa tietojenkäsittelystä, tiedostoista ja yksilön vapauksista 6 päivänä tammikuuta 1978 annetussa laissa nro 78-17 tarkoitettuna rekisterinpitäjänä ja voi ottaa käyttöön oikeasuhteisia menetelmiä yleisesti saatavilla olevien tietojen automaattista keräämistä varten myös silloin, kun

pääsy näihin tietoihin edellyttää yhteyttä tiliin, kunnioittaen samalla kyseisen palvelun edunsaajien oikeuksia ja säilyttäen tämän I momentin ensimmäisessä kohdassa tarkoitettujen toimijoiden palvelujen turvallisuuden. Tätä keräämistä varten samassa ensimmäisessä kohdassa tarkoitettujen alustojen toiminnanharjoittajat, kyseisten alustojen kumppanit ja niiden alihankkijat sekä sellaisten käyttöjärjestelmien toimittajat, joiden avulla näiden toiminnanharjoittajien mahdolliset sovellukset voivat toimia, ja generatiivisten tekoälyjärjestelmien kehittäjät eivät saa evätä mainitussa ensimmäisessä kohdassa tarkoitettulta yksiköltä pääsyä kehittämiinsä ja kolmansien osapuolten saataville asettamiinsa ohjelmointirajapintoihin eivätkä asettaa rajoituksia tietojen keräämiselle julkisesti saatavilla olevista tietokannoista tai asettaa rajoituksia, jotka johtuvat niiden palveluja tai sovelluksia koskevista yleisistä käyttöehdoista tai lisensseistä, joiden perusteella kyseiset tiedot asetetaan yleisön saataville. Kyseinen yksikkö panee täytäntöön ehdottoman välttämättömät ja oikeasuhteiset tiedonkeruumenetelmät, jotka on määritetty korkeimman hallinto-oikeuden kuulemisen jälkeen annetulla asetuksella, joka on annettu tietosuojaviranomaisen antaman perustellun julkisen lausunnon saamisen jälkeen. Viidennessä kohdassa tarkoitettujen kokeellisten toiminnan yhteydessä kerätyt tiedot on hävitettävä työn päätyttyä ja viimeistään yhdeksän kuukauden kuluttua tietojen keräämisestä. Kuudennessa kohdassa tarkoitettujen julkisen tutkimustoiminnan yhteydessä kerätyt tiedot on hävitettävä työn päätyttyä ja viimeistään viiden vuoden kuluttua tietojen keräämisestä.”

3. Korvataan viimeisessä kohdassa ilmaisu ”toiseksi viimeinen” ilmaisulla ”kuudes”.

VIII OSASTO

KANSALLISEN LAINSÄÄDÄNNÖN MUKAUTUKSET

X LUKU

Siirtymä- ja loppusäännökset

36 §

I. – *(Ei muutoksia)*

I a (*uusi*). – Luottamuksesta digitaalitalouteen 21 päivänä kesäkuuta 2004 annetun lain nro 2004-575 6-8 §:n I momentti tulee voimaan vuoden kuluttua

digitaalisesta täysi-ikäisyydestä ja verkkovihan torjumisesta 7 päivänä heinäkuuta 2023 annetun lain nro 2023-566 7 §:n I momentissa tarkoitetusta voimaantulopäivästä.

I b (*uusi*). – Tämän lain 6 §:n III a momentti tulee voimaan 1 päivänä tammikuuta 2025.

II. – (*Poistettu*)

III. – Tämän lain 7 a, 8, 9 ja 10 §:ää sekä 10 a §:n I a momenttia sovelletaan 15 päivään helmikuuta 2027.

IV. – (*Poistettu*)

V. – (*Ei muutoksia*)

VI. – (*Poistettu*)

VII. – (*Ei muutoksia*)

VIII (*uusi*). – Muutetaan oikeuslaitoksen avaamisesta, nykyaikaistamisesta ja vastuuvollisuudesta [päivämäärä] annetun lain nro [] 3 §:n voimaantulosta alkaen oikeuslaitoksesta annetun lain L. 453-1 §, sellaisena kuin se on muutettuna tämän lain 20 §:llä, seuraavasti:

” II. – Tätä valvontaa harjoittaa täysin riippumattomasti viranomainen, joka koostuu ylimmän tuomioistuimen jäsenestä tai jaoston puheenjohtajasta tai julkisasiamiehestä tai ylimmän tuomioistuimen ensimmäisestä julkisasiamiehestä, jonka tuomioistuimen kolmanteen palkkaluokkaan kuuluvien tuomareiden kokous valitsee, lukuun ottamatta tilintarkastajia, avustavia neuvonantajia ja avustavia julkisasiamiehiä, kolmen vuoden toimikaudeksi, joka voidaan uusia kerran.”