

Direktiva o nacionalni platformi za samoizključitev (NSEP) – XX/2023

A. Nacionalna platforma za samoizključitev

1. Uvod

Namen te direktive je opisati postopke in tehnične zahteve, ki jih morajo izvajati ponudniki z licenco razreda B v zvezi z delovanjem nacionalne platforme za samoizključitev (NSEP). NSEP je spletna storitev, ki jo je zasnoval nacionalni organ za stave (NBA), katere cilj je olajšati izključitev posameznikov iz dejavnosti, povezane s stavami, pri vseh licenciranih ponudnikih spletnih iger na srečo, ki delujejo na Cipru (imelniki licence razreda B). Osrednja naloga je vzdrževanje seznama izključenih igralcev (v nadaljnjem besedilu: seznam za izključitev) ter zagotavljanje aplikacijskega programskega vmesnika REST, s pomočjo katerega bodo lahko ponudniki poizvedovali po tem naboru podatkov in določili stanje izključitve svojih registriranih uporabnikov, s čimer bodo ustrezno omejili njihovo sodelovanje pri stavah.

2. Pravna podlaga

Ta direktiva je pripravljena na podlagi določb pravila 23 Pravilnika o stavah (zaščita igralcev, mladoletnikov in patoloških igralcev) iz leta 2022 (ali „Pravilnika o zaščiti igralcev“), kakor je bil spremenjen ali nadomeščen.

Pravilnik o zaščiti igralcev je na voljo na nba.gov.cy.

3. Zahteve

- (1) Izvajanje postopkov in tehničnih zahtev, podrobno opisanih v tej direktivi, je obvezno za vse ponudnike z licenco razreda B.
- (2) Če je igralec v skladu z NSEP izključen iz določene vrste športa in/ali lige, mu ponudnik ne sme dovoliti, da stavi na ta šport in/ali ligo.
- (3) Če je igralec v skladu z NSEP izključen iz vseh vrst stav, mu ponudnik ne sme dovoliti, da stavi ali položi denar na svoj račun.
- (4) Igralcu se v obdobju samoizključitve ali po preteku obdobja ne pošlje nobeno sporočilo, oglas ali promocijska akcija, dokler se igralec ponovno ne poveže in aktivira svoj račun.

4. Informacije v zvezi z NSEP

(1) Za namene Pravilnika o zaščiti igralcev se NSEP šteje za del razpoložljivih ukrepov za samozaščito vsakega ponudnika z licenco razreda B. Zato morajo ponudniki z licenco razreda B, po potrebi vključiti:

- (i) ustrezne povezave in informacije v zvezi z NSEP ter razlago razlike med NSEP in sistemom upravljavca za samoizključitev;
- (ii) navodila za uporabo NSEP.

(2) Ponudniki z licenco razreda A in B morajo zagotoviti neposreden dostop do NSEP z občutljivo spletno povezavo v nogi vsake spletne strani njihovega spletnega mesta (www.exclusion.cy).

B. Tehnične zahteve

1. Uvod

V tem poglavju so podrobno opisane tehnične zahteve NSEP, njegov namen pa je zagotoviti podrobnosti o tem, kako se izvaja komunikacija med platformo in ponudniki z licenco razreda B ter kateri specifični podatki se izmenjujejo v postopku.

2. Delovni postopki

Ponudnik razreda B določi stanje izključitve uporabnika s pomočjo delovnih postopkov, opisanih v tem oddelku. Pri tem je treba preveriti vsaj enega od naslednjih virov podatkov:

1. **Nabor podatkov o izključitvah v živo.** To je najnovejša različica stanja izključitve uporabnikov, registriranih v NSEP. Vzdržuje ga NBA, ponudnik pa lahko do njega dostopa z uporabo aplikacijskega programskega vmesnika NSEP, opisanega v tem dokumentu.
2. **Dnevni nabor podatkov o izključitvah.** To je dnevni posnetek, ki vsebuje podatke, ki se nanašajo na vse izključene uporabnike, ki so registrirani pri določenem ponudniku. Sestavi ali posodobi se v 24-urnem ciklu s poizvedbo po naboru podatkov o izključitvah v živo s pomočjo aplikacijskega programskega vmesnika NSEP in se vzdržuje na strani ponudnika. Ko je ustvarjen, lahko sistem ponudnika neposredno dostopa do njega brez potrebe po komunikaciji z NSEP.
3. **Lokalni nabor podatkov o izključitvah.** Ta vsebuje podatke o izključitvah, zbrane v delovnih postopkih samoizključitve, ki jih izrecno omogoča platforma ponudnika. Tako sta njegovo ustvarjanje in vzdrževanje na strani ponudnika.

Obstajata dva različna delovna postopka, ki ju sproži dogodek in ki zahtevata pridobitev podatkov o izključitvah iz zgoraj navedenih virov. Tretji postopek je treba dnevno načrtovati za pripravo ali posodobitev dnevnega nabora podatkov o izključitvah.

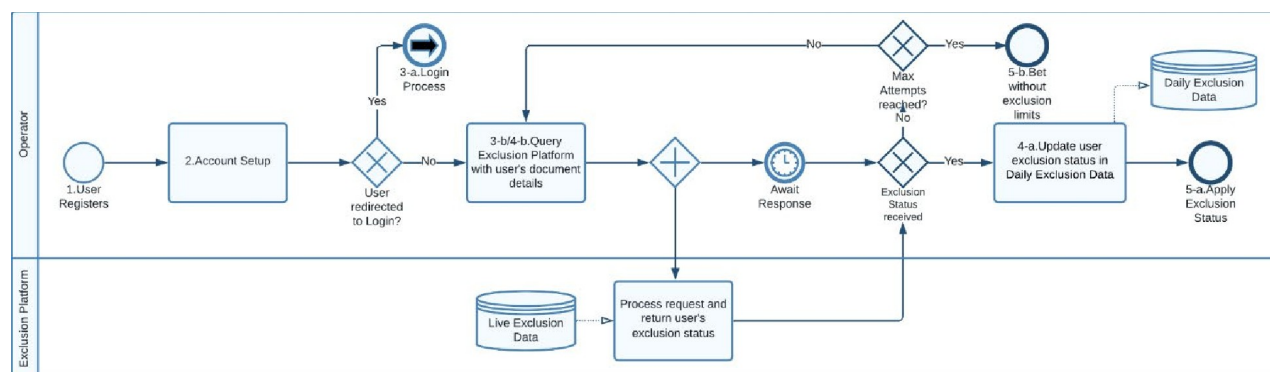
2.1 Pridobitev stanja izključitve ob prijavi uporabnika

Ob vsaki prijavi uporabnika je treba določiti stanje izključitve uporabnika in za njegov profil uporabiti morebitne omejitve, preden se dovoli kakršne koli stavne dejavnosti.

V ta namen se podatki o uporabniku najprej preverijo glede na lokalne podatke o izključitvah v sistemu ponudnika. Če izključitev ni ugotovljena, ponudnik opravi drugo preverjanje s poizvedbo z uporabo aplikacijskega programskega vmesnika NSEP in tako dostopa do nabora podatkov o izključitvah v živo.

V primerih, ko aplikacijski programski vmesnik začasno ni na voljo, se kot rezervni vir uporabi dnevni nabor podatkov o izključitvah, ki je shranjen v sistemih ponudnika.

Postopek je prikazan spodaj. Opis njegovega pretoka je naveden v tabeli 2.1.



Operator	Ponudnik
1.User Registers	1. Registracija uporabnika
2.Account Setup	2. Nastavitev računa
Yes	Da
3-a.Login Process	3-a. Postopek prijave
User redirected to Login?	Preusmeritev uporabnika na prijavo?
No	Ne
3-b/4. Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Poizvedba v platformi za izključitev s podatki o dokumentu uporabnika
Await response	Čakanje na odgovor
Max Attempts reached? No	Doseženo največje število poskusov? Ne
Exclusion Status received	Stanje izključitve prejeto
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Stava brez omejitev izključitve
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Posodobitev stanja izključitve uporabnika v dnevni podatkih o izključitvah
Daily Exclusion Data	Dnevni podatki o izključitvah
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Uporaba stanja izključitve
Exclusion Platform	Platforma za izključitev
Live Exclusion Data	Podatki o izključitvah v živo
Process request and return user's exclusion status	Obdelava zahteve in vrnitev stanja izključitve uporabnika

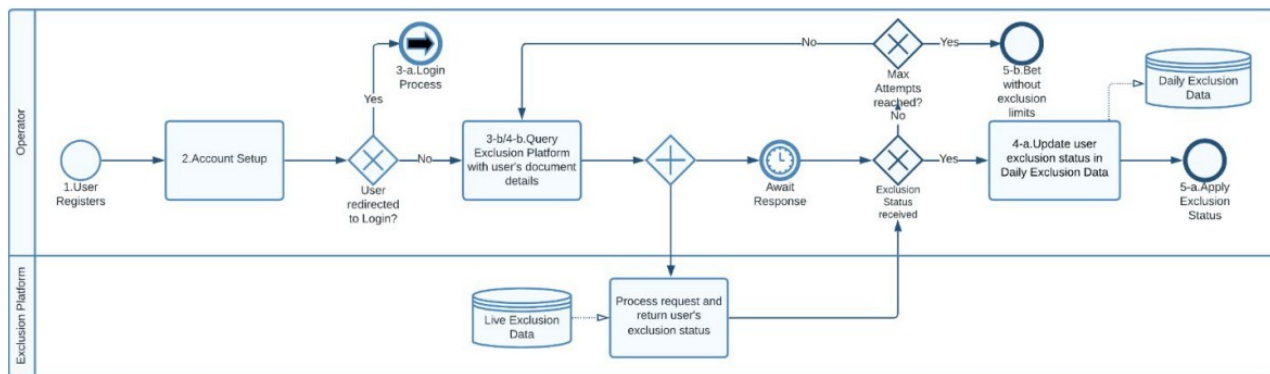
Opis poteka – postopek 2.1: <i>Preverjanje stanja izključitve ob prijavi uporabnika</i>	
1	Postopek se začne, ko se uporabnik poskuša prijaviti v platformo ponudnika.
2	Ponudnik lokalnih podatkih o izključitvah preveri, ali ima uporabnik aktivne izključitve.
3-a	Če obstaja aktivna izključitev, se le-ta uporabi. Postopek se zaključi.
3-b	Če v lokalnih podatkih o izključitvah ni nobene izključitve, ponudnik z zahtevanimi podatki o uporabniku poizveduje s pomočjo aplikacijskega programskega vmesnika platforme za izključitev.
4-a	Če pride do prejema odgovora, sistem ponudnika dnevne podatke o izključitvah posodobi s prejetim stanjem izključitve uporabnika.
4-b	Če se aplikacijski programski vmesnik NSEP ne odzove na zahtevo ponudnika, se stanje izključitve uporabnika pridobi iz dnevnih podatkov o izključitvah.
5	Uporabi se stanje izključitve. Če je stanje brez izključitev, so dovoljene vse stavne dejavnosti, sicer pa veljajo omejitve v skladu s tabelo 4.6.

Tabela 2.1

2.2 Pridobitev stanja izključitve ob registraciji uporabnika

Ko se uporabnik registrira pri ponudniku, je treba določiti njegovo stanje izključitve in ga uporabiti v njegovem profilu s poizvedbo z uporabo aplikacijskega programskega vmesnika NSEP ter tako dostopati do nabora podatkov o izključitvah v živo. Upoštevajte, da v sistemih, kjer je na novo registrirani uporabnik vedno preusmerjen na prijavo, ta delovni postopek morda ne bo potreben, če bo preverjanje potekalo v okviru postopka 2.1 zgoraj.

Postopek je prikazan spodaj. Njegov potek je opisan v tabeli 2.2.



Operator	Ponudnik
1. User Registers	1. Registracija uporabnika
2. Account Setup	2. Nastavitev računa
Yes	Da

3-a.Login Process	3-a. Postopek prijave
User redirected to Login?	Preusmeritev uporabnika na prijavo?
No	Ne
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4. Poizvedba v platformi za izključitev s podatki o dokumentu uporabnika
Await response	Čakanje na odgovor
Max Attempts reached? No	Doseženo največje število poskusov? Ne
Exclusion Status received	Stanje izključitve prejeto
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Stava brez omejitev izključitve
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Posodobitev stanja izključitve uporabnika v dnevni podatkih o izključitvah
Daily Exclusion Data	Dnevni podatki o izključitvah
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Uporaba stanja izključitve
Exclusion Platform	Platforma za izključitev
Live Exclusion Data	Podatki o izključitvah v živo
Process request and return user's exclusion status	Obdelava zahteve in vrnitev stanja izključitve uporabnika

Opis poteka – postopek 2.2: Preverjanje stanja izključitve ob registraciji uporabnika

1	Postopek se začne, ko se uporabnik registrira na platformi ponudnika.
2	Uporabnik navede vse potrebne podatke v fazi vzpostavitve računa.
3-a	Ko je nastavitev končana, je uporabnik preusmerjen na prijavo. Upošteva se postopek 2.1.
3-b	Če ni preusmeritve in je uporabnik neposredno prijavljen v svoj na novo nastavljen račun, sistem ponudnika poizveduje po platformi za izključitev za stanje izključitve uporabnika.
4-a	Če pride do prejema odgovora, sistem ponudnika dnevne podatke o izključitvah posodobi z novimi podatki uporabnika in stanjem izključitve.
4-b	Če se platforma za izključitev ne odzove na zahtevo ponudnika, mora ponudnik ponovno poslati poizvedbo za drugi poskus.
5-a	Uporabi se stanje izključitve. Če je stanje brez izključitev (stanje „0“ v skladu s tabelo 4.6), so dovoljene vse stavne dejavnosti, sicer pa veljajo omejitve v skladu s tabelo 4.6.
5-b	Po dveh neuspešnih poskusih se šteje, da platforma za izključitev začasno ni na voljo. Za igralca ne veljajo omejitve izključitve. Ponudnik mora o neuspešni komunikaciji obvestiti NBA.

Tabela 2.2

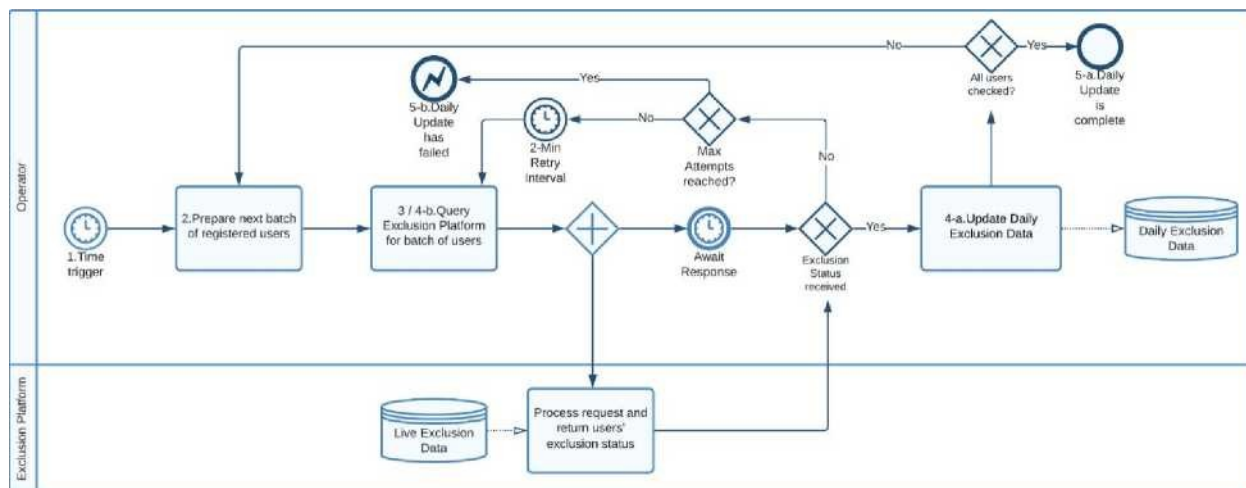
2.3 Zbiranje/posodabljanje dnevnih podatkov o izključitvah

Ponudnik mora vsak dan preveriti stanje izključitve celotnega nabora registriranih uporabnikov. Rezultat tega postopka je dnevni nabor podatkov o izključitvah, ki vsebuje vse registrirane uporabnike, za katere je bilo ugotovljeno, da so izključeni, skupaj s kategorijo izključitve in

datumom izteka veljavnosti. Upoštevajte, da igralcev s stanjem izključitve 0 („brez izključitev“ – glej tabelo 4.6) ni treba shraniti v ta nabor podatkov, čeprav jih ponudniki še vedno lahko vključijo.

Dnevni podatki o izključitvah izhajajo iz nabora podatkov o izključitvah v živo, ki je na strani NSEP. Prvi se sestavi tako, da se aplikacijskemu programskega vmesniku NSEP pošljejo zaporedni klici, pri čemer vsak klic vsebuje podrobnosti za več uporabniških identifikacijskih dokumentov. Največje število uporabniških dokumentov, ki jih je mogoče vključiti v eno poizvedbo, je 4 000.

Postopek je prikazan spodaj. Njegov potek je opisan v tabeli 2.3. Upoštevajte, da so vsi koraki, opravljeni poleg pridobivanja informacij iz NSEP, okvirni (korak 4-a v diagramu poteka); ponudnik lahko sledi postopku, ki bolje ustreza njegovi konfiguraciji, če je dosežen končni rezultat.



Operator	Ponudnik
1. Time trigger	1. 1. Časovni sprožilec
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. Priprava naslednje skupine registriranih uporabnikov
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Dnevna posodobitev ni uspela
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3 / 4-b. Poizvedba po skupini uporabnikov na platformi za izključitev
2-Min Retry interval	Dvominutni interval ponovnega poskusa
Yes	Da
No	Ne
Max Attempts reached?	Doseženo največje število poskusov?
Await response	Čakanje na odgovor
Exclusion Status received	Stanje izključitve prejeto
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Posodobitev dnevni podatkov o izključitvah
All users checked?	So preverjeni vsi uporabniki?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Dnevna posodobitev je končana
Daily Exclusion Data	Dnevni podatki o izključitvah
Exclusion Platform	Platforma za izključitev
Live Exclusion Data	Podatki o izključitvah v živo
Process request and return user's exclusion status	Obdelava zahteve in vrnitev stanja izključitve uporabnika

Opis poteka – postopek 2.3: <i>Dnevna posodobitev stanja izključitve</i>	
1	Postopek se začne vsak dan ob vnaprej določenem času. NBA ponudniku sporoči točen časovni interval.
2	Ponudnik pripravi zahtevane podatke v serijah. Natančneje, ena sama zahteva, poslana na platformo za izključitev, ne sme vsebovati več kot 4 000 vnosov (podrobnosti za 4 000 identifikacijskih dokumentov).
3	S pomočjo aplikacijskega programskega vmesnika NSEP se na platformo za izključitev pošlje zahteva.
4-a	Če pride do prejema odgovora, sistem ponudnika dnevne podatke o izključitvah posodobi z novimi podatki uporabnika in stanjem izključitve.
4-b	Če se platforma za izključitev ne odzove na zahtevo ponudnika, mora ponudnik ponovno poslati poizvedbo za največ pet (5) poskusov. Vse ponovne poskuse je treba izvesti v dvominutnih intervalih.
5-a	Vsi registrirani igralci so bili preverjeni v naboru podatkov o izključitvah v živo. Dnevni nabor podatkov o izključitvah je zdaj dokončan/posodobljen in postopek se konča.
5-b	Po petih (5) neuspešnih poskusih se šteje, da platforma za izključitev začasno ni na voljo. Dnevni nabor podatkov o izključitvah ostaja nespremenjen, vendar ga je treba po potrebi še vedno uporabljati kot rezervni vir, pri čemer je treba upoštevati datum izteka veljavnosti, zabeležen za vsako izključitev. Ponudnik mora o neuspešni komunikaciji obvestiti NBA.

Tabela 2.3

2.4 Trženjsko gradivo

Igralci, ki spadajo v katero koli kategorijo izključitve, morajo biti vedno izključeni iz vseh vrst trženjskih kampanj. To vključuje sporočila, oglase in promocije. V ta namen mora ponudnik poizvedovati po svojem dnevnem naboru podatkov o izključitvah in poskrbeti, da izključeni uporabniki ne prejmejo oglaševalskega gradiva.

3. Zahteve glede povezljivosti

Ponudnik lahko platformi NSEP pošlje zahtevo, ko so izpolnjeni naslednji pogoji:

3.1 Naslov IP ponudnika na belem seznamu

Ponudnik mora NBA posredovati naslov IP, s katerega bodo zahteve poslane platformi NSEP. Zahteve, poslane z neregistriranega naslova IP, ne bodo obdelane.

3.2 Poverilnice za povezljivost

NBA bo vsakemu ponudniku zagotovil edinstveno kombinacijo uporabniškega imena in gesla.

Vsak klic, namenjen aplikacijskemu programskega vmesniku, mora te poverilnice vključiti v glavo na način, opisan v oddelku 4.2.

4. Specifikacije aplikacijskega programskega vmesnika

Licencirani ponudniki lahko poizvedujejo po nacionalni platformi za izključitev s pomočjo aplikacijskega programskega vmesnika REST (*Representational State Transfer*). Ponudnikom je na voljo ena sama metoda GET, prek katere lahko poizvedujejo po platformi o stanju izključitve enega ali več igralcev.

4.1 Metode in končne točke aplikacijskega programskega vmesnika

Metoda	URL končne točke
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

Tabela 4.1

4.2 Struktura zahteve

4.2.1 Glave

Za uspešno preverjanje pristnosti in obdelavo zahteve so potrebne naslednje glave:

Authorization

Za uspešno preverjanje pristnosti in avtorizacijo zahteve morata biti niza uporabniškega imena in gesla združena tako, da je med njima dvopičje brez presledkov, kar pomeni niz v obliki **<uporabniško ime>:<geslo>**. Ta niz je nato kodiran v Base64 in opremljen s predpono **Basic<presledek>**, preden se uporabi kot vrednost glave Authorization.

Transaction-Id

Ključ Transaction-Id je vrednost, ki jo ustvari sistem ponudnika in se uporablja kot identifikator transakcije. Če je zahteva uspešno obdelana (stanje odgovora 200 – glej tabelo 4.7), je isti Transaction-Id vključen v glavo odgovora, da se brez dvoumnosti ujema z začetno zahtevo. Vrednost tega polja je lahko poljubno zaporedje znakov ASCII. Stavnica je odgovorna, da zagotovi pravilno uporabo, npr. tako, da se izogne uporabi istih vrednosti za transakcije, ki niso ločene s pomembnim časovnim intervalom.

KLJUČ	VREDNOST	KOMENTAR	PRIMER
Authorization	Basic <uporabniško ime>:<geslo>	Kombinacija <uporabniško ime>:<geslo> mora biti kodirana v base64.	Za uporabniško ime test in geslo 123456 je pričakovana vrednost Basic dGVzdDoxMjM0NTY=
Transaction-Id	Poljubno zaporedje znakov ASCII.	To polje se uporablja kot sredstvo za usklajevanje zahtev odjemalca z odgovori aplikacijskega programskega vmesnika. Njegova metoda ustvarjanja in stopnja zapletenosti sta torej poljubni in sta odgovornost ponudnika.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabela 4.2

4.2.2 Telo zahteve

Telo zahteve vsebuje potrebna podatkovna polja za enega ali več igralcev, za katere želi ponudnik poiskati stanje izključitve. Struktura podatkov temelji na JSON (JavaScript Object Notation).

Primer je prikazan spodaj:

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Podroben opis polj, ki se zahtevajo za vsakega igralca, je naveden v naslednji tabeli:

KLJUČ	VREDNOST	KOMENTAR	PRIMER
idDocType	Vrsta identifikacijskega dokumenta: 0 za potni list 1 za osebno izkaznico.	Stavnica lahko pošlje podatke o potnem listu ali osebni izkaznici igralca, odvisno od tega, kateri dokument je v evidenci.	Pričakovana vrednost za osebno izkaznico igralca je „1“.
idDoc	Številka identifikacijskega dokumenta (lahko je alfanumerično).	Številka potnega lista ali osebne izkaznice v obliki, kot je natisnjena na dokumentu (npr. vključno z morebitnimi vodilnimi ali slednimi ničlami).	Za osebno izkaznico, ki jo je izdala Republika Ciper, je to številka, ki je pod poljem „Št. osebne izkaznice“, npr. „0000823721“.
issueCountryCode	Tričrkovna oznaka ISO 3166 države, v kateri je bil dokument izdan.	Popoln seznam oznak je na voljo tukaj .	Oznaka za Ciper bi bila „CYP“.

Tabela 4.3

Opomba: zahteva lahko vsebuje več kot en vnos za istega igralca v primerih, ko ponudnik hrani več kot en dokument tega igralca (npr. potni list in osebno izkaznico).

4.3 Struktura odgovora

4.3.1 Glave odgovora

Uspešen odgovor aplikacijskega programskega vmesnika bo vseboval naslednjo glavo:

Transaction-Id

Ključ Transaction-Id je vrednost, ki je bila vključena v glavo zahteve pod istim ključem („Transaction-Id“), da lahko odjemalec, ki je sprožil zahtevo, primerja obe rednosti. Platforma za izključitev na noben način ne spremeni tega identifikatorja, temveč ga pošlje nazaj v popolnoma enaki obliki, kot je bil prejet.

KLJUČ	VREDNOST	KOMENTAR	PRIMER
Transaction-Id	Poljubno zaporedje znakov ASCII.	To polje se uporablja izključno za usklajevanje zahtev odjemalcev z odgovori aplikacijskega programskega vmesnika. Ustvari ga stavna platforma stavnice in je vključeno v začetno zahtevo (glej 4.2.1). Platforma NSEP ga vrne v odgovoru brez kakršnih koli sprememb.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

Tabela 4.4

4.3.2 Telo odgovora

Če je bila zahteva uspešno obdelana, aplikacijski programski vmesnik vrne kodo stanja 200 (seznam vseh kod stanja je naveden v tabeli 4.7) in telo odgovora vsebuje podatke v obliki predmeta JavaScript Object Notation (JSON) s podrobnimi podatki o izključitvah za vsakega igralca, po katerem je stavnica povpraševala. Primer je prikazan spodaj:



```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Podroben opis polj igralca, ki so vključena v telo uspešnega odgovora za vsakega igralca, vključenega v prvotno zahtevo, je v naslednji tabeli:

KLJUČ	VREDNOST	KOMENTAR	PRIMER
id	Edinstven identifikator za tega igralca.	Ta se ustvari z zgoščevalnim algoritmom SHA-1, kot vhodni podatek pa se uporabi združitev idDoc, issueCountryCode, idDocType in niz „NBA“ (v tem vrstnem redu), ki ga za tega igralca posreduje stavnica v svoji zahtevi.	Za igralca z vhodnimi parametri idDoc: 0000823721 issueCountryCode: CYP idDocType: 1 se vrednost „id“ izračuna z uporabo SHA-1, rezultat tega pa je „70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D“ .
idDoc	Številka identifikacijskega dokumenta.	To ustreza polju idDoc, ki je bilo za tega igralca posredovano z zahtevo stavnice.	„0000823721“
exclusions	Seznam izključitev igralca.	V primerih, ko izključitev ni, bo ta seznam prazen.	[]
Za vsako izključitev v izključitvah			
exclusion Category	Številčna vrednost, ki označuje kategorijo izključitve.	Primeri kategorij izključitev so navedeni v tabeli 4.6 (seznam je dinamičen in se bo občasno ustrezno posodabljal).	Če je igralec izključen iz športnih stav, je pričakovana vrednost „1“ .
exclusion EndDate	Datumi niz v obliki YYYY-MM-DDThh:mm:ss.	Datum izteka veljavnosti izključitve. Odvisno od stanja izključitve se to polje morda ne uporablja in se v tem primeru izpusti.	„2023-04-17T00:00:00“

Tabela 4.5

Primeri kategorij izključitev

Vrednost exclusionCategory	Področje uporabe izključitve
1	Vse športne stave.
2	Moška ciprska nogometna liga, divizija A.
3	Vse stave na ciprske športe.
4	Ciprska atletika.

Tabela 4.6

4.4 Kode stanja odgovora

Za zahteve, ki so skladne s strukturo, opisano v oddelku 4.2, aplikacijski programski vmesnik vrne odgovor s stanjem 200, ki vsebuje vse elemente, opisane v oddelku 4.3. V primerih, ko je poslana zahteva na enega ali več načinov napačna, ima odgovor drugačno kodo stanja in vsebuje informativne povratne informacije za namene odpravljanja napak.

Celoten seznam možnih kod stanja odgovora in njihovega pomena je naveden v tabeli 4.7 spodaj.

Napaka v zahtevi	Stanje odgovora	Povratne informacije o napaki (telo)
Brez napak, zahteva je skladna z oddelkom 4.2.	200 V redu	Brez povratnih informacij o napaki. Telo vsebuje informacije o izključitvah igralcev, kot je opisano v oddelku 4.3.2.
Pri enem ali več igralcih, vključenih v zahtevo, manjka eno ali več vnosnih polj (idDocType, idDoc, issueCountryCode).	400 Napačna zahteva	Telo vsebuje vnose JSON (igralci), ki jim manjka eno ali več vnosnih polj, skupaj s sporočilom: <i>„Manjka eden ali več iskalnih izrazov za enega ali več igralcev. Preverite obvezne pogoje (idDocType, idDoc, issueCountryCode) in znova pošljite zahtevo,,“</i>
Manjkajoči ključi ali nepričakovana oblika v telesu zahteve.	400 Napačna zahteva	<i>„Manjkajoči ključi ali nepričakovana oblika v telesu zahteve,,“</i>
Manjka glava Transaction-Id.	400 Napačna zahteva	<i>„Manjkajoča glava Transaction-Id,,“</i>

Glava Authorization bodisi manjka ali vsebuje napačno vrednost.	401 Potrebna avtorizacija	„Neavtoriziran uporabnik, preverite poverilnice uporabnika glave.“,
Poverilnice uporabnika se nanašajo na neaktivnega uporabnika. Aktivacijo/deaktivacijo uporabnika upravlja NBA.	403 Dostop prepovedan	„Uporabnik s poverilnicami je neaktiven.“,

Tabela 4.7