

Zgodnie z art. 3.a ust. 3 ustawy o grach losowych (Dziennik Urzędowy Republiki Słowenii nr 14/11 – tekst jednolity, 108/12, 11/14 – sprostowanie i 40/14) Minister Finansów wydaje następujące:

P R Z E P I S Y

zmieniające przepisy w sprawie urządzania gier losowych przez sieć internet lub za pośrednictwem innych środków łączności

1. Artykuł

W przepisach w sprawie urządzania gier losowych przez sieć internet lub za pośrednictwem innych środków łączności (Dziennik Urzędowy Republiki Słowenii nr 42/08, 103/08, 109/12 i 113/23) po art. 3 dodaje się nowy art. 3a w brzmieniu:

„Artykuł 3.a

(1) Koncesjonariusz przekazuje dane dotyczące zdarzeń i transakcji, które rejestrują realizację działań w ramach indywidualnej gry losowej online w systemie gier online, do systemu informacyjnego organu nadzoru za pośrednictwem ustanowionej ujednoliconej usługi online w ciągu dwóch godzin od zakończenia dnia rozliczeniowego za poprzedni dzień rozliczeniowy. Treść danych, o których mowa w poprzednim zdaniu, jest określona w niniejszych przepisach i w umowach koncesji, a sposób przekazywania tych danych jest określony w załącznikach 1 i 2 do niniejszych przepisów.

(2) Dane, o których mowa w poprzednim ustępie, muszą być prawidłowe i prawdziwe oraz muszą odzwierciedlać rzeczywisty przebieg procesu gry w grze losowej online, muszą być chronione przed nieuprawnionym dostępem, późniejszą ingerencją w dane, ich modyfikacją, usunięciem lub dodaniem.”.

2. Artykuł

W art. 6 po tekście artykułu, który staje się ust. 1, dodaje się nowy ust. 2 w brzmieniu:

„(2) W przypadku umiejscowienia sprzętu lub jego części, o których mowa w poprzednim ustępie, poza Republiką Słowenii, koncesjonariusz zapewnia organowi nadzoru taki sam poziom dostępu, kontroli i nadzoru, jak gdyby sprzęt taki znajdował się na terytorium Republiki Słowenii.”.

3. Artykuł

Do przepisów dodaje się załącznik 1 i załącznik 2, które stanowią ich integralną część.

PRZEPIS KOŃCOWY

4. Artykuł

Niniejsze przepisy wchodzi w życie trzydziestego dnia po opublikowaniu w Dzienniku Urzędowym Republiki Słowenii.

Nr 007-145/2025

Lublana, dnia [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Minister Finansów

Załącznik

1

INSTRUKCJA TECHNICZNA – OG – KLASYCZNE GRY LOSOWE

1 WSTĘP

Koncesjonariusze zapewniający klasyczne gry losowe na terytorium Republiki Słowenii (zwani dalej koncesjonariuszami) przekazują informacje zgodnie z obowiązującym schematem w formacie XML. W odniesieniu do obowiązkowych i opcjonalnych danych, które koncesjonariusz musi przekazać, należy uwzględnić zasady, opisy i wartości elementów określone w schemacie w formacie XML.

W celach sprawozdawczych używa się następujących rodzajów komunikatów:

- Komunikat danych, który może zawierać dane za konkretny dzień rozliczeniowy, rejestry koncesjonariusza lub dane zażądane przez organu nadzoru.
- Komunikat stanu, który jest przesyłany w odpowiedzi na komunikat danych. Komunikat stanu informuje o przyjęciu albo odrzuceniu przez odbiorcę komunikatu danych wysłanego mu przez nadawcę komunikatu danych. Odrzucenie komunikatu danych jest równoznaczne z nieprzedłożeniem danych przez koncesjonariusza.
- Komunikat z żądaniem otrzymywany przez koncesjonariusza od organu nadzoru zawierający żądanie danych.

Koncesjonariusze mają następujące możliwości przy składaniu organowi nadzoru sprawozdań dotyczących obowiązku zgłaszania poszczególnych elementów:

- „Obowiązkowy” oznacza konieczność wprowadzenia elementu. Organ nadzoru kontroluje taki element zgodnie z zasadami biznesowymi określonymi poniżej w instrukcjach w odpowiedniej tabeli (kolumna Obowiązek).
- Puste miejsce oznacza, że koncesjonariusz musi wprowadzić dany element, jeśli wystąpiło zdarzenie.

2 FORMAT I TREŚĆ KOMUNIKATU

2.1 Posiłkatelj

Szczegółowe informacje dotyczące nadawcy komunikatu.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
PIREDITELJ_NO_ID	CIĄG	Numer identyfikacji podatkowej operatora	Obowiązkowo
KONCESIJA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod koncesji operatora	
TIP_SPOROCILA	CIĄG	Rodzaj komunikatu opisany w instrukcji specjalnej	Obowiązkowo
DOCREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod komunikatu	Obowiązkowo
CORRDOCREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod komunikatu skorygowanego bieżącym komunikatem	
REQREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zamówienia	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	CIĄG	Imię i nazwisko osoby wyznaczonej do kontaktów	Obowiązkowo
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	CIĄG	Numer telefonu osoby wyznaczonej do kontaktów	Obowiązkowo
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	CIĄG	E-mail osoby wyznaczonej do kontaktów	Obowiązkowo
DATUM_PRENOSA	DATA CZAS	Element zawiera informacje o czasie wygenerowania komunikatu.	Obowiązkowo
DATUM_OD	DATA CZAS	Data i czas rozpoczęcia okresu danych	Obowiązkowo
DATUM_DO	DATA CZAS	Data i czas zakończenia okresu danych	Obowiązkowo

Uwaga: istnieje możliwość wpisania kilku osób kontaktowych.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
ORIGINALMESSAGEREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod oryginalnego komunikatu	Obowiązkowo
STATUS	CIĄG	Status akceptacji komunikatu	
NAPAKA	-	Zob. poniżej.	

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
KODA	CIĄG	Niepowtarzalny kod oryginalnego komunikatu	
OPIS	CIĄG	Status akceptacji komunikatu	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Elementy wspólne

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
IGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry	Obowiązkowo
PODIGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry zależnej	
PROD_MESTO	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rodzaj punktu sprzedaży (1 = internet, 2 = inne)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	CIĄG	Rodzaj wygranej	

2.2.1.1 Krog

Ogólne informacje na temat serii gier.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod rodzaju danych	Obowiązkowo
KROG_ST	CIĄG	Numer serii/rundy	Obowiązkowo
KROG_LETO	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rok serii/rundy	
DATUM_ZAC	DATA	Data i czas rozpoczęcia sprzedaży serii	Obowiązkowo
DATUM_ZAK	DATA	Data i czas zakończenia sprzedaży serii	
DATUM_LIK	DATA	Data likwidacji serii	
CENA	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Cena kuponu w serii	
SRECKA_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba kuponów wydanych w serii	
SRECKA_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość kuponów wydanych w serii	
SKLAD_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Kwota puli wygranych w serii	
DATUM_SPR	DATA	Data i czas zmiany danych serii	

2.2.1.2 Promet_Dan

Dane dotyczące zakładów i prognoz na podstawie daty depozytów i wypłat, dane dotyczące dziennych depozytów i wypłat u koncesjonariusza oraz dane dotyczące wygranych, w przypadku których wynik jest określany w drodze losowania na podstawie daty wypłat.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod rodzaju danych	Obowiązkowo
DATUM	DATA	Data	
DATUM_VNOS	DATA	Data wejścia	
DATUM_SPR	DATA	Data zmiany	
ZREBANJE_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer losowania	
KROG_LETO	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rok rundy	
KROG_ST	CIĄG	Numer rundy	
VPL_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba depozytów	
VPL_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość depozytów	
DOBITEKIZ_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba wypłaconych wygranych	
DOBITEKIZ_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wypłaconych wygranych	
IZPL_VR_NETO	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wypłat, pomniejszona o podatek od wygranych z gier losowych	
IZPL_VR_DAVKA	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość podatku zapłaconego od wygranych z gier losowych	
DOBITEK	-	Zob. poniżej.	

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
TIP DOBITKA_NO_ID	CIĄG	Rodzaj wygranej specjalnej lub wygranej powyżej określonej kwoty	
DOBITEKPOS_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba wygranych specjalnych	
DOBITEKPOS_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wygranych specjalnych	

2.2.1.3 Promet_Krog

Dane dotyczące zakładów i prognoz lub losowań w podziale na rundy lub serie, dane dotyczące kuponów dla płatnych prognoz i zakładów, w przypadku których upłynął termin wypłaty wygranych, dane w podziale na rundy dotyczące wygranych, w przypadku których wynik jest ustalany w drodze losowania, dane według terminu wypłaty wygranych, w przypadku których wynik jest określany w drodze losowania, dane dotyczące likwidacji gry przez koncesjonariusza w podziale na rundy oraz dane łączne w podziale na rundy.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod rodzaju danych	Obowiązkowo
DATUM	DATA CZAS	Data rundy	
DATUM_VNOS	DATA CZAS	Data wejścia	
DATUM_SPR	DATA CZAS	Data zmiany	
DATUM_ROK	DATA CZAS	Data upływu terminu płatności wygranej	
DATUM_OD	DATA CZAS	Data początkowa	
DATUM_DO	DATA CZAS	Data końcowa	
ZREBANJE_CAS	DATA CZAS	Data i czas losowania	
ZREBANJE_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer losowania	
KROG_LETO	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rok rundy	
KROG_ST	CIĄG	Liczba rund, seria	
VPL_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba depozytów	
VPL_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość depozytów	
VPL_VR_NETO	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość płatności z wyłączeniem podatku loteryjnego	
SKLADR1_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość funduszu rezerwowego dla wygranych kategorii 1	
SKLADR2_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość funduszu rezerwowego dla wygranych kategorii 2	
SKLADR_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość funduszu rezerwowego dla wygranych	
SKLAD_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość funduszu wygranych	
SKLAD_POV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Zwiększenie funduszu wygranych z niewypłaconych wygranych	
SKLAD_POV_REZ	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Zwiększenie funduszu wygranych z funduszu rezerwowego	
SKLAD_VR_SKUPAJ	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Łączna wartość funduszu wygranych	
SKLAD_DEL	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Udział funduszu wygranych	
SKLAD_PRENOS	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Przeniesienie funduszu wygranych	
SKLAD_POV_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość zwiększonego funduszu wygranych	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Łączna wartość zwiększonego funduszu wygranych	
DOBITEK_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba wygranych	
DOBITEK_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wygranych	
DOBITEKNIZ_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba niewypłaconych wygranych	
DOBITEKNIZ_VR	WARTOŚĆ	Wartość niewypłaconych wygranych	

	DZIESIĘTNA		
DOBITEKIZ_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba wypłaconych wygranych	
DOBITEKIZ_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wypłaconych wygranych	
IZPL_VR_NETO	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wypłat, pomniejszona o podatek od wygranych z gier losowych	
IZPL_VR_DAVKA	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość podatku zapłaconego od wygranych z gier losowych	
IZZR_STEVILKE	CIĄG	Wylosowane liczby	
DOBITEK	-	Zob. poniżej.	

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
TIP_DOBITKA_NO_ID	CIĄG	Rodzaj wygranej specjalnej lub wygranej powyżej określonej kwoty	
DOBITEKPOS_ST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Liczba wygranych specjalnych	
DOBITEKPOS_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wygranych specjalnych	

2.2.1.4 Dogodki

Dane dotyczące opublikowanych zdarzeń.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod rodzaju danych	Obowiązkowo
DATUM_DOGODKA	DATA CZAS	Data i czas zdarzenia	
DATUM_OBJAVE	DATA CZAS	Data i czas publikacji	
DATUM_SPR	DATA CZAS	Data i czas zmiany	
ST_DOGODKA	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Niepowtarzalny numer zdarzenia	
NAZIV_DOGODKA	CIĄG	Dzienny kod zdarzenia, np.: „Słowenia-Serbia”	
VRSTA_SPR	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rodzaj zmiany (1 = dodane zdarzenie, 2 = zmiana kwoty, 3 = zmiana daty, 4 = zamknięte/otwarte zdarzenie, 5 = zakończone zdarzenie)	

2.2.1.5 Skład Dobitek

Dane funduszu wygranych.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod rodzaju danych	Obowiązkowo
MESEC	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Miesiąc (w formacie RRRRMM)	
VPL_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość depozytów	
IZPL_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość wypłat	
SKLAD_DEL	WARTOŚĆ	Udział funduszu wygranych	

	DZIESIĘTNA		
SKLAD_VR	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość funduszu wygranych	
SKLAD_POV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Zwiększenie funduszu wygranych z niewypłaconych wygranych	
DATUM_VNOS	DATA	Data wejścia	
DATUM_SPR	DATA	Data ostatniej zmiany	

2.3 Zahteve NO

2.3.1 Zahteve_NO

Żądanie danych.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
IGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry	
PODIGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry zależnej	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod rodzaju danych	
DATUM_OD	DATA CZAS	Data i czas rozpoczęcia okresu, którego dotyczą żądane dane	Obowiązkowo
DATUM_DO	DATA CZAS	Data i czas zakończenia okresu, którego dotyczą żądane dane. Brak oznacza, że do czasu wygenerowania pliku XML	
TABELA_NO_ID	CIĄG	Tabele do przeniesienia.	
IGRALEC_ID	CIĄG	Osobisty numer identyfikacyjny gracza	
ZNESEK_PRIIGRANI	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Kwota wygrana przez gracza (z określonej wartości)	
IN_ID	CIĄG	Kod urządzenia do gier	
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniej, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	
DOGODEK_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zdarzenia określony i ogłoszony przez organ nadzoru	
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	

2.3.2 Spletna Igra

Dane dotyczące rozgrywanych gier online.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
IGRALEC_ID	CIĄG	Osobisty numer identyfikacyjny gracza	Obowiązkowo
CAS_ZACETNI	DATA CZAS	Czas rozpoczęcia gry online	Obowiązkowo
CAS_ZAKLJUCNI	DATA CZAS	Czas zakończenia gry online	
VPLACILO	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość depozytów na potrzeby indywidualnej gry online	Obowiązkowo
CAS_VPL	DATA CZAS	Czas wpłaty depozytu do gry online	Obowiązkowo
STATUS	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Status gry online (1 = w toku, 2 = niekompletna, 3 = zakończona)	Obowiązkowo
IZID	CIĄG	Wynik gry online	
CAS_IZIDA	DATA CZAS	Czas rejestracji wyniku gry online	
ZNESEK_PRIIGRANI	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Kwota wygrana przez gracza	
ZNESEK_ZAC	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo konta gracza w chwili rozpoczęcia gry online	Obowiązkowo
ZNESEK_ZAK	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo konta gracza w chwili zakończenia gry online	
IGRA_NO_ID	CIĄG	Kod identyfikacyjny rozegranej gry online	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	

3 METODA DOSTARCZANIA DANYCH

Koncesjonariusz przekazuje informacje do FURS za poprzedni dzień rozliczeniowy lub okres od ostatniej transmisji danych w ciągu dwóch godzin od zakończenia dnia rozliczeniowego, a w przypadku dodatkowych żądań ze strony organu nadzoru, w ciągu godziny od przekazania żądania.

Co 15 minut koncesjonariusz sprawdza, czy w systemie serwerów organu nadzoru pojawiło się żądanie przekazania dodatkowych danych.

Koncesjonariusz przesyła komunikat w formie elektronicznej przez portal eDavki.

Dane muszą zostać zapisane w zadanym schemacie w formacie XML opublikowanym na stronie internetowej FURS.

Na potrzeby przygotowywania komunikatów pod kątem zadanego schematu, o którym mowa powyżej, oraz sprawdzania przez koncesjonariusza dodatkowych żądań ze strony organu nadzoru, FURS przygotowuje protokół techniczny i opublikuje go na swojej stronie internetowej.

INSTRUKCJA TECHNICZNA – OG – SPECJALNE GRY LOSOWE

1 WSTĘP

Koncesjonariusze zapewniający specjalne gry losowe na terytorium Republiki Słowenii (zwani dalej koncesjonariuszami) przekazują informacje zgodnie z obowiązującym schematem w formacie XML. W odniesieniu do obowiązkowych i opcjonalnych danych, które koncesjonariusz musi przekazać, należy uwzględnić zasady, opisy i wartości elementów określone w schemacie w formacie XML.

W celach sprawozdawczych używa się następujących rodzajów komunikatów:

- Komunikat danych, który może zawierać dane za konkretny dzień rozliczeniowy, rejestry koncesjonariusza lub dane zażądane przez organu nadzoru.
- Komunikat stanu, który jest przesyłany w odpowiedzi na komunikat danych. Komunikat stanu informuje o przyjęciu albo odrzuceniu przez odbiorcę komunikatu danych wysłanego mu przez nadawcę komunikatu danych. Odrzucenie komunikatu danych jest równoznaczne z nieprzedłożeniem danych przez koncesjonariusza.
- Komunikat z żądaniem otrzymywany przez koncesjonariusza od organu nadzoru zawierający żądanie danych.

Koncesjonariusze mają następujące możliwości przy składaniu organowi nadzoru sprawozdań dotyczących obowiązku zgłaszania poszczególnych elementów:

- „Obowiązkowy” oznacza konieczność wprowadzenia elementu. Organ nadzoru kontroluje taki element zgodnie z zasadami biznesowymi określonymi poniżej w instrukcjach w odpowiedniej tabeli (kolumna Obowiązek).
- Puste miejsce oznacza, że koncesjonariusz musi wprowadzić dany element, jeśli wystąpiło zdarzenie.

2 FORMAT I TREŚĆ KOMUNIKATU

2.1 Ogólne

2.1.1 POSILJATELJ

Dane operatora.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
PRIREDITELJ_NO_ID	CIĄG	Numer identyfikacji podatkowej operatora	Obowiązkowo
KONCESIJA_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod koncesji operatora	
TIP_SPOROCILA	CIĄG	Rodzaj komunikatu opisany w instrukcji specjalnej	Obowiązkowo
DOCREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod komunikatu	Obowiązkowo
CORRDOCREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod komunikatu skorygowanego bieżącym komunikatem	
REQREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zamówienia	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	CIĄG	Imię i nazwisko osoby wyznaczonej do kontaktów	Obowiązkowo
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	CIĄG	Numer telefonu osoby wyznaczonej do kontaktów	Obowiązkowo
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	CIĄG	E-mail osoby wyznaczonej do kontaktów	Obowiązkowo
DATUM_PRENOSA	DATA CZAS	Element zawiera informacje o czasie wygenerowania komunikatu.	Obowiązkowo
DATUM_OD	DATA CZAS	Data i czas rozpoczęcia okresu danych	Obowiązkowo
DATUM_DO	DATA CZAS	Data i czas zakończenia okresu danych	Obowiązkowo

Uwaga: istnieje możliwość wpisania kilku osób kontaktowych.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
ORIGINALMESSAGEREFID	CIĄG	Niepowtarzalny kod oryginalnego komunikatu	Obowiązkowo
STATUS	CIĄG	Status akceptacji komunikatu	
NAPAKA	-	Zob. poniżej.	

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
KODA	CIĄG	Niepowtarzalny kod oryginalnego komunikatu	
OPIS	CIĄG	Status akceptacji komunikatu	

2.2 Rejestry zgłoszone przez koncesjonariusza

2.2.1 URZĄDZENIE DO GIER/GRA

Rejestr urządzeń do gier (art. 48, 49 i 75) oraz gier OGS – stosowanie przepisów CIS mutatis mutandis. Rejestr zawiera wszystkie urządzenia do gier / gry online z danymi dotyczącymi identyfikacji, ustawień i instalacji od momentu włączenia do systemu informacji o kontroli (CIS) / systemu gier online (OGS), ze wszystkimi zmianami wprowadzonymi w ustawieniach.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
IN_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod wewnętrzny urządzenia do gier w CIS/ Niepowtarzalny kod wewnętrzny gry online w OGS	Obowiązkowo
DENOMINACIJA	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Denominacja rozliczeniowa	Obowiązkowo
OBR_MODEL_NO_ID	CIĄG	Kod modelu rozliczeniowego zgodnie z rejestrem modeli rozliczeniowych	Obowiązkowo
SER_ST	CIĄG	Numer seryjny GD/ obudowa systemu do gier losowych	
PROIZVAJALEC_NO_ID	CIĄG	Kod producenta zgodnie z rejestrem producentów	Obowiązkowo
IGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry online zgodnie z rejestrem	Obowiązkowo
LETO_PROIZVODNJE	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rok produkcji/ rok włączenia do OGS	Obowiązkowo
MIN_VLOZEK	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Minimalna stawka za grę w kredytach rozliczeniowych	Obowiązkowo
MAX_VLOZEK	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Maksymalna stawka za grę w kredytach rozliczeniowych	Obowiązkowo
ODST_VR_MIN	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Minimalna wartość procentowa zwrotu	Obowiązkowo
ODST_VR_MAX	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Maksymalna wartość procentowa zwrotu	Obowiązkowo
STANJE	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	0 = nieużywane, 1 = w użyciu, 2 = próba	Obowiązkowo
ODST_PROV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość procentowa prowizji od gry rozegranej przez graczy przeciwko sobie	
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniej, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	Obowiązkowo
VELJA_OD	DATA CZAS	Data i czas rozpoczęcia ważności GD/ gry online	Obowiązkowo
VELJA_DO	DATA CZAS	Data i czas zakończenia ważności GD/ gry online	
DATA1	CIĄG	Pole danych	
DATUM_SPREME MBE	DATA CZAS	Data zmiany	
OBRDAN	DATA	Dzień rozliczeniowy	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo

2.2.2 ZDARZENIE

Rejestr zdarzeń na urządzeniach do gier (art. 51, 60 i 76), online i kasach fiskalnych. Obejmuje zdarzenia w GM, GT, kasach fiskalnych (CR), systemach online, systemie i inne. Wymaga się, aby niepowtarzalny wewnętrzny kod zdarzenia koncesjonariusza miał przypisany odpowiedni kod zdarzenia określony przez organ nadzoru w rejestrze zdarzeń DOGODEK_NO.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
DOGODEK_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zdarzenia określony i ogłoszony przez organ nadzoru	Obowiązkowo
VRSTA	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rodzaj zdarzenia (1 = GM, 2 = GT, 3 = CR, 4 = CIS, 5 = online, 9 = inne)	Obowiązkowo
DOGODEK_ID	CIĄG	Niepowtarzalny wewnętrzny kod zdarzenia w CIS/OGS	Obowiązkowo
OPIS_KR	CIĄG	Skrócony opis zdarzenia	
OPIS	CIĄG	Opis zdarzenia	
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo

2.2.3 UPORABNIK

Rejestr użytkowników zawiera wszystkich użytkowników z dostępem do OGS oraz ich metody dostępu lub profile dostępu (art. 15).

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
UPORABNIK_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod użytkownika	Obowiązkowo
UPORABNIK	CIĄG	Nazwa użytkownika w CIS/OGS	Obowiązkowo
IME_PRIIMEK	CIĄG	Imię i nazwisko użytkownika	Obowiązkowo
DATUM_OD	DATA CZAS	Data i czas udzielenia zezwolenia na dostęp w CIS/OGS	Obowiązkowo
DATUM_DO	DATA CZAS	Data i czas wycofania zezwolenia na dostęp w CIS/OGS	
OBRDAN	DATA	Dzień rozliczeniowy	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	Obowiązkowo

2.3 Rejestratory zgłoszone przez koncesjonariusza

2.3.1 STEVEC_URNI

Rejestrator wartości bezwzględnych godzinnych i dziennych inwentaryzacji liczników automatów do gier (art. 51 Zasad CIS) oraz liczników gier online, o których mowa w art. 14 ust. 1 Zasad OGS.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
ZAPST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer kolejny rekordu licznika	Obowiązkowo
PERIODA	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	0–23 = godzinowy, 99 = dobowy	Obowiązkowo
DATUM	DATA	Data i czas spisania stanu	Obowiązkowo
OBRDAN	DATA	Dzień rozliczeniowy	Obowiązkowo
IN_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod wewnętrzny urządzenia do gier w CIS/ Niepowtarzalny kod wewnętrzny gry online w OGS	Obowiązkowo
STEVEC_NO_ID	CIĄG	Kod licznika z rejestru liczników	Obowiązkowo
STEVEC_ID	CIĄG	Wewnętrzny kod typu licznika w CIS/OGS	Obowiązkowo
VREDNOST	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość bezwzględna licznika	Obowiązkowo
DENOMINACIJA	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Denominacja rozliczeniowa	Obowiązkowo
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Rejestrator wszystkich zadanych zdarzeń w CIS i OGS.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
ZAPST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer kolejny rekordu zdarzenia	Obowiązkowo
DATUM	DATA	Data i czas zdarzenia	Obowiązkowo
OBRDAN	DATA	Dzień rozliczeniowy zdarzenia	Obowiązkowo
IN_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod wewnętrzny urządzenia do gier w CIS/ Niepowtarzalny kod wewnętrzny gry online w OGS	
DOGODEK_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zdarzenia	Obowiązkowo
DOGODEK_ID	CIĄG	Niepowtarzalny wewnętrzny kod zdarzenia w CIS/OGS	Obowiązkowo
VREDNOST	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość w EUR	
RBP_ID	CIĄG	Kod RCT/Kod konta gracza	
UPORABNIK_ID	CIĄG	Kod użytkownika	
VREDNOST_UNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość kredytów podlegających wykupowi w EUR	
VREDNOST_PROM O_NEUNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość promocyjnych kredytów niepodlegających wykupowi w EUR	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	CIĄG	Nazwa gry specjalnej/turnieju	
VSTOPNA_TOCKA	CIĄG	Punkt/program przystąpienia	
NAPAKA	CIĄG	Kod błędu	
OPIS	CIĄG	Opis/powód/saldo/zdarzenie	
OPIS_NIS	CIĄG	Tekst wydarzenia z CIS/OGS	Obowiązkowo
KOMENTAR	CIĄG	Opcjonalny dodatkowy opis zdarzenia z CIS/OGS	
STARA_VREDNOST	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Stara wartość w polu wartości	
STARA_VREDNOST_UNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Stara wartość kredytów podlegających wykupowi w EUR	
STARA_VREDNOST_NEUNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Stara wartość promocyjnych kredytów niepodlegających wykupowi w EUR	
STARA_ZAPST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer kolejny rekordu zdarzenia, do którego odnosi się korekta	
POPRAVEK	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	0 = brak korekty, 1 = korekta (anulowanie)	Obowiązkowo
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniej, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Rejestrator transakcji w kasach fiskalnych.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
ZAPST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer kolejny rekordu transakcji w kasie fiskalnej	Obowiązkowo
DATUM	DATA	Data i czas transakcji w kasie fiskalnej	Obowiązkowo
OBRDAN	DATA	Dzień rozliczeniowy, którego dotyczy rekord	Obowiązkowo
DOGODEK_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zdarzenia	Obowiązkowo
DOGODEK_ID	CIĄG	Niepowtarzalny wewnętrzny kod zdarzenia w CIS/OGS	Obowiązkowo
OPIS_NIS	CIĄG	Tekst wydarzenia z CIS/OGS	Obowiązkowo
IN_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod wewnętrzny urządzenia do gier w CIS/ Niepowtarzalny kod wewnętrzny gry online w OGS	
BLAGAJNA_ID	CIĄG	Kod kasy fiskalnej z rejestru kas fiskalnych	Obowiązkowo
UPORABNIK_ID	CIĄG	Kod użytkownika (kasjera) z rejestru użytkowników	Obowiązkowo
VREDNOST	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Wartość w EUR	Obowiązkowo
RBP_ID	CIĄG	Kod RCT/ kod konta gier	
STARA_VREDNOST	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Stara wartość w EUR	
VRSTA_KREDITA	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Rodzaj kredytu (1 = podlegający wykupowi, 2 = promocyjny niepodlegający wykupowi, 3 = płatny niepodlegający wykupowi)	
STARA_ZAPST	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer kolejny rekordu transakcji w kasie fiskalnej, do którego odnosi się korekta	
POPRAVEK	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	0 = brak korekty, 1 = korekta (anulowanie)	Obowiązkowo
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniej, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo

2.3.4 RCT

Rejestr transakcji bezgotówkowych i kont gier OGS.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
RBP_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod RCT/ Niepowtarzalny kod konta gracza	Obowiązkowo
RBP_STEVILKA	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Numer RCT/ numer konta gier	Obowiązkowo
DATUM_OD	DATA CZAS	Data i czas otwarcia RCT/ Data i czas otwarcia konta gier	Obowiązkowo
DATUM_DO	DATA CZAS	Data i czas wygaśnięcia RCT/ Data i czas zamknięcia konta gier	
RAZLOG	CIĄG	Powód zamknięcia RCT	
SALDO	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo na RCT/ Saldo na koncie gier	Obowiązkowo
SALDO_UNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo kredytów podlegających wykupowi na RCT	Obowiązkowo
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo promocyjnych kredytów niepodlegających wykupowi na RCT	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo promocyjnych płatnych kredytów niepodlegających wykupowi na RCT	
IGRALEC_ID	CIĄG	Identyfikator posiadacza konta – osobisty numer identyfikacyjny gracza OGS	Obowiązkowo
STATUS	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Status konta gier (1 = aktywne, 2 = nieaktywne, 3 = zablokowane)	Obowiązkowo
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniej, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	Obowiązkowo
OBRDAN	DATA	Dzień rozliczeniowy	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	Obowiązkowo

2.4 Zahteve_NO

2.4.1 Zahteve_NO

Żądanie danych.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
IGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry	
PODIGRA_NO_ID	CIĄG	Kod gry zależnej	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	CIĄG	Kod rodzaju danych	
DATUM_OD	DATA CZAS	Data i czas rozpoczęcia okresu, którego dotyczą żądane dane	Obowiązkowo
DATUM_DO	DATA CZAS	Data i czas zakończenia okresu, którego dotyczą żądane dane. Brak oznacza, że do czasu wygenerowania pliku XML	
TABELA_NO_ID	CIĄG	Tabele do przeniesienia	
IGRALEC_ID	CIĄG	Osobisty numer identyfikacyjny gracza	
ZNESEK_PRIIGRANI	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Kwota wygrana przez gracza	
IN_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod wewnętrzny urządzenia do gier w CIS/ Niepowtarzalny kod wewnętrzny gry online w OGS	
VRSTA_IN	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	1 = GM, 2 = GT, 3 = turniej, 4 = bingo, 5 = online, 9 = inne	
DOGODEK_NO_ID	CIĄG	Niepowtarzalny kod zdarzenia określony i ogłoszony przez organ nadzoru	
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	

2.4.2 GRA ONLINE

Rejestrator rozgrywanych gier on-line, przekazywany na żądanie.

Element	Rodzaj danych	Opis	Obowiązek
IGRALEC_ID	CIĄG	Osobisty numer identyfikacyjny gracza	Obowiązkowo
CAS_ZACETNI	DATA CZAS	Czas rozpoczęcia gry online	Obowiązkowo
CAS_ZAKLJUCNI	DATA CZAS	Czas zakończenia gry online	
VPLACILO	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Depozyt w grze online	Obowiązkowo
CAS_VPL	DATA CZAS	Czas rejestracji depozytu w grze online	Obowiązkowo
STATUS	WARTOŚĆ CAŁKOWITA	Status gry online (1 = w toku, 2 = niekompletna, 3 = zakończona)	Obowiązkowo
IZID	CIĄG	Wynik gry online	
CAS_IZIDA	DATA CZAS	Czas rejestracji wyniku gry online	
ZNESEK_PRIIGRANI	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Kwota wygrana przez gracza	
ZNESEK_ZAC	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo konta gracza w chwili rozpoczęcia gry online	Obowiązkowo
ZNESEK_ZAK	WARTOŚĆ DZIESIĘTNA	Saldo konta gracza w chwili zakończenia gry online	
IGRA_NO_ID	CIĄG	Kod identyfikacyjny rozegranej gry online	Obowiązkowo
TIP_NIS_NO_ID	CIĄG	Rodzaj CIS/OGS u koncesjonariusza	

3 METODA DOSTARCZANIA DANYCH

Koncesjonariusz przekazuje informacje do FURS za poprzedni dzień rozliczeniowy lub okres od ostatniej transmisji danych w ciągu dwóch godzin od zakończenia dnia rozliczeniowego, a w przypadku dodatkowych żądań ze strony organu nadzoru, w ciągu godziny od przekazania żądania.

Co 15 minut koncesjonariusz sprawdza, czy w systemie serwerów organu nadzoru pojawiło się żądanie przekazania dodatkowych danych.

Koncesjonariusz przesyła komunikat w formie elektronicznej przez portal eDavki.

Dane muszą zostać zapisane w zadanym schemacie w formacie XML opublikowanym na stronie internetowej FURS.

Na potrzeby przygotowywania komunikatów pod kątem zadanego schematu, o którym mowa powyżej, oraz sprawdzania przez koncesjonariusza dodatkowych żądań ze strony organu nadzoru, FURS przygotowuje protokół techniczny i opublikuje go na swojej stronie internetowej.