

Nacionalinės savanoriško galimybės lošti atsisakymo platformos (NSEP) direktyva – XX/2023

A. Nacionalinė savanoriško galimybės lošti atsisakymo platforma

1. Įvadas

Šios direktyvos tikslas – aprašyti procedūras ir techninius reikalavimus, kuriuos turi įgyvendinti B klasės licencijuoti veiklos vykdytojai, kiek tai susiję su Nacionalinės savanoriško galimybės lošti atsisakymo platformos (NSEP) veikimu. NSEP yra internetinė paslauga, kurią sukūrė Nacionalinė lažybų tarnyba (NBA). Ja siekiama palengvinti asmenų neįsitraukimą į su lažybomis susijusią veiklą, organizuojamą visų Kipro Respublikoje veikiančių licencijuotų internetinių lošimų paslaugų teikėjų (B klasės licencijų turėtojų). Pagrindinis šio įsipareigojimo tikslas – sudaryti ir tvarkyti atsisakiusių lošti žaidėjų sąrašą (toliau – atsisakymo lošti sąrašas) ir pateikti REST API, per kurį veiklos vykdytojai galės teikti užklausas šiam duomenų rinkiniui ir nustatyti savo registruotų, lošti atsisakiusių vartotojų būseną, taip atitinkamai apribodami jų dalyvavimą lažybose.

2. Teisinis pagrindas

Ši direktyva parengta remiantis 2022 m. Lažybų (Žaidėjų, nepilnamečių ir patologinių žaidėjų apsaugos) 23 reglamento nuostatomis (kitais – Žaidėjų apsaugos nuostatais) su pakeitimais arba daliniais pakeitimais.

Žaidėjų apsaugos nuostatus galima rasti adresu nba.gov.cy.

3. Reikalavimai

- (1) Šioje direktyvoje nustatytų procedūrų ir techninių reikalavimų įgyvendinimas yra privalomas visiems licencijuotiems B klasės veiklos vykdytojams.
- (2) Jei pagal NSEP žaidėjas yra atsisakęs lošti tam tikros rūšies sporto srityje ir (arba) lygoje, veiklos vykdytojas neturi leisti žaidėjui atlikti statymų minėto sporto srityje ir (arba) lygoje.
- (3) Jei pagal NSEP žaidėjas yra atsisakęs lošti visų tipų lažybose, veiklos vykdytojas neturi leisti žaidėjui atlikti jokių statymų ar įnešti pinigų į savo sąskaitą.
- (4) Savanoriško galimybės lošti atsisakymo laikotarpiu ar jam praėjus, tol, kol žaidėjas neprisijungia ir neaktyvina savo paskyros iš naujo, žaidėjui nesiunčiamas joks pranešimas, skelbimas ar reklama.

4. Informacija apie NSEP

(1) Žaidėjų apsaugos nuostatuose NSEP laikomas kiekvieno B klasės licencijuoto veiklos vykdytojo turimų savisaugos priemonių dalimi. Atitinkamai B klasės licencijuoti veiklos vykdytojai prireikus turi:

- (i) pateikti atitinkamas sąsajas ir informaciją apie NSEP, taip pat paaiškinti skirtumą tarp NSEP ir veiklos vykdytojo savanoriško galimybės lošti atsisakymo sistemos;
- (ii) nurodyti, kaip naudotis NSEP.

(2) A ir B klasių licencijuoti veiklos vykdytojai turi suteikti tiesioginę prieigą prie NSEP per jautrią interneto nuorodą, esančią kiekvieno jų interneto svetainės puslapio apačioje (www.exclusion.cy).

B. Techniniai reikalavimai

1. Įvadas

Šiame skyriuje išsamiai išdėstomi NSEP techniniai reikalavimai ir siekiama pateikti išsamią informaciją apie tai, kaip diegiamas ryšys tarp platformos ir licencijuotų B klasės veiklos vykdytojų ir kokiais konkrečiais duomenimis keičiamasi šiame procese.

2. Veiksmų eiga

B klasės veiklos vykdytojas nustato lošti atsisakiusio vartotojo būseną, taikydamas šiame skirsnyje aprašytą eigą. Tai atliekant reikia pateikti užklausą bent vienam iš toliau nurodytų duomenų šaltinių gauti.

1. **Tiesioginis atsisakymo lošti duomenų rinkinys.** Tai naujausia NSEP registruotų vartotojų atsisakymo lošti būsenos versija. Ją prižiūri NBA, o veiklos vykdytojas gali ją pasiekti naudodamas šiame dokumente aprašytą NSEP API.
2. **Kasdienis atsisakymo lošti duomenų rinkinys.** Tai kasdienė momentinė kopija, kurioje pateikiami duomenys, susiję su visais lošti atsisakiusiais vartotojais, kurie yra registruoti pas konkretų veiklos vykdytoją. Ji sugeneruojama arba atnaujinama kas 24 valandas, pateikiant užklausą tiesioginiam atsisakymo lošti duomenų rinkiniui per NSEP API, ir yra prižiūrima veiklos vykdytojo. Sugeneravus momentinę kopiją, įvertinti ją galima tiesiogiai naudojantis veiklos vykdytojo sistema ir nereikalaujant ryšio su NSEP.
3. **Vietinis atsisakymo lošti duomenų rinkinys.** Jis apima su atsisakymu lošti susijusius duomenis, surinktus per savanoriško atsisakymo lošti eigą, kurią aiškiai palengvina veiklos vykdytojo platforma. Taigi ir jo generavimą, ir techninę priežiūrą vykdo veiklos vykdytojas.

Yra dvi skirtingos su įvykiais susijusios veiksmų eigos, dėl kurių reikia gauti duomenis apie atsisakymą lošti iš pirmiau išvardytų šaltinių. Trečias procesas turi būti numatytas kasdien, kad

būtų galima sudaryti arba atnaujinti kasdienį atsisakymo lošti duomenų rinkinį.

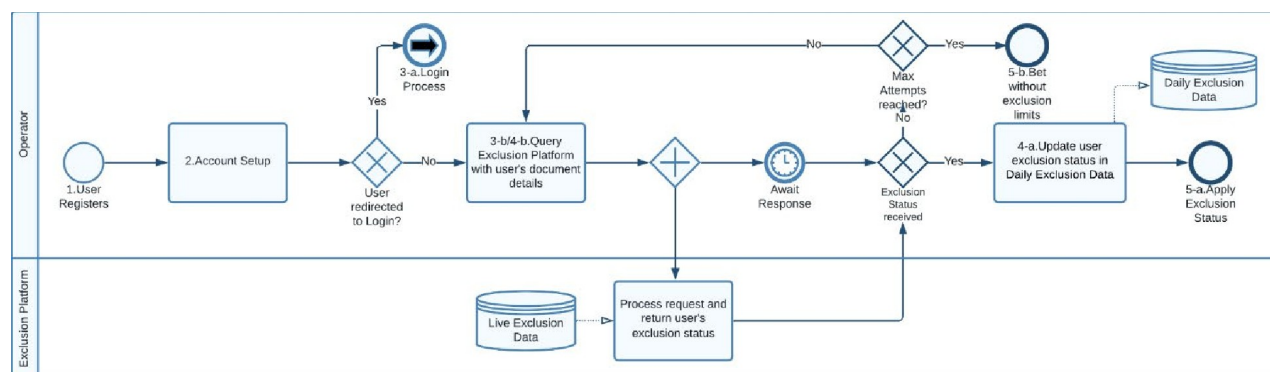
2.1 Atsisakymo lošti būsenos gavimas vartotojui prisijungiant

Kiekvieno vartotojo prisijungimo atveju, prieš leidžiant bet kokią lažybų veiklą, reikia nustatyti vartotojo atsisakymo lošti būseną ir jo profiliui taikyti galimus apribojimus.

Šiuo tikslu vartotojo duomenys pirmiausia tikrinami pagal veiklos vykdytojo sistemoje esančius vietinius atsisakymo lošti duomenis. Jei nerandama jokių atsisakymo lošti duomenų, veiklos vykdytojas atlieka antrą patikrinimą pateikdamas užklausą NSEP API ir taip prisijungdamas prie tiesioginio atsisakymo lošti duomenų rinkinio.

Tais atvejais, kai API laikinai nepasiekiamo, veiklos vykdytojo sistemose saugomas kasdienis atsisakymo lošti duomenų rinkinys naudojamas kaip atsarginis šaltinis.

Procesas pavaizduotas žemiau. Jo eigos aprašymas pateiktas 2.1 lentelėje.



Operator	Veiklos vykdytojas
1. User Registers	1. Vartotojų registrai
2. Account Setup	2. Paskyros sąranka
Yes	Taip
3-a. Login Process	3a. Prisijungimo procesas
User redirected to Login?	Ar vartotojas peradresuotas į prisijungimo puslapį?
No	Ne
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3b/4. Atsisakymo lošti užklausų platforma su vartotojo dokumentų duomenimis
Await response	Laukiama atsakymo
Max Attempts reached? No	Ar pasiektas didžiausias galimas bandymų skaičius? Ne
Exclusion Status received	Gauta atsisakymo lošti būsena
5-b. Bet without exclusion limits	5b. Lažybos be atsisakius lošti taikomų apribojimų
4-a. Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4a. Atnaujinti vartotojo atsisakymo lošti būseną kasdieniauose atsisakymo lošti duomenyse
Daily Exclusion Data	Kasdieniai atsisakymo lošti duomenys
5-a. Apply Exclusion Status	5a. Taikyti atsisakymo lošti būseną
Exclusion Platform	Atsisakymo lošti platforma
Live Exclusion Data	Tiesioginiai atsisakymo lošti duomenys
Process request and return user's exclusion status	Apdoroti užklausą ir pateikti vartotojo atsisakymo lošti būseną

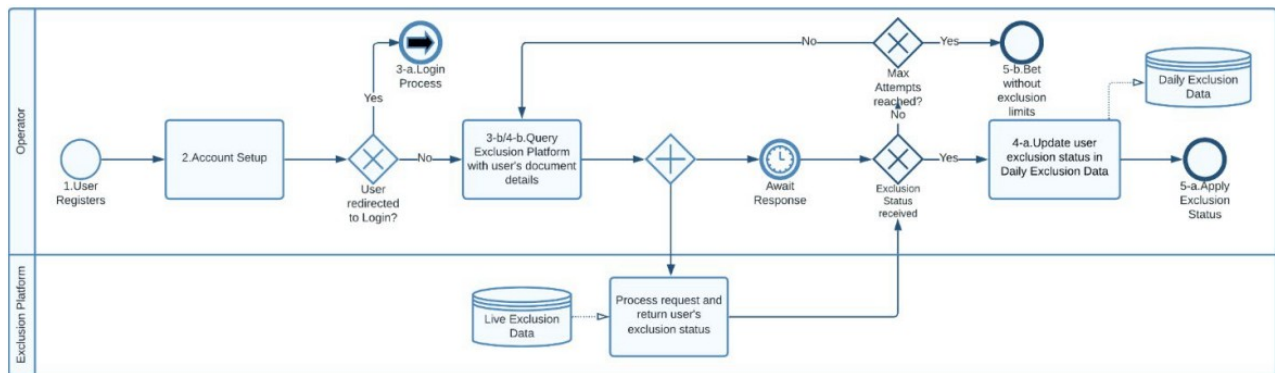
Eigos aprašymas. 2.1 procesas <i>Atsisakymo lošti būsenos patikrinimas vartotojui prisijungiant</i>	
1.	Procesas pradedamas, kai vartotojas bando prisijungti prie veiklos vykdytojo platformos.
2.	Veiklos vykdytojas patikrina, ar vietiniuose atsisakymo lošti duomenyse vartotojas turi aktyvią atsisakymo lošti būseną.
3a.	Jei atsisakymo lošti būseną yra aktyvi, ji yra taikoma. Procesas baigiasi.
3b.	Jei vietiniuose atsisakymo lošti duomenyse nerandama jokio atsisakymo, veiklos vykdytojas naudodamasis atsisakymo lošti platformos API pateikia užklausą reikalingiems vartotojo duomenims gauti.
4a.	Jei atsakymas gaunamas, veiklos vykdytojo sistema atnaujina kasdienius atsisakymo lošti duomenis į juos įtraukdamas gautą vartotojo atsisakymo lošti būseną.
4b.	Tais atvejais, kai NSEP API neatsako į veiklos vykdytojo užklausą, vartotojo atsisakymo lošti būseną gaunama iš kasdinių atsisakymo lošti duomenų.
5.	Taikoma atsisakymo lošti būseną. Jei būseną rodo, kad jokio atsisakymo nėra, leidžiama visa laisvą veiklą. Kitu atveju leistinos ribos nustatomos pagal 4.6 lentelę.

2.1 lentelė

2.2 Atsisakymo lošti būsenos gavimas vartotojui registruojantis

Kai vartotojas užsiregistruoja veiklos vykdytojo sistemoje, jo atsisakymo lošti būseną turi būti nustatyta ir pritaikytas jo profiliui, pateikiant užklausą NSEP API ir taip gavus prieigą prie tiesioginių atsisakymo duomenų. Atkreipkite dėmesį, kad sistemose, kuriose naujai užsiregistravęs vartotojas visada nukreipiamas į prisijungimo puslapį, ši veiksmų eiga gali būti nereikalinga, jei patikrinimas bus atliekamas 2.1 proceso metu.

Procesas pavaizduotas žemiau. Jo eigos aprašymas pateiktas 2.2 lentelėje.



Operator	Veiklos vykdytojas
1.User Registers	1. Vartotojų registrai

2.Account Setup	2. Paskyros sąranka
Yes	Taip
3-a.Login Process	3a. Prisijungimo procesas
User redirected to Login?	Ar vartotojas peradresuotas į prisijungimo puslapį?
No	Ne
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3b/4. Atsisakymo lošti užklausų platforma su vartotojo dokumentų duomenimis
Await response	Laukiama atsakymo
Max Attempts reached? No	Ar pasiektas didžiausias galimas bandymų skaičius? Ne
Exclusion Status received	Gauta atsisakymo lošti būseną
5-b.Bet without exclusion limits	5b. Lažybos be atsisakius lošti taikomų apribojimų
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4a. Atnaujinti vartotojo atsisakymo lošti būseną kasdieniuose atsisakymo lošti duomenyse
Daily Exclusion Data	Kasdieniai atsisakymo lošti duomenys
5-a.Apply Exclusion Status	5a. Taikyti atsisakymo lošti būseną
Exclusion Platform	Atsisakymo lošti platforma
Live Exclusion Data	Tiesioginiai atsisakymo lošti duomenys
Process request and return user's exclusion status	Apdoroti užklausą ir pateikti vartotojo atsisakymo lošti būseną

Eigos aprašymas. 2.2 procesas Atsisakymo lošti būsenos patikrinimas vartotojui registruojantis

1.	Procesas pradedamas, kai vartotojas užsiregistruoja veiklos vykdytojo platformoje.
2.	Vartotojas pateikia visą reikalingą informaciją paskyros sąrankos etape.
3a.	Kai sąranka baigiama, vartotojas nukreipiamas į prisijungimo puslapį. Toliau taikomas 2.1 procesas.
3b.	Jei nėra peradresavimo ir vartotojas yra tiesiogiai prisijungęs prie savo naujai sukurtos paskyros, veiklos vykdytojo sistema pateikia užklausą atsisakymo lošti platformai dėl vartotojo atsisakymo lošti būsenos.
4a.	Jei atsakymas gaunamas, veiklos vykdytojo sistema atnaujina kasdienes atsisakymo lošti duomenis, nurodydamas naujo vartotojo duomenis ir atsisakymo lošti būseną.
4b.	Tais atvejais, kai atsisakymo lošti platforma neatsako į veiklos vykdytojo užklausą, veiklos vykdytojas turi iš naujo išsiųsti užklausą antram bandymui.
5a.	Taikoma atsisakymo lošti būseną. Jei būseną rodo, kad atsisakymo lošti nėra (būseną „0“ pagal 4.6 lentelę), leidžiama visa lažybų veikla. Kitu atveju leistinos ribos nustatomos pagal 4.6 lentelę.
5b.	Po dviejų nesėkmingų bandymų atsisakymo lošti platforma laikoma laikinai neveikiančia. Žaidėjui netaikomos jokios atsisakius lošti galiojančios ribos. Veiklos vykdytojas privalo pranešti apie nesėkmingą bandymą susisiekti su NBA.

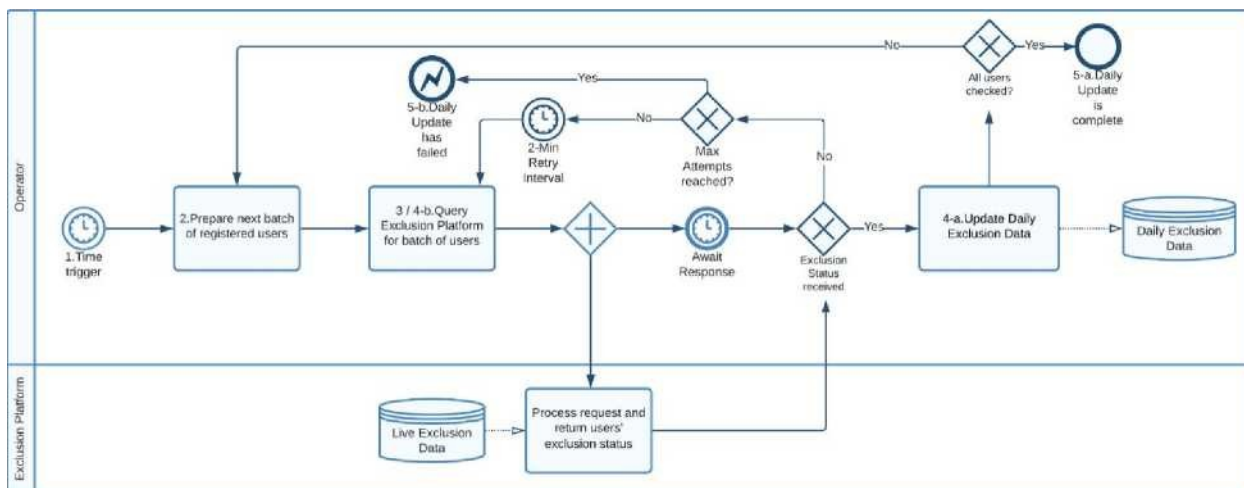
2.2 lentelė

2.3 Kasdienių atsisakymo lošti duomenų rinkimas arba atnaujinimas

Reikalaujama, kad veiklos vykdytojas kasdien atliktų visų registruotų vartotojų atsisakymo lošti būsenos patikrinimą. Šio proceso rezultatas yra kasdienių atsisakymo lošti duomenų rinkinys, kuriame pateikti visi registruoti vartotojai, kurie, kaip nustatyta, yra atsisakę lošti, taip pat atsisakymo lošti kategorija ir galiojimo pabaigos data. Atkreipkite dėmesį, kad žaidėjai, turintys atsisakymo lošti būseną „0“ („Nėra išimčių“ – žr. 4.6 lentelę) neturi būti saugomi šiame duomenų rinkinyje, nors veiklos vykdytojai vis tiek gali juos įtraukti.

Kasdieniai atsisakymo lošti duomenys gaunami iš kasdienio atsisakymo lošti duomenų rinkinio, saugomo NSEP. Pirmasis sudaromas siunčiant nuoseklias užklausas NSEP API ir kiekvienoje užklausoje pateikiant išsamią kelių vartotojo tapatybės nustatymo dokumentų informaciją. Didžiausias vartotojo dokumentų, kuriuos galima įtraukti į vieną užklausą, skaičius yra 4000.

Procesas pavaizduotas žemiau. Jo eigos aprašymas pateiktas 2.3 lentelėje. Atkreipkite dėmesį į tai, kad bet kokie veiksmai, kurių imamasi, išskyrus iš NSEP gautą informaciją, yra orientaciniai (4a veiksmas nurodytas eigos schemeje); veiklos vykdytojas gali taikyti procesą, kuris geriau tinka jo paties konfigūracijai, svarbu pasiekti galutinį rezultatą.



Operator	Veiklos vykdytojas
1. Time trigger	1. 1. Laiko nustatymo mechanizmas
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. Parenkite kitą registruotų vartotojų grupę
5-b. Daily Updated has failed	3. 5b. Kasdienis atnaujinimas nepavyko
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3/4b. Atsisakymo lošti užklausų platforma vartotojų grupei
2-Min Retry interval	2 minučių trukmės bandymo kartojimo intervalas
Yes	Taip
No	Ne
Max Attempts reached?	Ar pasiektas didžiausias galimas bandymų skaičius?
Await response	Laukiama atsakymo
Exclusion Status received	Gauta atsisakymo lošti būsena
4-a. Update Daily Exclusion Data	4a. Atnaujinti kasdinius atsisakymo lošti duomenis
All users checked?	Ar patikrinti visi vartotojai?
5-a. Daily Update is complete	5a. Kasdienis atnaujinimas yra baigtas
Daily Exclusion Data	Kasdieniai atsisakymo lošti duomenys

Exclusion Platform	Atsisakymo lošti platforma
Live Exclusion Data	Tiesioginiai atsisakymo lošti duomenys
Process request and return user's exclusion status	Apdoroti užklausa ir pateikti vartotojo atsisakymo lošti būseną

Eigos aprašymas. 2.3 procesas *Atsisakymo lošti būseną kasdien atnaujinama*

1.	Procesas pradedamas kasdien, iš anksto nustatytu laiku. NBA nurodo veiklos vykdytojui tikslų laiko tarpą.
2.	Veiklos vykdytojas paruošia reikiamus duomenų paketus. Konkrečiai, į vieną prašymą, pateiktą atsisakymo lošti platformai, turėtų būti įtraukta ne daugiau kaip 4000 įrašų (4000 tapatybės nustatymo dokumentų informacija).
3.	Užklausa siunčiama atsisakymo lošti platformai per NSEP API.
4a.	Jei atsakymas gaunamas, veiklos vykdytojo sistema atnaujinama kasdienius atsisakymo lošti duomenis, nurodydamas naujo vartotojo duomenis ir atsisakymo lošti būseną.
4b.	Tais atvejais, kai atsisakymo lošti platforma neatsako į veiklos vykdytojo užklausa, veiklos vykdytojas privalo iš naujo išsiųsti užklausa ne daugiau kaip penkis (5) kartus. Bet kokie bandymai pakartoti turi būti atliekami kas 2 minutes.
5a.	Visi registruoti žaidėjai buvo patikrinti tiesioginiame atsisakymo lošti duomenų rinkinyje. Kasdienis atsisakymo lošti duomenų rinkinys dabar yra baigtas ir (arba) atnaujintas, procesas baigiasi.
5b.	Po penkių (5) nesėkmingų bandymų atsisakymo lošti platforma laikoma laikinai neprieinama. Kasdienis atsisakymo lošti duomenų rinkinys lieka nepakitęs, tačiau prireikus vis tiek turėtų būti naudojamas kaip atsarginis šaltinis, atsižvelgiant į kiekvieno atsisakymo lošti galiojimo pabaigos datą. Veiklos vykdytojas privalo pranešti apie nesėkmingą bandymą susisiekti su NBA.

2.3 lentelė

2.4 Rinkodaros medžiaga

Žaidėjai, kurie turi bet kokios kategorijos atsisakymo lošti būseną, visada turėtų būti pašalinami iš bet kokios rinkodaros kampanijos. Tai apima pranešimus, skelbimus ir reklamas. Šiuo tikslu veiklos vykdytojas turėtų pateikti užklausa savo kasdienio atsisakymo lošti duomenų rinkinyje ir užtikrinti, kad lošti atsisakę vartotojai negautų jokios reklaminės medžiagos.

3. Prisijungimo reikalavimai

Veiklos vykdytojas gali inicijuoti prašymus NSEP platformai, kai įvykdomos toliau nurodytos išankstinės sąlygos.

3.1 Veiklos vykdytojo IP adresų baltasis sąrašas

Veiklos vykdytojas NBA turi pateikti IP adresą, iš kurio į NSEP platformą bus siunčiamos

užklauso. Į užklausas, išsiųstas iš neregistruoto IP adreso, nebus atsakoma.

3.2 Prisijungimo kredencialai

NBA kiekvienam veiklos vykdytojui suteiks unikalų vartotojo vardą ir slaptažodį. Bet kokia užklausa API turi apimti šiuos kredencialus kaip antraštę 4.2 skirsnyje aprašytu būdu.

4. API specifikacija

Licencijuoti veiklos vykdytojai gali pateikti užklausą nacionalinei atsisakymo lošti platformai naudodamiesi atstovavimo būsenos perdavimo (REST) API. Veiklos vykdytojams prieinamas vienas GET metodas, per kurį jie gali pateikti užklausą platformai dėl vieno ar kelių žaidėjų atsisakymo lošti būsenos.

4.1 API metodai ir galiniai punktai

Metodas	Galinio punkto URL
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

4.1 lentelė

4.2 Užklauso struktūra

4.2.1 Antraštės

Norint sėkmingai patvirtinti ir tvarkyti užklausą, reikia turėti toliau nurodytas antraštes.

Leidimas

Kad užklausa būtų sėkmingai patvirtinta ir leidžiama, vartotojo vardo ir slaptažodžio eilutės turi būti sujungtos dvitaškiu, esančiu tiksliai tarp jų ir be tarpų, kad būtų gaunama tokio formato eilutė: **<vartotojovardas>:<slaptažodis>**. Tada ši eilutė yra užkoduojama „Base64“ kodavimo schemų grupe ir prie jos prieš naudojant kaip leidimo antraštės vertę iš anksto pridedamas kodas **Basic<space>**.

Sandorio identifikatorius

Sandorio identifikatoriaus raktas įgauna veiklos vykdytojo sistemos sugeneruotą vertę ir yra naudojamas kaip sandorio identifikatorius. Jei užklausa yra sėkmingai tvarkoma (atsakymo būsena „200“ – žr. 4.7 lentelę), atsakymo antraštėje įrašomas tas pats sandorio identifikatorius, kad be dviprasmiškumo atitiktų jo inicijavimo užklausą. Šiame lauke galima pasirinkti bet kokią atsitiktinę ASCII simbolių seką. Lažybininkas yra atsakingas už tai, kad būtų užtikrintas tinkamas naudojimas, pvz., vengiant naudoti tas pačias vertes sandoriams, tarp kurių nėra pakankamo laiko intervalo.

RAKTAS	VERTĖ	PASTABA	PAVYZDYS
Leidimas	Basic <vartotojovardas>:<slaptažodis>	Derinys <vartotojovardas> :<slaptažodis> turi būti užkoduotas „Base64“ kodavimo sistemų grupe.	Vartotojo vardo bandymas ir slaptažodžio 123456 tikėtina vertė yra Pagrindinis dGVzdDoxMjM0NTY =
Sandorio identifikatorius	Bet kokia ASCII simbolių seka.	Šis laukas naudojamas kaip priemonė suderinti klientų užklausas su API atsakymais. Todėl jos generavimo būdas ir sudėtingumo lygis yra atsitiktinis ir už tai yra atsakingas veiklos vykdytojas.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

4.2 lentelė

4.2.2 Užklauso turinys

Užklausoje būtini duomenų laukai, skirti vienam ar daugiau žaidėjų, kurių atsisakymo lošti būsenos ieško veiklos vykdytojas. Duomenų struktūra atitinka „JavaScript Object Notation“ (JSON) formatą.

Toliau pateikiamas pavyzdys.

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Išsamus kiekvienam žaidėjui reikalingų laukų aprašymas nurodomas toliau pateiktoje lentelėje.

RAKTAS	VERTĖ	PASTABA	PAVYZDYS
„idDocType“	Tapatybės nustatymo dokumento tipas: „0“ – pasas, „1“ – civilinis tapatybės nustatymo dokumentas	Lažybų teikėjas gali siųsti duomenis apie žaidėjo pasą arba civilinį tapatybės nustatymo dokumentą priklausomai nuo to, kuris iš jų yra įregistruotas.	Žaidėjo civilinio tapatybės nustatymo dokumento atveju numatoma vertė būtų „1“
„idDoc“	Tapatybės nustatymo dokumento numeris (gali būti raidinis skaitmeninis)	Paso numeris arba civilinio tapatybės nustatymo ID, tiksliai toks, koks atspausdintas ant dokumento (pvz., įskaitant bet kokius priekyje ar gale esančius nulius)	Kipro Respublikos išduoto civilinio tapatybės nustatymo dokumento atveju – numeris, nurodytas laukelyje „ID kortelės numeris“, pvz., „0000823721“
„IssueCountryCode“	Šalies, kurioje buvo išduotas dokumentas, ISO 3166 Alfa-3 kodas.	Visą kodų sąrašą galima rasti čia .	Kipro kodas būtų „CYP“

4.3 lentelė

Pastaba. Užklausoje gali būti daugiau nei vienas įrašas tam pačiam žaidėjui tais atvejais, kai veiklos vykdytojas turi daugiau nei vieną to žaidėjo dokumentą (pvz., pasą ir civilinį ID).

4.3 Atsakymo struktūra

4.3.1 Atsakymo antraštės

Sėkmingas API atsakymas turi turėti toliau nurodytą antraštę.

Sandorio identifikatorius

Sandorio identifikavimo raktas yra vertė, kuri buvo įtraukta į užklausos antraštę pagal tą patį raktą (Sandorio identifikatorių), kad užklausą inicijavęs klientas galėtų sugretinti du duomenų rinkinius. Atsisakymo lošti platforma jokių būdu nekeičia šio identifikatoriaus, jis grąžinamas ta pačia forma, kuri buvo gauta.

RAKTAS	VERTĖ	PASTABA	PAVYZDYS
Sandorio identifikatorius	Bet kokia ASCII simbolių seka.	Šis laukas naudojamas vieninteliu tikslu – suderinti klientų užklausas su API atsakymais. Jis sukurtas lažybininko lažybų platformos ir yra įtrauktas į pradinę užklausą (žr. 4.2.1). NSEP platforma jį grąžina užklausoje, netaikydama jokių pakeitimų.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

4.4 lentelė

4.3.2 Atsakymo turinys

Jeigu siuntėjo užklausa sėkmingai apdorota, API grąžina būsenos kodą „200“ (visų galimų būsenų sąrašas pateiktas 4.2 lentelėje), o atsakymo turinį sudaro duomenys, pateikti „JavaScript Object Notation“ (JSON) objekto pavidalu, išsamiai nurodant kiekvieno žaidėjo, apie kurį lažybininkas teiravosi, atsisakymo lošti duomenis. Toliau pateikiamas pavyzdys.

```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Išsamus žaidėjų laukų, kurie yra įtraukti į sėkmingo atsakymo turinį kiekvienam žaidėjui, įtrauktam į pradinę užklausą, aprašymas nurodomas toliau pateiktoje lentelėje.

RAKTAS	VERTĖ	PASTABA	PAVYZDYS
ID	Unikalusis šio žaidėjo identifikatorius.	Tai generuojama naudojantis „SHA-1“ maišos algoritmu ir įvedama sujungiant „idDoc“, „issueCountryCode“, „idDocType“ ir eilutę „NBA“ (šiam užsakyme), pateiktą šiam žaidėjui lažybininko prašymu.	Žaidėjui, kurio įvesties parametrai yra „idDoc“: 0000823721 „issueCountryCode“: CYP „idDocType“: 1 ID vertė apskaičiuojama naudojantis „SHA-1“ („0000823721CYP1NBA“), dėl ko gaunamas rezultatas „70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D“
„idDoc“	Tapatybės nustatymo dokumento numeris	Tai atitinka „idDoc“ lauką, pateiktą šiam žaidėjui lažybininko prašymu.	„0000823721“
atsisakymas lošti	Žaidėjų, atsisakiusių lošti, sąrašas	Tokiu atveju, kai atsisakiusių nėra, šis sąrašas lieka tuščias.	[]
Kiekvienas atsisakymas lošti			
atsisakymo lošti kategorija	Skaitinė reikšmė, žyminti atsisakymo lošti kategoriją.	Atsisakymo lošti kategorijų pavyzdžiai pateikti 4.6 lentelėje (sąrašas yra dinamiškas ir laikas nuo laiko bus atitinkamai atnaujinamas).	Jei žaidėjas atsisako dalyvauti sporto lažybose, tikėtina vertė yra „1“
galutinė atsisakymo lošti data	Eilutė „Datetime“ formatu „YYYY-MM-DDThh:mm:ss“	Data, kurią baigiasi atsisakymo lošti galiojimo laikas. Atsižvelgiant į atsisakymo lošti būseną, šis laukas gali būti netaikomas, tokiu atveju jis praleidžiamas.	„2023-04-17T00:00:00“

4.5 lentelė

Atsisakymo lošti kategorijų pavyzdžiai

Reikšmė „exclusionCategory“	Atsisakymo lošti apimtis
1.	Visos sporto lažybos.
2.	Kipro vyrų futbolo lygos A divizionas.
3.	Visos Kipro sporto lažybos.
4.	Kipro lengvoji atletika.

4.6 lentelė

4.4 Atsakymo būsenos kodai

Užklausoms, kurios atitinka 4.2 skirsnyje aprašytą struktūrą, API pateikia atsakymą su būsena „200“, kuriame yra visi 4.3 skirsnyje aprašyti elementai. Tais atvejais, kai išsiųsta užklausa vienu ar keliais atžvilgiais yra klaidinga, atsakyme nurodomas kitoks būsenos kodas ir derinimo tikslais pateikiamas informacinis grįžtamasis ryšys.

Išsamus galimų atsako būsenos kodų ir jų reikšmių sąrašas pateiktas 4.7 lentelėje.

Užklaustos klaida	Atsakymo būsena	Klaidos grįžtamasis ryšys (turinys)
Klaidų nėra, prašymas atitinka 4.2 skirsnį.	200 Gera	Grįžtamojo ryšio apie klaidas nėra. Turinį sudaro informacija apie žaidėjo atsisakymą žaisti, aprašytą 4.3.2 skirsnyje.
Vienam ar daugiau į užklausą įtrauktų žaidėjų trūksta vieno ar daugiau įvesties laukų („idDocType“, „idDoc“, „issueCountryCode“)	400 Netinkama užklausa	Užklausoje yra JSON įrašų (žaidėjų), kuriems trūksta vieno ar daugiau įvesties laukų, kartu su pranešimu: „Vienam ar daugiau žaidėjų trūksta vieno ar daugiau paieškos terminų. Patikrinkite privalomus terminus („idDocType“, „idDoc“, „issueCountryCode“) ir pateikite užklausą dar kartą“
Užklausoje trūksta rakto (-ų) arba įvestas netinkamas formatas	400 Netinkama užklausa	„Užklausoje trūksta rakto (-ų) arba įvestas netinkamas formatas“
Trūksta sandorio identifikatoriaus antraštės.	400 Netinkama užklausa	„Trūksta sandorio identifikatoriaus antraštės“

Leidimo antraštės nėra arba joje įvesta neteisinga reikšmė.	401 Neleidžiama	„Neigalios vartotojas, patikrinkite antraštės vartotojo kredencialus“
Vartotojo kredencialai priklauso neaktyviam vartotojui. Vartotojo aktyvinimas arba deaktyvinimas yra valdomas NBA.	403 Draudžiama	„Pateikti kredencialai priklauso neaktyviam vartotojui“

4.7 lentelė