

LOV

OM ÆNDRING AF ARTIKEL 1, 2, 7<sup>3</sup>, 10, 10<sup>1</sup>, 16, 20, 20<sup>1</sup>, 20<sup>3</sup>, 21, 22, 23, 26, 28, 29<sup>1</sup>, 29<sup>2</sup> OG  
OVERSKRIFTEN TIL KAPITEL TRE I LOV NR. IX-325 OM SPIL, OM SUPPLERING  
AF LOVEN MED ARTIKEL 2<sup>1</sup>, 10<sup>4</sup>, 15<sup>1</sup> 16<sup>1</sup> OG OM OPHÆVELSE AF ARTIKEL 20<sup>4</sup> OG  
20<sup>6</sup> ARTIKLER MED MISTET ANERKENDELSE

LOV

Nr. af 2024  
Vilnius

**Paragraf 1. Ændring af artikel 1**

Artikel 1 affattes som følger:

**"Artikel 1. Målsætning og formål**

1. Formålet med denne lov er at mindske hasardspils tilgængelighed, tiltrækningskraft og potentielle (faktiske) skadelige virkninger for den enkeltes sundhed.

2. Formålet med denne lov er at fastsætte betingelserne og procedurerne for afholdelse af hasardspil og spil på spilleautomater i Republikken Litauen."

**Artikel 2. Ændring af artikel 2**

1. Artikel 2, stk. 28, ophæves.

2. Artikel 2, stk. 26 til 29, omnummereres således:

"27. **Kredit til spilleautomater** (i det følgende benævnt "kredit") — pengebeløbet udtrykt i enheder defineret af spilleautomatens software."

28. **Spilleautomat** — en mekanisk, elektronisk eller elektromekanisk anordning, hvorved retten til at begynde at spille erhverves ved hjælp af en jeton og/eller penge, og som afhængigt af spillerens evner giver mulighed for at spille i en vis periode og/eller vinde en varegevinst, der ikke overstiger 30 EUR, eller en jeton, der kan spilles på en spilleautomat i yderligere tid eller konverteres til en varegevinst på højst 30 EUR.

29. **Driftsdata for spilleautomater** (i det følgende benævnt "driftsdata") — data om softwareversionen af automaten, automatens tænd- og sluk-tidslogfiler og tidslogfiler til åbning og lukning af døre på spillestedet."

30. **Spilleautomatpas** — dokument med nærmere oplysninger om spilleautomaten: automatens model, fabrikant og fabriksnummer, spilllets/spillenes navn/navne, sikkerhedsmetoderne for elektroniske målere, de mekaniske måleres forseglingspunkter og antallet af forseglinger samt kontrollen af, om spilleautomaten er i overensstemmelse med de krav, der er fastsat i denne lov.

31. **Arrangør af spil på spilleautomat** — en juridisk person, der er etableret i Republikken Litauen, en filial af en udenlandsk juridisk person, der er etableret i Republikken Litauen i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat ved lov, eller en fysisk person, der udøver en individuel aktivitet i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat ved lov."

3. Artikel 2, stk. 29, ændres som følger:

"32. **Automatisk elektronisk dataforvaltningssystem** — det elektroniske system, som spillevirksomheden anvender til behandling og overførsel af automatens identifikationsdata (automatens serie og nummer) samt drift og elektroniske målere til informationssystemet for kontrol af spilleautomater."

4. Behandle den tidligere del 30 af artikel 2 som del 33.

5. I artikel 2 indsættes som stk. 34 og 35:

"34. **Platform til fjernspil** (i det følgende benævnt "platformen") — et sæt softwareværktøjer til afholdelse af fjernspil

35. **Problematiske spil** — gentagen adfærd, der reducerer eller fjerner spillerens evne til at kontrollere spilllets start, afslutning eller intensitet, når spillet finder sted, på trods af skadelige

virksomheder på vedkommendes fysiske og mentale sundhed, sociale, økonomiske eller andre personers interesser".

6. Behandle den tidligere del 31 af artikel 2 som del 36.

### **Artikel 3. Supplering af loven med artikel 2<sup>1</sup>**

Artikel 2<sup>1</sup> føjes til loven som følger:

#### **"Artikel 2<sup>1</sup>. Principper for statens politik på området for spilkontrol**

Statens politik på området for spilkontrol baseres på følgende principper:

1) begrænsning af tilgængeligheden af spil, dvs. gennemførelse af lovgivningsmæssige foranstaltninger til regulering af udbuddet af spil med henblik på at styre den negative indvirkning af spil på spillernes sundhed og levevilkår, offentlig orden, uddannelse og kultur

2) begrænsning af hasardspils tiltrækningskraft, dvs. ved at anvende uddannelsesforanstaltninger og foranstaltninger vedrørende offentlig information, der er åbne for alle interesserede parter, herunder spiludbydere, for at informere offentligheden om indvirkningen af spil på sundhed og levevilkår, den offentlige orden, uddannelse og kultur."

### **Artikel 4. Ændring af artikel 7<sup>3</sup>**

1. Artikel 7<sup>3</sup>, stk. 2, nr. 3), ændres som følger:

"3) at sikre spillerservicemedarbejdernes kompetence, professionalisme og kvalifikationer. En spiludbyder kan kun give en person tilladelse til at arbejde, hvis udbyderen har indhentet oplysninger fra registret over mistænkte, anklagede og dømte personer om, at den pågældende ikke er blevet dømt for de overtrædelser, der er omhandlet i artikel 11, stk. 3, nr. 1), i denne lov. Mindst en gang om året skal spilarrangøren tilbyde uddannelse i afholdelse af ansvarligt spil og forebyggelse af hvidvaskning af penge til de personer, der betjener spillerne".

### **Artikel 5. Ændring af artikel 10**

1. Artikel 10, stk. 7, ophæves.

2. Artikel 10, stk. 9<sup>2</sup>, ændres som følger:

"9<sup>2</sup>. Den reklame, der er omhandlet i denne artikels stk. 9, skal indeholde de informationsmeddelelser, der er omhandlet i artikel 10<sup>4</sup>, nr. 2), i denne lov. Indholdet af informationsmeddelelserne og reglerne for deres fremlæggelse i reklamer fastsættes af kontrolmyndigheden."

3. Artikel 10, stk. 10, affattes således:

"10. Det er forbudt at få adgang til spillesteder (kasinoer), spillehaller, bingo faciliteter, væddemåls- og totalisator kontorer for personer under 21 år samt personer, der ikke har forevist et identitetsdokument, og at tillade personer under 21 år at deltage i fjernspil. Adgang til spillesteder (kasinoer) for personer, der besidder våben, undtagen personer, der beskytter spillesteder (kasinoer), og embedsmænd, der udøver officielle funktioner i henhold til den ved lov fastsatte procedure, er forbudt. Spilarrangøren skal sikre, at disse krav overholdes."

### **Artikel 6. Ændring af artikel 10<sup>1</sup>**

Del 1 i artikel 10<sup>1</sup> ændres som følger:

"1. Det sted, hvor spil afholdes, skal være forsynet med advarsler om forbud mod spil for personer under 21 år og andre personer, der i henhold til denne lov har forbud mod at deltage i spil eller få adgang til spillelokaler. På spillesteder skal der gives oplysninger om muligheden for, at en person kan opnå en attest for betaling af de indskudte beløb og/eller udbetaling af spillegevinster. Disse oplysninger skal stilles til rådighed for personer, der deltager i fjernspil."

### **Artikel 7. Supplering af loven med artikel 10<sup>4</sup>**

Artikel 10<sup>4</sup> føjes til loven som følger:

#### **"Artikel 10<sup>4</sup>. Afholdelse af ansvarligt spil**

Ved levering af fjernspiltjenester og spiltjenester på spillesteder (kasinoer), spillehaller, bingofaciliteter, væddemåls- og totalisatorkontorer skal der anvendes følgende foranstaltninger til afholdelse af ansvarligt spil:

1) et system til overvågning af håndhævelsen af ansvarligt spil indebærer en mekanisme til overvågning af spillernes adfærd, identificering, evaluering og forvaltning af problematisk spil i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat i denne lov. Med henblik herpå skal spiludbyderen fastlægge interne procedurer i overensstemmelse med denne lov og de nærmere krav godkendt af kontrolmyndigheden for afholdelse af ansvarligt spil, identifikation og forvaltning af problematisk spil, kontrol med spillebeløb og spiltidspunkt, der er omhandlet i nr. 3) i denne artikel, overvågning af spillernes adfærd, risikovurdering af problematisk spil, indholdet, formen og fremlæggelsen af de oplysninger til spillerne, der er omhandlet i nr. 2) i denne artikel, indholdet, formen og fremlæggelsen til spilleren af oplysninger om den potentielle (faktiske) skade forårsaget af spil og spiludbyderens personales uddannelse i ansvarligt spil og forebyggelse af hvidvaskning af penge

2) give oplysninger om spilrisici. Spiludbyderen skal sikre, at informationsmeddelelser vedrørende potentiel ludomani eller patologisk spilleadfærd samt informationsmeddelelser om problematisk spil, med nærmere oplysninger om måder og muligheder for at få hjælp til problematisk spil, muligheden for at indgive anmodninger om registrering af personer, der er omfattet af restriktioner, og indvirkningen af spil på spillerens sundhed og levevilkår, den offentlige orden, uddannelse og kultur offentliggøres på spillesteder (kasinoer), spilleautomathaller, bingofaciliteter, væddemåls- og totalisatorkontorer samt på websteder og mobilapplikationer tilhørende den spiludbyder, der udbyder fjernspiltjenester.

3) begrænsning af beløb og tidspunkt for spil. Spiludbyderen skal sikre, at adgangen til fjernspil først gives til en person efter:

a) spilleren fastsætter de daglige, ugentlige og månedlige grænser for det beløb, der kan indsættes på deres spillekonto efter at have logget ind på deres spillekonto. Spiludbyderen skal sikre, at grænserne for det beløb, der kan lægges til spillerens konto pr. måned, er i overensstemmelse med kravene i spiludbyderens system til håndhævelse af ansvarligt spil. Spiludbyderen skal sikre, at når spilleren har nået grænserne for det pengebeløb, der kan lægges til spillekontoen, får spillerens anmodning om at forhøje beløbet for genopfyldningen af spillekontoen og deltage i fjernspil virkning tidligst 48 timer efter indgivelsen af denne anmodning til spiludbyderen.

b) den spiller, der har logget ind på sin spillekonto, fastsætter det maksimale beløb for én indsats og det pengebeløb, vedkommende kan satse i en given periode eller pr. spil. Spiludbyderen skal sikre, når spilleren har nået indsatstærsklerne, at spillerens anmodning om at øge indsatsen og deltage i fjernspil imødekommes tidligst 48 timer efter indgivelsen af anmodningen

c) spilleren fastsætter en frist for en enkelt forbindelse til sin spillekonto, hvorefter spillerens deltagelse i fjernspil afsluttes. Spiludbyderen skal sikre, at spilleren, når fristen er nået, får mulighed for at ændre fristen og deltage i fjernspil tidligst 48 timer efter det sidste login på spillerens spillekonto

4) overvågning af spilleprocessen. Spiludbyderen skal sikre, at den spiller, der deltager i fjernspil, vises regelmæssigt og tydeligt under hele spillet, varigheden af vedkommendes deltagelse i aktiviteten, det samlede beløb af indsatser, som vedkommende har foretaget, og det relevante resultat af spillet (vundet eller tabt)

5) overvågning af problematisk spil. I alle spillesteder, spillehaller, bingofaciliteter og væddemåls- og totalisatorkontorer skal der være en udpeget person, der er ansvarlig for at identificere problematisk spil, og som er fysisk beskæftiget på disse spillesteder i hele sin arbejdstid. Disse spillesteder skal føre et register i elektronisk form for det identificerede problematiske spil, hvis format fastlægges af kontrolmyndigheden. En spiludbyder, der udbyder fjernspiltjenester, skal udpege en person, der er ansvarlig for at identificere problematisk spil i forbindelse med fjernspil, og som registrerer resultaterne af analysen af systemet for håndhævelse af ansvarligt spil som omhandlet i artikel 16, stk. 9, nr. 8), i denne lov, på platformen

6) en vurdering af spilrisikoen. Den person, der er udpeget af spiludbyderen, og som er ansvarlig for at identificere problematisk spil, og som har vurderet spillerens deltagelse i fjernspil i overensstemmelse med de foranstaltninger, der er omhandlet i stk. 3 i denne artikel, og/eller, for så vidt angår spillesteder (kasinoer), spillehaller, bingofaciliteter, væddemåls- og totalisatorkontorer, som har vurderet spillerens spil i overensstemmelse med de foranstaltninger, der er omhandlet i stk. 5 i denne artikel, efter at have fastslået, efter vurdering i overensstemmelse med kravene af risikoen for problematisk spil, at spillerens spil svarer til en høj grad af vurdering af risikoen for problematisk spil, skal straks og senest 30 minutter efter optagelsen af vedkommendes problematiske spil i registret eller platformen for problematisk spil, oplyse spilleren om metoderne og mulighederne for at få hjælp til problematisk spil, om mulighederne for at begrænse sin spilaktivitet i overensstemmelse med proceduren i artikel 10, stk. 20, i denne lov, og skal stoppe spillerens spilaktivitet i 48 timer og fra det tidspunkt, hvor spillerens spilaktivitet stoppes, nægte spilleren adgang til spiludbyderens lokaler og forhindre adgang til spillerens spillekonto

7) kontrol af spillerens kort, der fastsætter maksimumsbeløbet for spil".

### **Artikel 8. Supplering af loven med en ny artikel 15<sup>1</sup>;**

Supplering af loven med en ny artikel 15<sup>1</sup>:

#### **"Artikel 15<sup>1</sup>. Informationssystem for kontrol med spilleautomater**

1. Informationssystemet for kontrol med spilleautomater (i det følgende benævnt "LAKIS") er et statsligt informationssystem, der har til formål at:

1) forvalte de data, der overføres via det elektroniske system til styring af spilleautomatens data, og som er nødvendige for at føre tilsyn med, at automaterne opfylder kravene i denne lovs artikel 16

2) forvalte fortegnelsen over resultaterne af de beløb og jetoner, der er deponeret på spillebordene, som fremsendt af de virksomheder, der afholder spil på spillesteder (kasinoer)

3) forvalte data for spiludbydernes platforme vedrørende spillevirksomhedernes overvågning af afholdelse af ansvarligt spil.

2. Lederen af LAKIS og forvalteren af LAKIS-data er kontrolmyndigheden.

3. Følgende beskyttede data behandles i LAKIS:

1) identifikation af spilleautomater (automatens serie og nummer)

2) data om drift af automater og elektroniske målere

3) data om de beløb, der er betalt i spillebordene, og resultaterne af opgørelsen over jetoner

4) de platformsdata, der er omhandlet i artikel 16, stk. 9, nr. 1), 4), 7), 8), 9) og 10), i denne lov.

4. Spillernes personoplysninger, der er beskyttet af LAKIS, behandles fortroligt og kan videregives til andre personer, hvis retten til indsigt i disse oplysninger er fastsat ved lov eller i gennemførelsesbestemmelserne hertil."

### **Artikel 9. Omnummerering af den tidligere artikel 15<sup>1</sup>**

Den tidligere artikel 15<sup>1</sup> er nu artikel 15<sup>2</sup>.

### **Artikel 10. Ændring af artikel 16**

Artikel 16 affattes som følger:

#### **"Artikel 16. Krav til spilleanordninger, fjernspilautomater og -platforme**

1. Kun nye og ubrugte spilleanordninger må tages i brug i Republikken Litauen, forudsat at de er fremstillet af en producent, der er indehaver af den relevante licens (attest), og at deres typer er godkendt af kontrolmyndigheden efter den af regeringen fastsatte procedure.

2. Gevinstpuljen for kategori A-automater skal være mindst 90 %, og gevinstpuljen for kategori B-automater må ikke være mindre end 80 % af det samlede bidragsbeløb.

3. Alle spilleanordninger skal være ejet af den virksomhed, der afholder spillene. I modsat fald kan de leases.

4. En spiludbyder, der afholder fjernspil, er forpligtet til at oprette en platform for egen regning. Alle spilleanordninger, fjernspilautomater og -platforme skal opfylde de krav, der er fastsat og godkendt ved denne lov og kontrolmyndigheden.

5. Hver spilleautomat, fjernspilautomat og -platform skal være i besiddelse af en attest udstedt af godkendte organer, der attesterer, at den opfylder de krav, der er fastsat i denne lov, og af kontrolmyndigheden. Kun godkendte organer foretager en vurdering af, om spilleautomater, fjernspilautomater og -platforme opfylder kravene i denne lov og af kontrolmyndigheden, og udsteder overensstemmelsesattester. Godkendte organer i lande uden for EU og attester udstedt af disse akkrediterede organer kan anerkendes ved afgørelse truffet af kontrolmyndigheden. Proceduren for anerkendelse af organer, der er akkrediteret i et tredjeland, og de attester, de udsteder, fastlægges af kontrolmyndigheden. Fjernspilanordninger og -platforme skal være ejet eller på anden måde lovligt forvaltet og etableret af spiludbyderen og opbevares i Republikken Litauen eller i en anden medlemsstat.

6. Spilleautomater er registreret i det litauiske register over spilleautomater, og fjernspilautomater og -platforme registreres i registret over fjernspilautomater i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat af kontrolmyndigheden.

7. Hver spilleanordning, fjernspilanordning og -platform, der er i besiddelse af en attest, skal være forsynet med et særligt mærke i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat af kontrolmyndigheden. Det er forbudt at drive spilleautomater, fjernspilautomater og -platforme, der ikke er certificeret, og som ikke er mærket i overensstemmelse med den foreskrevne procedure. Anvendelse på Republikken Litauens område af elektroniske eller mekaniske anordninger, elektroniske billetautomater, spilleautomater og andre anordninger, der i form eller indhold ligner spilleautomater og fjernspilautomater, som ikke er fastsat i denne lov, er forbudt, bortset fra de undtagelser, der er fastsat i denne lov.

8. Spiludbyderen skal opbevare oplysningerne på fjernspilautomater og på platformen i en periode på 8 år fra datoen for opsigelsen af aftalen om fjernspil og beskytte denne mod hændelig eller ulovlig ødelæggelse, ændring, videregivelse og enhver anden ulovlig behandling.

9. Spiludbyderen skal sikre, at følgende oplysninger behandles centralt og er direkte tilgængelige på platformen:

1) spillerens fornavn, efternavn, personnummer (en udlændings personlige identifikationsnummer eller en anden unik tegnsekvens, der er tildelt udlændingen med henblik på identifikation af personen eller i mangel heraf udlændingens fødselsdato) og nationalitet

2) kopier af dokumenter vedrørende identifikation af spillerens identitet, midlernes og aktiverens oprindelse samt datoen for ajourføring af dokumenterne

3) spillerens IP-adresser

4) historikken over spillerens login og logout fra dennes spillekonto (dato og klokkeslæt)

5) spillerens aftale om fjernspil og dens ændringer

6) de af spilleren angivne betalingskonti, de gevinster, de har fået udbetalt, og de beløb, som er blevet indbetalt på spillerens spillekonto

7) spilleren er underlagt de restriktioner og begrænsninger, der er fastsat i artikel 10<sup>4</sup>, nr. 3), i denne lov

8) kommunikation med spilleren, resultaterne af analysen af kontrolsystemet til sikring af ansvarligt spil

9) hvis finansielle transaktioner afvises, en redegørelse for, hvorfor transaktionen ikke er blevet gennemført på samme måde, som den blev indledt

10) spillerens saldo for spil (dato, klokkeslæt, beløb, der er indbetalt på spillerens spillekonto, type spil, navn på spillet, væddemåls- eller totalisatorarrangementet, indsatser, udbetalte gevinster, beløb betalt fra spillerens spillekonto, relevant saldo på spillerens spillekonto)

11) en finansieringsoversigt på grundlag af de data, der er tilgængelige på platformen, opdelt efter tidsperiode, typen af fjernspil, de beløb, der er betalt for deltagelse i spillet, udbetaling af gevinster, resultatet af aktiviteten (af de beløb, der er betalt for deltagelse i spillet, udbetaling af gevinster).

10. En virksomhed kan først udskifte eller indføre nye spilleautomater, fjernspilautomater og -platforme, når den har opfyldt kravene i stk. 5, 6, 7 og 9 i denne artikel og har opnået tilladelse fra kontrolmyndigheden i overensstemmelse med den i denne lov fastsatte procedure.

11. Spiludbydervirksomheder skal tilslutte spilleautomater til et elektronisk system til forvaltning af spilleautomatens data ved hjælp af kabel, radio, fiberoptik eller andre elektromagnetiske midler."

12. Alle spilleautomater skal have elektroniske tællere, der i stigende rækkefølge registrerer følgende spilleautomatdata:

- 1) kredit eller monetære enheder, der er satset
- 2) kredit eller monetære enheder, der er vundet
- 3) kredit eller monetære enheder betalt på spillesteder (kasinoer) eller spilleautomathaller (hvis en sådan funktionalitet er installeret på automaten)
- 4) kredit eller monetære enheder, der er vundet ved jackpots fra kategori A-automater (hvis automaten har denne funktion)
- 5) antal spillede spil.

13. Spiludbydervirksomheder skal sikre, at kontrolmyndigheden kan tilslutte sig deres elektroniske system til forvaltning af spilleautomatens data på afstand og kontrollere de data, den behandler."

#### **Artikel 11. Supplering af loven med artikel 16<sup>1</sup>**

Tilføjelse af artikel 16<sup>1</sup> til loven som følger:

##### **"Artikel 16<sup>1</sup>. Forbindelse mellem platformen og LAKIS**

Platformen forbindes til LAKIS i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat af kontrolmyndigheden. Platformen registrerer og overfører de data, der er omhandlet i artikel 16, stk. 9, nr. 1), 4), 7), 8), 9) og 10), i denne lov, mindst hver 30. dag til LAKIS."

#### **Artikel 12. Omnummerering af den tidligere artikel 16<sup>1</sup>**

Den tidligere artikel 16<sup>1</sup> er nu artikel 16<sup>2</sup>.

#### **Artikel 13. Ændring af artikel 20**

Artikel 20, stk. 4, ændres som følger:

"4. Spiludbyderen er forpligtet til at: i overensstemmelse med den procedure, der er fastsat af lederen af statsskatteinspektoret, underrette det statslige skatteinspektorat om de udbetalte beløb og de udbetalte gevinster, hvis de udbetalte beløb og de udbetalte gevinster overstiger det beløb, der er fastsat i artikel 9, stk. 9, i Republikken Litauens lov om forebyggelse af hvidvaskning af penge og finansiering af terrorisme".

#### **Artikel 14. Ændring af artikel 20<sup>1</sup>**

Artikel 20<sup>1</sup>, stk. 2, nr. 1), ændres som følger:

"1) personer under 21 år og personer, hvis deltagelse i spil er forbudt på de betingelser, der er fastsat i artikel 10, stk. 3, i denne lov, har forbud mod at deltage i fjernspil"

#### **Artikel 15. Ændring af artikel 20<sup>3</sup>**

Artikel 20<sup>3</sup>, stk. 4, nr. 5), affattes således:

"5) de informationsmeddelelser, der er omhandlet i artikel 10<sup>4</sup>, nr. 2), i denne lov".

#### **Artikel 16. Ophævelse af artikel 20<sup>4</sup>**

Artikel 20<sup>4</sup> ophæves.

#### **Artikel 17. Ophævelse af artikel 20<sup>6</sup>**

Artikel 20<sup>6</sup> ophæves.

## **Artikel 18. Ændring af overskriften til kapitel tre**

Overskriften til kapitel tre affattes således:

### **"KAPITEL TRE UDSTEDELSE AF TILLADELSER TIL AT ÅBNE SPILLEHALLER, BINGOFACILITETER, SPILLESTEDER (KASINOER), SUPPLERING ELLER ÆNDRING OG ANNULLERING AF TILLADELSERNE**

## **Artikel 19. Ændring af artikel 21**

1. Artikel 21, stk. 4<sup>1</sup>, nr. 4), affattes således:

"4) en beskrivelse af fjernspilordninger og -platforme og data, der viser, at de opfylder kravene i denne lov, og af kontrolmyndigheden."

2. Artikel 21, stk. 6, ændres som følger:

"6. Tjenestemænd og ansatte i tilsynstjenesten skal kontrollere, om de lokaler, hvor automaterne eller bingohallerne eller spillestederne (kasinoerne) skal åbnes, opfylder de krav, der gælder for dem. En ansøgning om tilladelse til at åbne spillehaller eller bingofaciliteter, spillesteder (kasinoer) eller fjernspil skal behandles senest 30 kalenderdage efter modtagelsen. Hvis der anmodes om yderligere dokumenter og oplysninger, genberegnes fristen på 30 dage fra datoen for forelæggelsen af de supplerende oplysninger eller præciseringer og korrektioner. Den samlede periode for udstedelsen af tilladelsen må ikke overstige 60 kalenderdage fra den dato, hvor alle relevante dokumenter og oplysninger blev fremlagt første gang."

## **Artikel 20. Ændring af artikel 22**

1. Artikel 22, stk. 1, nr. 4), affattes således:

"4) spilleanordninger eller fjernspilordninger eller -platforme opfylder ikke de krav, der er fastsat i denne lov, og af kontrolmyndigheden".

2. Artikel 22, stk. 1, nr. 6), affattes således:

"6 De oplysninger/foranstaltninger, der stilles til rådighed for kontrolmyndigheden, giver ikke mulighed for fjernadgang til spiludbyderens fjernspilautomater og -platforme."

## **Artikel 21. Ændring af artikel 23**

Nr. 3 bør tilføjes til artikel 23, stk. 8:

"3) Spiludbyderen ønsker at udskifte den eller de platforme, der anvendes, med en eller flere andre platforme eller at ændre antallet af platforme."

## **Artikel 22. Ændring af artikel 26**

Artikel 26, stk. 1, ændres som følger:

"1. Kontrolmyndigheden er et organ under Republikken Litauens finansministerium, som sammen med andre statslige og kommunale institutioner og organer deltager i udformningen og gennemførelsen af statens politik på området for afholdelse og kontrol af spil og spilleautomataktiviteter og fører tilsyn med spil og spilleautomataktiviteter med henblik på at sikre en retfærdig og gennemsigtig afvikling af spil og spilleautomataktiviteter, beskyttelse af spillere og personer, der spiller på spilleautomaters rettigheder og deres legitime interesser."

## **Artikel 23. Ændring af artikel 28**

1. Artikel 28, stk. 6, ændres som følger:

"6) udkast til lovgivning om afholdelse af spil og spil på automater og fremsætte forslag til offentlige myndigheder med henblik på at forbedre lovgivningen om spil på spilleautomater og spil".

2. Artikel 28, stk. 8, ændres som følger:

"8) behandle oplysninger om personer, der har anmodet om udelukkelse fra spil, herunder særlige kategorier af personoplysninger (enkeltpersoners manglende handleevne eller begrænsede kapacitet på dette område)".

3. I artikel 28 indsættes som nr. 10) til 12):

"10) overvåge spiludbyderes afholdelse af ansvarligt spil

11) udvikle, koordinere og overvåge programmer til forebyggelse af problematisk spil og gennemføre de foranstaltninger, der er omhandlet i programmet til forebyggelse af spil, med henblik på at forebygge problematisk spil inden for dets kompetenceområde

12) udføre de øvrige opgaver, der er fastsat i denne lov."

#### **Artikel 24. Ændring af artikel 29<sup>1</sup>**

1. Del 3 i artikel 29<sup>1</sup> ændres som følger:

"3. Ved formildende omstændigheder forstås, at en virksomhed:

1) ikke har forvoldt skade ved at begå overtrædelsen

2) frivilligt afværger konsekvenserne af overtrædelsen

3) samarbejder i god tro med kontrolmyndigheden under inspektionen

4) underretter kontrolmyndigheden om overtrædelsen og bringer den til ophør

5) hvis kontrolmyndigheden har gjort virksomheden opmærksom på uregelmæssigheder eller driftsmæssige mangler, anerkender den, at den har begået overtrædelsen og bringer den til ophør

6) træffer foranstaltninger på eget initiativ for at forhindre fremtidige overtrædelser af samme eller lignende art".

2. Del 4 i artikel 29<sup>1</sup> ændres som følger:

"4. Ved skærpende omstændigheder forstås, at en virksomhed:

1) ved at begå overtrædelsen har forvoldt skade i et omfang, der, hvis det er muligt at fastslå det, overstiger 500 grundlæggende sociale ydelser

2) ikke samarbejder med kontrolmyndigheden

3) fortsætter overtrædelsen, selv om kontrolmyndigheden har henledt opmærksomheden på virksomhedens forseelser eller driftsmæssige mangler

4) forsætligt har begået overtrædelsen

5) har begået en overtrædelse af vedvarende karakter

6) har begået en vedvarende overtrædelse

7) inden for de seneste 5 år har overtrådt lovgivningen om spilaktiviteter og har været genstand for mindst én sanktion."

3. Del 6 i artikel 29<sup>1</sup> ændres som følger:

"6. Ved vurderingen af, om sanktionerne i denne lov skal anvendes, kan kontrolmyndigheden under hensyntagen til de omstændigheder, der er omhandlet stk. 3 i denne artikel, og fraværet af skærpende omstændigheder, der er omhandlet i stk. 4 i denne artikel, på grundlag af rimelighedskriterier undlade at pålægge sanktioner, hvis overtrædelsen er af mindre betydning og ikke forårsager væsentlig skade for de interesser, der er beskyttet ved lov, og hvis myndigheden har grund til at tro, at manglende eller ukorrekt overholdelse af de fastsatte krav kan afhjælpes på anden vis."

#### **Artikel 25. Ændring af artikel 29<sup>2</sup>**

Artikel 29<sup>2</sup> ændres og får følgende ordlyd:

##### **"Artikel 29<sup>2</sup> Sanktioner og procedurer for pålæggelse af sanktioner**

1. For overtrædelser af artikel 7<sup>4</sup>, stk. 1 og 10, artikel 10, stk. 9, 9<sup>1</sup>, 9<sup>2</sup>, 10, 19 og 21, artikel 10<sup>4</sup>, 11, 13 og 20<sup>8</sup> i denne lov pålægger kontrolmyndigheden virksomheden en bøde på mellem 3 % og 5 % af den årlige bruttoindkomst i det foregående kalenderår (det beløb, der opnås af spillernes indsatser minus de gevinster, der faktisk er udbetalt til spillerne).

2. En virksomhed, der har begået en overtrædelse som omhandlet i stk. 1 i denne artikel senest et år efter den dato, hvor afgørelsen om at pålægge den sanktion, der er omhandlet i stk. 1 i

denne lov, bliver endelig, pålægges en bøde på mellem 8 % og 10 % af den årlige bruttoindkomst i det foregående kalenderår (beløbet fra spillernes indsatser minus de gevinster, der faktisk er udbetalt til spillerne) af kontrolmyndigheden.

3. For overtrædelser af artikel 10, stk. 3, 5, 6, 8, 10<sup>1</sup>, 11, 13, 15, 17, artikel 10<sup>1</sup>, stk. 1, artikel 10<sup>2</sup>, stk. 3, artikel 10<sup>3</sup>, stk. 1 og 3, artikel 12, stk. 2, 3, 4 og 5, artikel 15 til 20, artikel 20<sup>1</sup>, stk. 1 og 2, artikel 20<sup>2</sup>, artikel 20<sup>3</sup>, stk. 3, 4, 5, 8 og 9, artikel 20<sup>5</sup>, stk. 1, 2 og 3 samt artikel 25, stk. 1, pålægger kontrolmyndigheden virksomheden en bøde på mellem 2 % og 4 % af den årlige bruttoindkomst i det foregående kalenderår (beløbet fra spillernes indsatser minus de gevinster, der faktisk er udbetalt til spillerne).

4. En virksomhed, der har begået en overtrædelse af denne lov som omhandlet i stk. 3 i denne artikel inden for et år fra den dato, hvor afgørelsen om at pålægge den i stk. 3 omhandlede sanktion bliver endelig, pålægges en bøde på mellem 6 % og 8 % af bruttoindkomsten i det foregående kalenderår (fra beløbet for spillernes indsatser minus de gevinster, der faktisk er udbetalt til spillerne).

5. Bødens grundbeløb fastsættes på grundlag af de beløb, der er omhandlet i denne artikels stk. 1-4, og beregnes på grundlag af gennemsnittet af de minimums- og maksimumsbøder, der er fastsat i disse stykker. I tilfælde af formildende omstændigheder nedsættes bøden for hver formildende omstændighed med et beløb svarende til 0,15 % af bruttoindkomsten i det foregående kalenderår, og i tilfælde af skærpende omstændigheder forhøjes bøden for hver skærpende omstændighed med et beløb svarende til 0,15 % af det foregående kalenderårs bruttoindkomst. I tilfælde af formildende og skærpende omstændigheder pålægges bøden på grundlag af deres antal.

6. Direktøren for kontrolmyndigheden vurderer, når vedkommende pålægger en bøde, forslagene fra det rådgivende udvalg (i det følgende benævnt "udvalget"). Proceduren for udvalgets sammensætning, spørgsmålet om pålæggelse og fastsættelse af bødens størrelse på udvalgets møde og paneludvalgets beslutningstagning fastlægges af kontrolmyndigheden.

7. Den virksomhed, der skal pålægges en bøde, underrettes om panelets møde mindst 10 arbejdsdage i forvejen. Den virksomhed, der skal pålægges en bøde, har ret til at fremlægge alle de beviser, der godtgør, at der ikke er tale om en overtrædelse af denne lov, til at fremlægge formildende omstændigheder eller til at fremlægge andre beviser af relevans for pålæggelsen og fastsættelsen af bøden inden udvalgets møde.

8. I givet fald indbydes repræsentanter for den virksomhed, som bøden skal pålægges, andre interesserede parter samt personer, hvis tilstedeværelse er nødvendig for at kunne foretage en korrekt undersøgelse af spørgsmålet om pålæggelsen og fastsættelsen af bødens størrelse (vidner, eksperter, specialister eller andre personer), til at deltage i panelets møde og afgive deres forklaringer. Den omstændighed, at der ikke er repræsentanter for den virksomhed, der skal pålægges bøden, eller andre interesserede parter, forudsat at de er blevet behørigt underrettet om høringen, er ikke til hinder for, at der afholdes et møde i udvalget, og at spørgsmålet om pålæggelsen af en bøde og fastsættelsen af den pålagte bøde tages i betragtning.

9. Den virksomhed, der skal pålægges eller allerede er pålagt en bøde, og andre interesserede parter skal have adgang til det materiale, der er indsamlet af kontrolmyndigheden, og som ligger til grund for pålæggelsen og fastsættelsen af bødens størrelse, med undtagelse af oplysninger, der udgør en offentlig, officiel eller kommerciel hemmelighed for andre erhvervsdrivende, eller hvis videregivelse ville krænke en fysisk persons ret til privatlivets fred.

10. Senest 5 arbejdsdage efter mødets afslutning forelægger udvalget sine forslag om pålæggelse af en bøde til behandling hos direktøren for kontrolmyndigheden, som træffer en endelig afgørelse om pålæggelse af bøden og størrelsen af den pålagte bøde senest 5 arbejdsdage efter modtagelsen af udvalgets forslag. Kontrolmyndighedens direktørs afgørelse om pålæggelse af en bøde og størrelsen af den pålagte bøde med angivelse af begrundelsen for afgørelsen og proceduren for appel af afgørelsen meddeles den virksomhed, den vedrører, inden for en frist på 3 arbejdsdage."

## **Artikel 26. Lovens ikrafttræden, gennemførelse og anvendelse**

1. Denne lov, med undtagelse af stk. 4, 5, 7 og 10 i denne artikel samt artikel 1, 3 og 11 i denne lov, træder i kraft den 1. juli 2025.
2. Artikel 1 og 3 i denne lov træder i kraft den 1. november 2024.
3. Artikel 11 i denne lov skal træde i kraft den 1. maj 2026.
4. Direktøren for spilkontrolmyndigheden under Republikken Litauens finansministerium (i det følgende benævnt "kontrolmyndigheden") vedtager gennemførelseslovgivningen for denne lov senest den 31. december 2024.
5. Lederen af det statslige skatteinspektorat under Republikken Litauens finansministerium vedtager lovgivningen til gennemførelse af denne lov senest den 31. januar 2025.
6. Administrative procedurer for pålæggelse af sanktioner for overtrædelser af denne lov, der er indledt og ikke afsluttet inden denne lovs ikrafttræden, er underlagt de regler i lov om spil, der var gældende før denne lovs ikrafttræden.
7. Virksomheder, der har tilladelse til at drive fjernspil inden datoen for denne lovs ikrafttræden, og som ønsker at fortsætte med at afholde fjernspil efter datoen for denne lovs ikrafttræden, skal senest den 1. august 2025 indgive en ansøgning til kontrolmyndigheden med henblik på at supplere tilladelsen til afholdelse af fjernspil, angive den anvendte fjernspilplatform og samtidig fremlægge de dokumenter og oplysninger, der er fastsat i artikel 21, stk. 4<sup>1</sup>, nr. 4) i lov om spil, som ændret ved artikel 19, stk. 3, i denne lov.
8. Ansøgninger om tilladelser, der er indgivet og ikke afsluttet inden datoen for denne lovs ikrafttræden, for så vidt angår åbning af spillehaller, bingofaciliteter, spillesteder (kasinoer) eller afholdelse af fjernspil, er omfattet af bestemmelserne i denne lov fra datoen for denne lovs ikrafttræden.
9. Ansøgninger om tilladelser, der er indgivet inden datoen for denne lovs ikrafttræden, for så vidt angår åbning af spillehaller, bingofaciliteter, spillesteder (kasinoer) eller afholdelse af fjernspil, er underlagt den periode, der er omhandlet i artikel 21, stk. 6, i lov om spil, inden for hvilken kontrolmyndigheden udsteder en tilladelse eller træffer en afgørelse om afslag på tilladelse, som løber på ny fra datoen for denne lovs ikrafttræden.
10. Senest den 1. maj 2025 udarbejder Republikken Litauens regering et udkast til ændring af loven om spil og forelægger det for det litauiske parlament vedrørende indførelse af et enkelt spillerkort.

*Jeg erklærer hermed denne lov vedtaget af Seimas (Republikken Litauens parlament).*

Republikkens præsident