

Ohje vapaaehtoista poissulkemista koskevaa kansallista alustaa varten – XX/2023

A. Vapaaehtoista poissulkemista koskeva kansallinen alusta

1. Johdanto

Tämän ohjeen tarkoituksena on kuvata menettelyt ja tekniset vaatimukset, jotka luokan B toimiluvan saaneiden operaattoreiden on pantava täytäntöön vapaaehtoista poissulkemista koskevan kansallisen alustan (NSEP) toiminnan osalta. NSEP-alusta on kansallisen vedonlyöntiviranomaisen (NBA) suunnittelema verkkopohjainen palvelu, jonka tarkoituksena on helpottaa yksityishenkilöiden poissulkemista vedonlyöntiin liittyvästä toiminnasta kaikkien Kyproksen tasavallassa toimivien toimiluvan saaneiden sähköisten rahapelien tarjoajien osalta (luokan B toimiluvan haltijat). Tässä sitoumuksessa keskeistä on laatia ja ylläpitää luetteloa poissuljetuista pelaajista, jäljempänä 'poissulkemisluetelo', ja tarjota REST-sovellusrajapinta, jonka avulla operaattorit voivat tehdä kyselyjä tästä tietojoukosta ja määrittää rekisteröityjen käyttäjiensä poissulkemistilan ja siten rajoittaa heidän osallistumistaan vedonlyöntiin.

2. Oikeusperusta

Tämä ohje on laadittu vedonlyöntiä koskevien vuoden 2022 määräysten (pelaajien, alaikäisten ja patologisten pelaajien suojele), jäljempänä 'pelaajien suojeleä koskevat määräykset', sellaisena kuin ne ovat muutettuina tai korvattuina, määräyksen 23 säännösten perusteella.

Pelaajien suojeleä koskevat määräykset ovat saatavilla osoitteessa nba.gov.cy.

3. Vaatimukset

- (1) Tässä ohjeessa täsmennettyjen menettelyjen ja teknisten vaatimusten täytäntöönpano on pakollista kaikille luokan B toimiluvan saaneille operaattoreille.
- (2) Jos pelaaja on NSEP-alustan mukaan suljettu tiettyntyyppisen urheilun ja/tai liigan ulkopuolelle, operaattori ei saa antaa pelaajan asettaa vetoa kyseistä urheilusta ja/tai liigasta.
- (3) Jos pelaaja on NSEP-alustan mukaan suljettu kaikentyyppisen vedonlyönnin ulkopuolelle, operaattori ei saa antaa pelaajan asettaa vetoja tai tallettaa rahaa tililleen.
- (4) Pelaajalle ei lähetetä viestejä, mainoksia tai myynninedistämismateriaalia vapaaehtoisen poissulkemisen aikana tai sen jälkeen, kunnes pelaaja käyttää jälleen tiliään.

4. NSEP-alustaa koskevat tiedot

(1) Pelaajien suojelua koskevia määräyksiä sovellettaessa NSEP-alusta katsotaan osaksi kunkin luokan B toimiluvan saaneen operaattorin saatavilla olevia itsesuojelutoimenpiteitä. Näin ollen luokan B toimiluvan saaneiden operaattoreiden on tarvittaessa esitettävä seuraavat tiedot:

- (i) NSEP-alustaa koskevat asiaankuuluvat linkit ja tiedot sekä selitettävä ero NSEP-alustan ja operaattorin vapaaehtoista poissulkemista koskevan järjestelmän välillä;
- (ii) ohjeet NSEP-alustan käytöstä.

(2) Luokan A ja B toimiluvan saaneiden operaattoreiden on tarjottava suora pääsy NSEP-alustalle verkkosivustonsa jokaisen verkkosivun alatunnisteessa olevan verkkolinkin kautta (www.exclusion.cy).

B. Tekniset vaatimukset

1. Johdanto

Tässä luvussa esitetään yksityiskohtaisesti NSEP-alustan tekniset vaatimukset, ja sen tarkoituksena on antaa yksityiskohtaisia tietoja siitä, miten alustan ja luokan B toimiluvan saaneiden operaattoreiden välinen viestintä toteutetaan ja mitä erityisiä tietoja prosessissa vaihdetaan.

2. Työnkulut

Luokan B operaattori määrittää käyttäjän poissulkemistilan tässä kohdassa kuvattujen työnkulkujen avulla. Tällöin kyselyjä on tehtävä ainakin yhdestä seuraavista tietolähteistä:

1. **Reaaliaikaisia poissulkemisia koskeva tietojoukko.** Tämä on viimeisin versio NSEP-alustalle rekisteröityneiden käyttäjien poissulkemistilasta. NBA ylläpitää sitä, ja operaattori voi käyttää sitä tässä asiakirjassa kuvatun NSEP-sovellusrajapinnan kautta.
2. **Päivittäisiä poissulkemisia koskeva tietojoukko.** Tämä on päivittäinen tilannekuva, joka sisältää tietoja kaikista poissuljetuista käyttäjistä, jotka ovat rekisteröityneet tietyille operaattorille. Se kootaan tai päivitetään 24 tunnin välein tekemällä kyselyjä reaaliaikaisia poissulkemisia koskevaan tietojoukkoon NSEP-sovellusrajapinnan kautta, ja sitä ylläpidetään operaattorin puolella. Kun se on luotu, siihen pääsee suoraan operaattorin järjestelmästä ilman yhteydenpitoa NSEP-alustan kanssa.
3. **Paikallisia poissulkemisia koskeva tietojoukko.** Tämä sisältää poissulkemistietoja, jotka on kerätty vapaaehtoista poissulkemista koskevien työnkulkujen kautta, joita operaattorin alusta nimenomaisesti mahdollistaa. Näin ollen sekä sen luonti että ylläpito tapahtuvat operaattorin puolella.

On olemassa kaksi erillistä tapahtumien käynnistämää työnkulkua, jotka edellyttävät poissulkemistietojen hakemista edellä luetelluista lähteistä. Kolmas prosessi on ajoitettava

päivittäin päivittäisiä poissulkemisia koskevan tietojoukon kokoamiseksi tai päivittämiseksi.

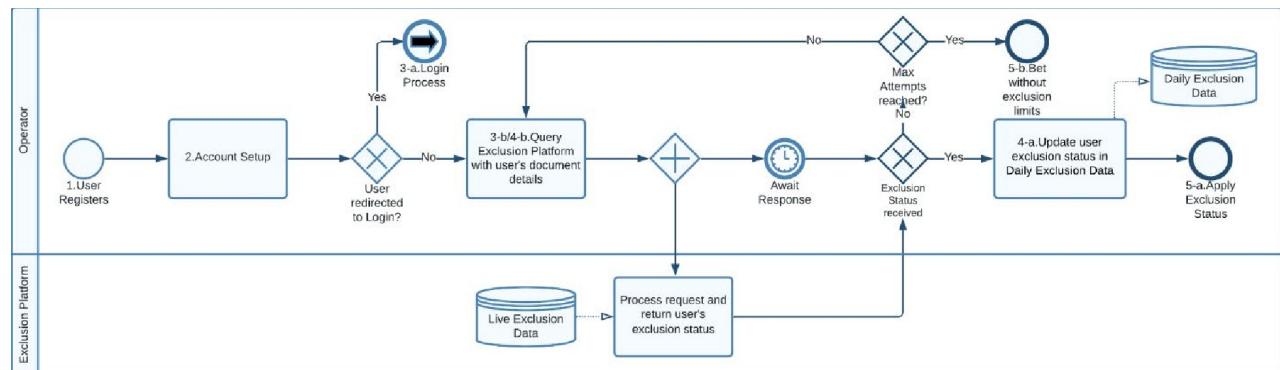
2.1 Poissulkemistilan hakeminen käyttäjän kirjautuessa sisään

Jokaisen käyttäjän kirjautumisen yhteydessä on määritettävä käyttäjän poissulkemistila ja sovellettava mahdollisia rajoituksia heidän profiiliinsa ennen vedonlyöntitoiminnan sallimista.

Tätä varten käyttäjän tiedot tarkistetaan ensin operaattorin järjestelmässä olevien paikallisten poissulkemistietojen perusteella. Jos poissulkemista ei löydy, operaattori suorittaa toisen tarkistuksen tekemällä kyselyjä NSEP-sovellusrajapinnalta ja käyttämällä siten reaaliaikaisia poissulkemisiä koskevaa tietojoukkoa.

Tapauksissa, joissa sovellusrajapinta ei ole tilapäisesti käytettävissä, varmuuskopiolähteenä käytetään päivittäisiä poissulkemisiä koskevaa tietojoukkoa, joka on tallennettu operaattorin järjestelmään.

Prosessi on kuvattu alla. Sen kulun kuvaus esitetään taulukossa 2.1.



Operator	Operaattori
1.User Registers	1. Käyttäjä rekisteröityy
2.Account Setup	2. Tili määritetään
Yes	Kyllä
3-a.Login Process	3-a. Kirjautumisprosessi
User redirected to Login?	Käyttäjä ohjataan uudelleen kirjautumiseen?
No	Ei
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Kysely poissulkemista koskevalle alustalle käyttäjän asiakirjoja koskevilla tiedoilla
Await response	Vastausta odotetaan
Max Attempts reached? No	Yritysten enimmäismäärä saavutettu? Ei
Exclusion Status received	Poissulkemistila saatu
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Vedonlyönti ilman poissulkemisrajoituksia
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Käyttäjän poissulkemistila päivitetään päivittäisiin poissulkemistietoihin
Daily Exclusion Data	Päivittäiset poissulkemistiedot
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Poissulkemistila otetaan käyttöön
Exclusion Platform	Poissulkemista koskeva alusta
Live Exclusion Data	Reaaliaikaiset poissulkemistiedot
Process request and return user's exclusion status	Pyyntö käsitellään ja käyttäjän poissulkemistila tuotetaan

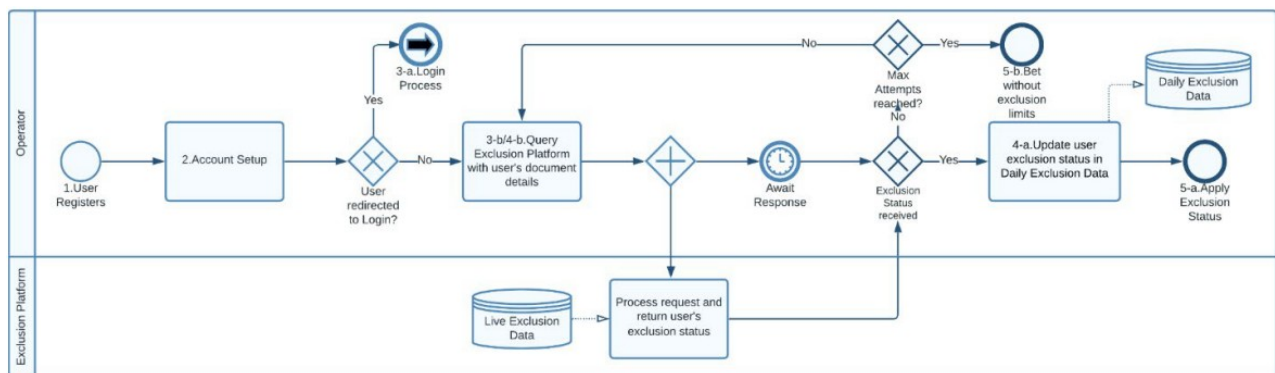
Kulun kuvaus – Prosessi 2.1: Poissulkemistilan tarkastaminen käyttäjän kirjautuessa sisään	
1	Prosessi käynnistyy, kun käyttäjä yrittää kirjautua operaattorin alustalle.
2	Operaattori tarkastaa, onko käyttäjällä aktiivisia poissulkemisia paikallisissa poissulkemistiedoissa.
3-a	Jos aktiivinen poissulkeminen on olemassa, sitä sovelletaan. Prosessi päättyy.
3-b	Jos poissulkemista ei löydy paikallisista poissulkemistiedoista, operaattori tekee vaadituilla käyttäjätiedoilla kyselyn poissulkemista koskevan alustan sovellusrajapinnalle.
4-a	Jos vastaus saadaan, operaattorin järjestelmä päivittää saadun käyttäjän poissulkemistilan päivittäisiin poissulkemistietoihin.
4-b	Jos NSEP-sovellusrajapinta ei vastaa operaattorin pyyntöön, käyttäjän poissulkemistila haetaan päivittäisistä poissulkemistiedoista.
5	Poissulkemistilaa sovelletaan. Jos poissulkemistilaa ei ole, kaikki vedonlyöntitoiminta on sallittua, muuten rajoituksia asetetaan taulukon 4.6 mukaisesti.

Taulukko 2.1

2.2 Poissulkemistilan hakeminen käyttäjän rekisteröityessä

Kun käyttäjä rekisteröityy operaattorin alustalle, hänen poissulkemistilansa on määritettävä ja sitä on sovellettava hänen profiiliinsa tekemällä kyselyjä NSEP-sovellusrajapinnasta ja käyttämällä siten reaaliaikaisia poissulkemisia koskevaa tietojoukkoa. On huomattava, että järjestelmissä, joissa vasta rekisteröitynyt käyttäjä ohjataan aina kirjautumiseen, tämä työnkulku ei ehkä ole tarpeen, jos tarkastus tapahtuu edellä kohdassa 2.1 esitetyn prosessin mukaisesti.

Prosessi on kuvattu alla. Sen kulun kuvaus esitetään taulukossa 2.2.



Operator	Operaattori
1. User Registers	1. Käyttäjä rekisteröityy
2. Account Setup	2. Tili määritetään
Yes	Kyllä

3-a.Login Process	3-a. Kirjautumisprosessi
User redirected to Login?	Käyttäjä ohjataan uudelleen kirjautumiseen?
No	Ei
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Kysely poissulkemista koskevalle alustalle käyttäjän asiakirjoja koskevilla tiedoilla
Await response	Vastausta odotetaan
Max Attempts reached? No	Yritysten enimmäismäärä saavutettu? Ei
Exclusion Status received	Poissulkemistila saatu
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Vedonlyönti ilman poissulkemisrajoituksia
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Käyttäjän poissulkemistila päivitetään päivittäisiin poissulkemistietoihin
Daily Exclusion Data	Päivittäiset poissulkemistiedot
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Poissulkemistila otetaan käyttöön
Exclusion Platform	Poissulkemista koskeva alusta
Live Exclusion Data	Reaaliaikaiset poissulkemistiedot
Process request and return user's exclusion status	Pyyntö käsitellään ja käyttäjän poissulkemistila tuotetaan

Kulun kuvaus – Prosessi 2.2: Poissulkemistilan tarkastaminen käyttäjän rekisteröityessä

1	Prosessi käynnistyy, kun käyttäjä rekisteröityy operaattorin alustalle.
2	Käyttäjä antaa kaikki tarvittavat tiedot tilin määritysvaiheessa.
3-a	Kun määrittäminen on valmis, käyttäjä ohjataan uudelleen kirjautumiseen. Seurataan prosessia 2.1.
3-b	Jos järjestelmä ei ohjaa käyttäjää uudelleen kirjautumiseen vaan hänet kirjataan suoraan sisään uudelle tililleen, operaattorin järjestelmä tekee kyselyn poissulkemista koskevalle alustalle käyttäjän poissulkemistilan saamiseksi.
4-a	Jos vastaus saadaan, operaattorin järjestelmä päivittää uuden käyttäjän tiedot ja poissulkemistilan päivittäisiin poissulkemistietoihin.
4-b	Jos poissulkemista koskeva alusta ei vastaa operaattorin pyyntöön, operaattorin on lähetettävä kysely uudelleen toista yritystä varten.
5-a	Poissulkemistilaa sovelletaan. Jos poissulkemistilaa ei ole (tila ”0” taulukon 4.6 mukaisesti), kaikki vedonlyöntitoiminta on sallittua, muutoin rajoituksia asetetaan taulukon 4.6. mukaisesti.
5-b	Kahden epäonnistuneen yrityksen jälkeen poissulkemista koskevan alustan katsotaan olevan tilapäisesti poissa käytöstä. Pelaaja ei sovelleta poissulkemisrajoituksia. Operaattorin on ilmoitettava epäonnistuneesta yrityksestä NBA:lle.

Taulukko 2.2

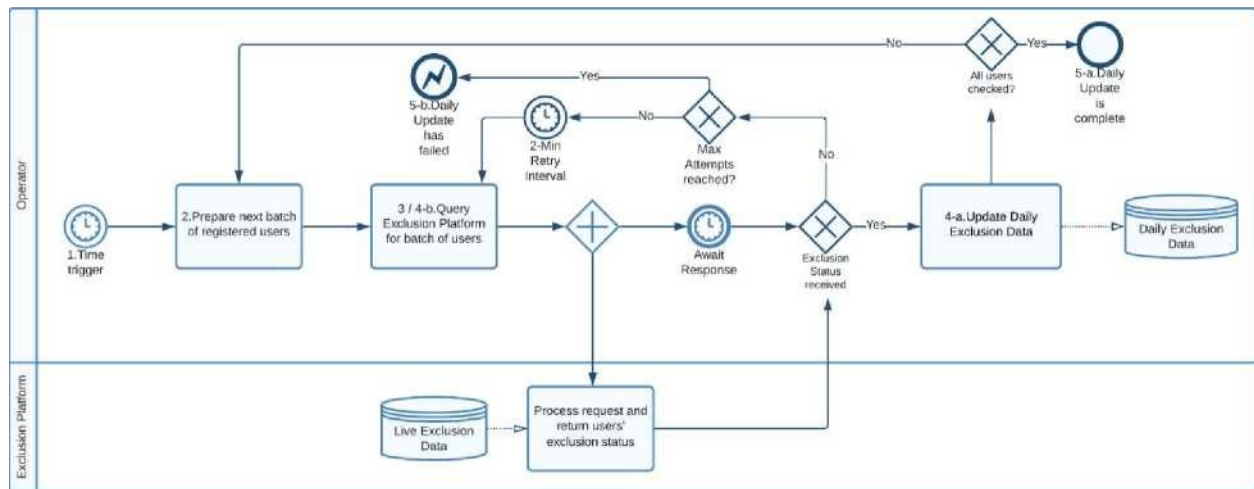
2.3 Päivittäisten poissulkemista koskevien tietojen kokoaminen/päivittäminen

Operaattorin on päivittäin tarkistettava kaikkien rekisteröityneiden käyttäjiensä poissulkemistila. Tämän prosessin tuloksena on päivittäisiä poissulkemisia koskeva tietojoukko, joka sisältää kaikki rekisteröityneet käyttäjät, jotka on todettu poissuljetuiksi, sekä poissulkemisluokka ja

päätymispäivä. On huomattava, että pelaajia, joiden poissulkemistila on 0 ("Ei poissulkemista" – ks. taulukko 4.6) ei tarvitse tallentaa tähän tietojoukkoon, vaikka operaattorit voivat silti sisällyttää ne.

Päivittäiset poissulkemistiedot ovat peräisin NSEP-alustan puolella olevasta reaaliaikaisia poissulkemisia koskevasta tietojoukosta. Ensin mainittu kootaan lähettämällä NSEP-sovellusrajapintaan peräkkäisiä hakuja, joista kukin sisältää yksityiskohtaiset tiedot useista käyttäjien henkilöllisyystodistuksista. Käyttäjien henkilöllisyystodistusten enimmäismäärä, joka voidaan sisällyttää yhteen kyselyyn, on 4 000.

Prosessi on kuvattu alla. Sen kulun kuvaus esitetään taulukossa 2.3. On huomattava, että kaikki vaiheet, jotka on toteutettu tietojen hakemisen jälkeen NSEP-alustalta, ovat suuntaa-antavia (vuokaavion vaihe 4-a); operaattori voi noudattaa prosessia, joka sopii paremmin operaattorin omaan työkulkuunsa, edellyttäen, että lopullinen tulos saavutetaan.



Operator	Operaattori
1. Time trigger	1. Aikalaukaisin
2. Prepare next batch of registered users	2. Rekisteröityneiden käyttäjien seuraava erä valmistellaan
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Päivittäinen päivitys on epäonnistunut
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3 / 4-b. Poissulkemista koskevalle alustalle lähetetään kysely käyttäjäerien osalta
2-Min Retry interval	Uudelleenyritys 2 min kuluttua
Yes	Kyllä
No	Ei
Max Attempts reached?	Yritysten enimmäismäärä saavutettu?
Await response	Vastausta odotetaan
Exclusion Status received	Poissulkemistila saatu
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Päivittäiset poissulkemistiedot päivitetään
All users checked?	Onko kaikki käyttäjät tarkistettu?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Päivittäinen päivitys on valmis
Daily Exclusion Data	Päivittäiset poissulkemistiedot
Exclusion Platform	Poissulkemista koskeva alusta
Live Exclusion Data	Reaaliaikaiset poissulkemistiedot
Process request and return user's exclusion status	Pyyntö käsitellään ja käyttäjän poissulkemistila tuotetaan

Kulun kuvaus – Prosessi 2.3: Poissulkemistilan päivittäminen päivittäin	
1	Prosessi aloitetaan ennalta määrättyyn aikaan päivittäin. NBA ilmoittaa operaattorille tarkan ajankohdan.
2	Operaattori laatii vaaditut tiedot erissä. Poissulkemista koskevalle alustalle osoitetussa yksittäisessä pyynnössä saa olla enintään 4 000 merkintää (tiedot 4 000 henkilöllisyystodistuksesta).
3	Pyyntö lähetetään poissulkemista koskevalle alustalle NSEP-sovellusrajapinnan kautta.
4-a	Jos vastaus saadaan, operaattorin järjestelmä päivittää uuden käyttäjän tiedot ja poissulkemistilan päivittäisiin poissulkemistietoihin.
4-b	Jos poissulkemista koskeva alusta ei vastaa operaattorin pyyntöön, operaattorin on lähetettävä kysely korkeintaan viisi (5) kertaa uudelleen. Kaikki uudelleenyritykset on suoritettava 2 minuutin välein.
5-a	Kaikki rekisteröityneet pelaajat on tarkastettu reaaliaikaisia poissulkemisia koskevan tietojoukon avulla. Päivittäisiä poissulkemisia koskeva tietojoukko on nyt valmis/päivitetty ja prosessi päättyy.
5-b	Viiden (5) epäonnistuneen yrityksen jälkeen poissulkemista koskevan alustan katsotaan olevan tilapäisesti poissa käytöstä. Päivittäisiä poissulkemisia koskeva tietojoukko pysyy muuttumattomana, mutta sitä olisi silti käytettävä tarvittaessa varmuuskopiolähteenä ottaen huomioon kunkin poissulkemisen osalta kirjattu päättymispäivä. Operaattorin on ilmoitettava epäonnistuneesta yrityksestä NBA:lle.

Taulukko 2.3

2.4 Markkinointimateriaali

Pelaajat, jotka kuuluvat mihin tahansa poissulkemisluokkaan, on aina suljettava kaikkien markkinointikampanjoiden ulkopuolelle. Tämä kattaa viestit, mainokset ja myynninedistämistoimet. Tätä varten operaattorin on tehtävä kysely päivittäisiä poissulkemisia koskevaan tietojoukkoon ja varmistettava, että poissuljetut käyttäjät eivät saa mainosmateriaalia.

3. Yhteysvaatimukset

Operaattori voi esittää pyyntöjä NSEP-alustalle, kun seuraavat edellytykset on täytetty:

3.1 Operaattorin IP-osoitteen lisääminen valkoiselle listalle

Operaattorin on toimitettava NBA:lle IP-osoite, josta pyynnöt lähetetään NSEP-alustalle. Rekisteröimättömästä IP-osoitteesta lähetettyjä pyyntöjä ei käsitellä.

3.2 Yhteyttä koskevat tunnistetiedot

NBA toimittaa jokaiselle operaattorille yksilöllisen käyttäjätunnuksen ja salasanan yhdistelmän. Kaikkien sovellusrajanpinnan hakujen on sisällettävä nämä tunnistetiedot otsikkona 4.2 kohdassa kuvatulla tavalla.

4. Sovellusrajapintaa koskeva tekninen eritelmä

Toimiluvan saaneet operaattorit voivat tehdä kyselyjä kansallisella poissulkemista koskevalla alustalla Representational State Transfer (REST) -sovellusrajapinnan kautta. Operaattoreiden käytössä on yksi GET-menetelmä, jonka avulla he voivat tehdä kyselyjä alustalla yhden tai useamman pelaajan poissulkemistilasta.

4.1 Sovellusrajapintaa koskevat menetelmät ja päätepiisteet

Menetelmä	Päätepiiste URL-osoite
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

Taulukko 4.1

4.2 Pyynnön rakenne

4.2.1 Otsikot

Pyyntö edellyttää seuraavia otsikoita, jotta se voidaan todentaa ja käsitellä onnistuneesti:

Valtuutus

Jotta pyyntö voidaan todentaa ja valtuuttaa onnistuneesti, käyttäjätunnuksien ja salasanojen merkkijonot on yhdistettävä välilyönnin sijaan kaksoispiisteellä, joka on sijoitettu täsmälleen niiden väliin ilman välilyöntejä, jolloin muodostuu seuraavanlaisia merkkijonoja: **<username>:<password>**. Tämä merkkijono koodataan sitten Base64-muodossa ja siihen liitetään etuliite **Basic<space>** ennen sen käyttöä valtuutuksen otsikon arvona.

Tapahtumatunnus

Tapahtumatunnuksen avain on arvo, jonka operaattorin järjestelmä luo ja jota käytetään tapahtuman tunnisteenä. Jos pyyntö käsitellään onnistuneesti (vastauksen tila on 200 – ks. taulukko 4.7), vastauksen otsikkoon lisätään sama tapahtumatunnus, jotta se voidaan yhdistää sen aloittamispyyntöön yksiselitteisesti. Tämä kentän arvo voi olla mikä tahansa mielivaltainen sarja ASCII-merkkejä. Vedonvälittäjän vastuulla on varmistaa asianmukainen käyttö esimerkiksi välttämällä samojen arvojen käyttöä tapahtumissa, jotka tapahtuvat ajallisesti lähellä toisiaan.

AVAIN	ARVO	HUOMAUTUS	ESIMERKKI
Valtuutus	Basic <username>:<password>	<username>:<password> -yhdistelmä on koodattava base64-muodossa.	Käyttäjätunnukseksi test ja salasanalle 123456 odotettu arvo on Basic dGVzdDoxMjM0NTY=
Tapahtumatunnus	Mikä tahansa sarja ASCII-merkkejä.	Tätä kenttää käytetään yhdistämään asiakkaiden pyynnöt sovellusrajapinnan vastauksiin. Sen luontimenetelmä ja monimutkaisuus ovat siten mielivaltaisia ja operaattorin vastuulla	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Taulukko 4.2

4.2.2 Pyynnön runko

Pyynnön runko sisältää tarvittavat tietokentät yhdelle tai useammalle pelaajalle, joiden poissulkemistilan operaattori haluaa etsiä. Tietorakenne noudattaa JavaScript Object Notationia (JSON).

Alla on esimerkki:

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Kunkin pelaajan osalta tarvittavien kenttien yksityiskohtainen kuvaus esitetään taulukossa seuraavasti:

AVAIN	ARVO	HUOMAUTUS	ESIMERKKI
idDocType	Henkilöllisyys todistuksen tyyppi: 0 passin osalta ja 1 henkilötodistuksen osalta	Vedonvälittäjä voi lähettää tietoja pelaajan passista tai henkilötodistuksesta riippuen siitä, kumpi näistä on tallennettu.	Pelaajan henkilötodistuksen odotettu arvo on "1"
idDoc	Henkilöllisyys todistuksen numero (tämä voi olla aakkosnumeerinen)	Passin numero tai henkilötunnus (täsmällisessä muodossa) tulostetaan asiakirjaan (eli sisältäen mahdolliset sen edellä tai perässä olevat nollat)	Kyproksen tasavallan myöntämän henkilötodistuksen osalta tämä on numero, joka on kentässä "ID Card Number", esim. "0000823721"
issueCountryCode	Standardin ISO 3166 mukainen asiakirjan myöntäneen maan kolmikirjaiminen koodi	Täydellinen luettelo koodeista on saatavilla täällä .	Kyproksen koodi on "CYP"

Taulukko 4.3

Huomautus: Pyyntö voi sisältää useamman kuin yhden merkinnän samalle pelaajalle tapauksissa, joissa operaattorilla on hallussaan useampi kuin yksi kyseisen pelaajan henkilöllisyysasiakirjoista (esim. passi ja henkilötodistus).

4.3 Vastauksen rakenne

4.3.1 Vastauksen otsikot

Onnistunut sovellusrajapinnan vastaus sisältää seuraavan otsikon:

Tapahtumatunnus

Transaction-Id eli tapahtumatunnus on arvo, joka sisältyi pyynnön otsikkoon saman avaimen ("Transaction-Id") mukaisesti, jotta pyynnön käynnistänyt asiakas voi yhdistää nämä kaksi. Poissulkemista koskeva alusta ei muuta tätä tunnistetta millään tavalla, vaan se lähetetään takaisin täsmälleen samassa muodossa kuin se vastaanotettiin.

AVAIN	ARVO	HUOMAUTUS	ESIMERKKI
Transaction-Id	Mikä tahansa sarja ASCII-merkkejä.	Tätä kenttää käytetään ainoastaan asiakkaan pyyntöjen ja sovellusrajapinnan vastausten yhdistämiseen. Sen tuottaa vedonvälittäjän vedonlyöntialusta, ja se sisältyy alkuperäiseen pyyntöön (ks. 4.2.1). NSEP-alusta palauttaa sen vastauksessa tekemättä muutoksia siihen.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Taulukko 4.4

4.3.2 Vastauksen runko

Jos lähettäjän pyyntö on käsitelty onnistuneesti, sovellusrajapinta palauttaa tilakoodin 200 (taulukossa 4.7 c) ja vastauksen runko sisältää tietoja (kukista mahdollisista tilanteista) ja vastauksen runko sisältää tietoja JavaScript Object Notation (JSON) -objektin muodossa, jossa on yksityiskohtaiset poissulkemistiedot jokaisesta pelaajasta, josta vedonvälittäjä esitti kyselyn. Alla on esimerkki:

```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Taulukossa on yksityiskohtainen kuvaus pelaajiin liittyvistä kentistä, jotka sisältyvät onnistuneen vastauksen runkoon kunkin alkuperäiseen pyyntöön sisältyvän pelaajan osalta seuraavasti:

AVAIN	ARVO	HUOMAUTUS	ESIMERKKI
id	Pelaajan yksilöllinen tunniste.	Tämä luodaan SHA-1-hajautusalgoritmin avulla, ja sen syöte koostuu avainten idDoc, issueCountryCode ja idDocType ketjusta ja merkkijonosta ”NBA” (tässä järjestyksessä), jotka vedonvälittäjä lähetti pyynnössään tämän pelaajan osalta.	Pelaajalle, jonka syötteen parametrit ovat idDoc: 0000823721 issueCountryCode: CYP idDocType: 1, id-arvo lasketaan käyttäen SHA-1(”0000823721CYP1NBA”) -hajautusarvoa, joka johtaa tulokseen ”70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D”
idDoc	Henkilöllisyystodistuksen numero	Tämä vastaa idDoc-kenttää, jonka vedonvälittäjä lähetti pyynnössään tämän pelaajan osalta.	”0000823721”
exclusions	Luettelo pelaajan poissulkemisista	Jos poissulkemisia ei ole, tämä luettelo on tyhjä.	[]
Kunkin poissulkemisen osalta			
exclusion Category	Numeerinen arvo, joka ilmaisee poissulkemisen luokan.	Esimerkkejä poissulkemislukista esitetään taulukossa 4.6 (luettelo on dynaaminen, ja sitä päivitetään ajoittain).	Jos pelaaja suljetaan urheiluvedonlyönnin ulkopuolelle, odotettu arvo on ”1”
exclusion EndDate	Datetime-merkkijono muodossa VVVV-KK-DDThh:mm:ss	Päivämäärä, jona poissulkeminen päättyy. Poissulkemistilasta riippuen tämä kenttä ei ehkä sovellu, jolloin se jätetään pois.	”2023-04-17T00:00:00”

Taulukko 4.5

Esimerkkejä poissulkemisluokista

exclusionCategory -arvo	Poissulkemisen soveltamisala
1	Kaikki urheiluedonlyönti.
2	Kyproksen miesten jalkapalloliigan A-divisioona.
3	Kaikki Kyproksen urheiluedonlyönti.
4	Kyproksen yleisurheilu.

Taulukko 4.6

4.4 Vastausten tilakoodit

Jos pyyntö vastaa 4.2 kohdassa kuvattua rakennetta, sovellusrajapinta palauttaa vastauksen tilalla 200, joka sisältää kaikki 4.3 kohdassa kuvatut elementit. Jos lähetetty pyyntö on virheellinen yhdellä tai useammalla tavalla, vastaus sisältää eri tilakoodin sekä informatiivista palautetta virheenkorjausta varten.

Täydellinen luettelo mahdollisista vastaustilakoodeista ja niiden merkityksestä esitetään jäljempänä taulukossa 4.7.

Virhe pyynnössä	Vastauksen tila	Virhepalaute (runko)
Ei virheitä, pyyntö on 4.2 kohdan mukainen.	200 OK	Ei virhepalautetta. Runko sisältää tietoja pelaajan poissulkemisista 4.3.2 kohdassa kuvatulla tavalla.
Tietoja puuttuu yhdestä tai useammasta syöttökentästä (idDocType, idDoc, issueCountryCode) yhden tai useamman pyyntöön sisältyvän pelaajan osalta	400 Bad Request	Runko sisältää JSON-merkintöjä (pelaajatietoja), joista puuttuu yksi tai useampi syöttökenttä, sekä viestin: ”Yksi tai useampi hakuehto puuttuu yhden tai useamman pelaajan osalta. Tarkista pakolliset ehdot (idDocType, idDoc, issuedCountryCode) ja lähetä pyyntö uudelleen”
Puuttuva avain / puuttuvia avaimia tai odottamaton muoto pyynnön rungossa	400 Bad Request	”Puuttuva avain / puuttuvia avaimia tai odottamaton muoto pyynnön rungossa”
Otsikko ”Id-Transaction” puuttuu.	400 Bad Request	”Otsikko ’Transaction-Id’ puuttuu”

Valtuutuksen otsikko puuttuu tai se sisältää väärän arvon.	401 Unauthorized	<i>”Luvaton käyttäjä, tarkista otsikon käyttäjän tunnistetiedot.”</i>
Käyttäjän tunnistetiedot viittaavat ei-aktiiviseen käyttäjään. Käyttäjän aktivointia/deaktivointi hallinnoi NBA.	403 Forbidden	<i>”Tunnistetietoihin liittyvä käyttäjä ei ole aktiivinen.”</i>

Taulukko 4.7