# Modificările cerințelor Autorității pentru Jocuri de Noroc din Danemarca pentru raportarea datelor privind jocurile de noroc

## Versiunea 2.1 din 10.3.2025

- Corectarea textului pentru Spilproduktnavn pentru cazinourile online
- Introducerea raportării compacte a pariurilor de tip sistem (cerere pentru 256+ combinații, voluntară pentru mai puține)
- WIN (Indiile de Vest) adăugat ca cod de țară

## Pariuri cu cotă fixă, inclusiv bursa de pariuri și pariurile pe interval

Pentru pariurile de tip sistem în sens larg, este valabil faptul că pariurile pot fi separate și pot fi raportate separat pentru fiecare combinație, dacă există mai puțin de 256 de combinații. Pentru sistemele mai mari, raportarea compactă este obligatorie. A se vedea secțiunea „Raportarea compactă a pariurilor de tip sistem”.

## Raportarea compactă a pariurilor de tip sistem

*inclusiv pariuri de tip sistem extins și versiuni reduse*

În cazul pariurilor de tip sistem în sens larg, prevede că pariurile pot fi separate și pot fi raportate separat pentru fiecare combinație, în cazul în care există mai puțin de 256 de combinații (ceea ce înseamnă că este permis pentru un așa-numit Goliat, inclusiv pentru pariurile simple corespunzătoare). Pentru sistemele mai mari, raportarea compactă este obligatorie.

Această notație compactă utilizată poate fi observată prin faptul că „Produkt” este utilizat într-un mod foarte specific, iar câmpul „Cotă” se modifică, deoarece un pariu de tip sistem nu poate fi definit printr-o cotă agregată. Notația compactă implică considerabil mai puține date, ceea ce poate constitui, de asemenea, un avantaj în cazul în care trebuie efectuate corecții sau în cazul în care pariurile sunt parțial închise. Restul acestei secțiuni descrie raportarea compactă – deoarece versiunea separată implică tratarea fiecărei combinații ca un pariu în sine și, prin urmare, nu necesită specificații suplimentare.

<u>Pariuri de tip sistem simplu</u>

Un pariu de tip sistem simplu este când toate permutațiile rezultatelor X sau Y sunt jucate ($1 \leq X \leq Y$). Acest lucru este agregat într-un singur pariu.

În „Produkt” se raportează:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

**X**AF**Y** *[exemplu: „3AF5”]*

Pentru miză, și ulterior pentru câștiguri, aceasta este raportată în formă agregată

pentru întregul pariu de tip sistem.

„Cotă”: dacă cota este mai mare decât ceea ce ar implica simpla înmulțire a cotelor, se raportează factorul de amplificare. În cazul în care se utilizează diferiți factori de amplificare, se raportează factorul cel mai scăzut utilizat („1” dacă cel puțin o combinație este fără amplificare). [Exemplu: Dacă se adaugă 5 % în comparație cu înmulțirea pentru un triplu, se raportează „1,05”.]

Astfel, în comparație cu raportarea pariurilor de tip sistem ca tranzacții individuale, raportarea compactă reduce numărul de tranzacții și numărul de cazuri în care este utilizat blocul de informații privind evenimentele. *[Exemplu: „3AF5” se reduce de la 10 la o tranzacție. Utilizarea blocului de informații privind evenimentele se reduce de la 30 la 5.]*

Pariuri de tip sistem extins

În cazul în care sunt oferite pariuri de tip sistem extins, este permis să se comprime în continuare. Acesta este cazul atunci când, pentru aceleași rezultate Y, se joacă mai multe pariuri de tip sistem, corespunzând mai multor valori ale lui X – toate cu aceeași miză per combinație. *[Exemplu: Pariuri cu acoperire completă, unde „2AF5”, „3AF5”, „4AF5” și „5AF5” sunt jucate cu aceleași mize pe fiecare dintre cele 26 de pariuri (10 duble, 10 triple, 5 de patru ori și 1 de cinci ori)]*

În „Produkt” se raportează:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ,..., Xn** AF**Y** *[Exemplu: „2,3,4,5AF5”]*

Aceasta poate fi utilizată pentru toate valorile posibile ale lui X, de exemplu și „2,4AF5”, dacă jucătorul a ales valorile duble și cuadruple cu aceeași miză.

Pentru miză, și ulterior pentru câștiguri, aceasta este raportată în formă agregată pentru pariul complet de tip sistem extins. Pentru „Cotă” se aplică același principiu ca în cazul pariurilor (simple) de tip sistem.

Pariuri de tip sistem cu anumite combinații eliminate

În cazul în care unele combinații nu pot fi utilizate, de exemplu pentru că se exclud reciproc sau pentru că rezultatele sunt corelate într-un alt mod, această raportare poate fi utilizată, de asemenea, într-o formă modificată. *[Exemplu: Un pariu de tip sistem cu cinci selecții, dintre care două* se exclud reciproc, *deoarece aceste selecții, de exemplu, sunt ambele echipe care câștigă același meci de fotbal. Acest exemplu conține doar șapte triple posibile, deoarece nu se poate paria pe ambele echipe pentru a câștiga același meci de fotbal.]*

În „Produkt” se raportează:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[exemplu: „RED3AF5”]*

Pentru miză, și ulterior pentru câștiguri, aceasta este raportată în formă agregată pentru întregul pariu de tip sistem. Pentru „Cotă” se aplică același principiu ca în cazul pariurilor (simple) de tip sistem.

În situațiile în care jucătorul alege în mod activ ca unele jocuri să fie incluse în toate combinațiile, REDUCERETSYSTEMSPIL este, de asemenea, utilizat. *[Exemplu: Dacă jucătorul cere ca două din cele cinci rezultate să fie în toate combinațiile, există doar trei triple de cinci selecții, în loc de 10]. „REDUCERETSYSTEMSPIL” și „RED” din „RED3AF5” informează DGA că nu toate combinațiile fac parte din sistem.*

„REDUCERETSYSTEMSPIL” poate fi utilizat, de asemenea, pentru pariurile de tip sistem extins. [Exemplu: „RED2AF5” și „RED3AF5” pot fi agregate în „RED2,3AF5”.]

## FastOddsTransaktionStruktur

| | | |
|---|---|---|
| SpilIndskud | Domeniu: BeløbPositivNegativ10Decimaler10<br>Tip de date: zecimale<br><br>maxInclusive: 9999999999<br>minInclusive: -9999999999<br>totalDigits: 20<br>fractionDigits: 10 | Suma plătită de jucător pentru a plasa pariul. Aceasta acoperă, de asemenea, valoarea unui bonus sau a unui pariu gratuit.<br>Prin bursa de pariuri, ambele mize ale jucătorilor trebuie trimise ca tranzacții separate și nu trebuie adăugate la o singură tranzacție. Trebuie raportate numai pariurile confirmate.”<br><br>Prin pariurile pe interval, miza maximă, pe care jucătorul riscă să o piardă, trebuie să fie raportată ca SpilIndskud.<br><br>Pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem: se raportează miza agregată. |

| **Produkt, MinOcc=0 (a se utiliza numai pentru VirtuelFastOdds și pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem)** | | |
|---|---|---|
| SpilProduktNavn | Domeniu: Tekst45<br>Tipul datelor: caracter Lungimea datelor: 45 | Pentru VirtuelFastOdds: Numele deținătorului de licență pentru produsul de jocuri de noroc, de exemplu „Fotbal” sau „Polo pe apă”. Este la latitudinea deținătorului de licență să utilizeze o nomenclatură logică, eventual utilizând un cod cunoscut. Nomenclatura trebuie să fie trasabilă în sistemul de jocuri de noroc al deținătorului de licență.<br><br>Pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem: „SYSTEMSPIL” pentru pariuri în sistem simplu și extins – dar „REDUCERETSYSTEMSPIL” dacă sunt eliminate anumite combinații. |

| | | |
|---|---|---|
| SpilProduktIdentifikation | Domeniu: TekstKort<br>Tipul datelor: caracter Lungimea datelor: 100 | Pentru VirtualFastOdds: SpilProduktNavn al unui titular de licență trebuie divizat în continuare. Elementul trebuie să fie unic pentru fiecare eveniment.<br>De exemplu, SpilProduktNavn = „HorseRacing”, iar SpilProduktIdentifikation = „HorseRacingHundested2202271816” (pentru cursele din Hundested, „care au loc” 27 februarie 2022 18.16).<br>Nomenclatura trebuie să fie trasabilă în sistemul de jocuri de noroc al deținătorului de licență.<br><br>Pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem:<br><br>Pentru pariuri simple de tip sistem, a se raporta: „**X**AF**Y**”.<br>Pentru pariuri de tip sistem extins, a se raporta: „**X1, X2 ,..., Xn** AF**Y”**<br>Pentru versiunile cu combinații eliminate, a se raporta: „RED**X**AF**Y”**și, respectiv, „RED**X1, X2 ,..., Xn**<br>AF**Y”**.<br>[Exemple: „3AF5”, „2,3,4AF5”, „RED3AF5”, „RED2,3,4AF5”<br><br>Pentru mai multe informații, a se consulta secțiunea: „Raportarea compactă a pariurilor de tip sistem” |

| | | |
|---|---|---|
| Cotă | Domeniu: BeløbPositivNegativ10Decimaler10<br>Tip de date: zecimale<br>maxInclusive: 9999999999<br>minInclusive: -9999999999 | Cotă pe pariu.<br>În cazul în care deținătorul de licență utilizează o valoare mai mică de 1, trebuie furnizată o explicație către DGA. |

| | | |
|---|---|---|
| | totalDigits: 20<br>fractionDigits: 10 | Cota este raportată ca cotă zecimală, adică de câte ori jucătorul primește miza înapoi, inclusiv miza în sine.<br><br>Dacă jucătorul pariază 100 DKK și primește 500 DKK dacă câștigă, inclusiv 100 DKK care au reprezentat miza, cota este raportată ca 5 („4 pentru 1” în terminologia britanică și invers „1 pentru 4” se raportează ca cota 1,25).<br>Pentru combinații, trebuie raportate șansele reale ale combinației.<br><br>În mod specific pentru pariurile pe interval: Partea din marjă care este relevantă pentru pariu, și anume limita inferioară dacă pariul este „sub”, și limita superioară a marjei dacă pariul este „peste”.<br><br>În cazul în care cota este necunoscută la momentul plasării (de exemplu, din cauza utilizării „prețului de pornire”), acest element este omis.<br><br>În mod specific pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem: Dacă cotele totale pentru toate combinațiile sunt mai mari decât simpla înmulțire a „Begivenhedsodds”, se raportează factorul cel mai scăzut cu care este amplificat produsul. În caz contrar, se raportează „1”.<br>Exemplu: Dacă toate combinațiile au o amplificare de 5 % adăugată, se raportează „1,05”. |

| **pariurile sunt utilizate o dată pentru fiecare rezultat dintr-o combinație – și, prin urmare, o dată pentru un „pariu simplu” – pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem, fiecare rezultat care face parte din sistem este raportat o singură dată)** | | |
|---|---|---|
| Begivenhedsnavn | Domeniu: TekstKort<br>Tip de date: caracter<br>Lungimea datelor: 100 | Un nume elocvent pentru eveniment – de exemplu, un meci de fotbal sau un turneu. |
| Landekode | Domeniu:<br>Landekode Tip de date: caracter<br>Lungimea datelor: 3 | Cod pentru „țara” căreia îi aparține evenimentul.<br><br>Pentru meciurile dintr-un turneu, se utilizează „țara” turneului – astfel încât Liga Campionilor (europeană) este EUR, indiferent de locul în care are loc meciul. Pentru golf în turneul european, se folosește EUR și așa mai departe. Tenisul va fi de obicei -WOR, cu excepția cazului în care, de exemplu, pariul este pe o competiție internă de club într-o anumită țară.<br><br>Valori permise: A se vedea apendicele 2.<br><br>Codurile de țară sunt codurile de țară ale Comitetului Internațional Olimpic (CIO), completate cu coduri pentru „națiunile de |

| | | |
|---|---|---|
| | | fotbal” din Regatul Unit, „naţiunea de cricket” Indiile de Vest, codurile ISO și continentele, şi întreaga lume. |

| | | |
|---|---|---|
| SpilGevinst | Domeniu: BeløbPositivNegativ10Decimaler10<br>Tip de date: zecimale<br><br>maxInclusive: 9999999999<br>minInclusive: -9999999999<br>totalDigits: 20<br>fractionDigits: 10 | Suma pe care jucătorul a câștigat-o pentru pariu (inclusiv miza jucătorului). Dacă jucătorul a pierdut pariul și, prin urmare, a pierdut miza, această sumă va fi zero. În cazul în care a avut loc un meci, iar rezultatul pariului este acela că jucătorul își câștigă miza (de exemplu, handicapul asiatic), trebuie raportat un câștig cu o valoare identică cu miza.<br><br>Pentru pariurile pe interval, SpilGevinst va include partea de miză pe care jucătorul nu o pierde. (Miza fiind definită ca în SpilIndskud)<br><br>Dacă jucătorul a pierdut pariul și, prin urmare, miza, atunci această sumă va fi zero.<br><br>Pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem, câștigul agregat pentru sistem este raportat. |

| | | |
|---|---|---|
| SpilKommission | Domeniu: BeløbPositivNegativ10Decimaler10<br><br>Tip de date: zecimale<br><br>maxInclusive: 9999999999<br>minInclusive: -9999999999<br>totalDigits: 20<br>fractionDigits: 10 | Comisionul titularului licenței după orice eventual acord de reducere în legătură cu acordarea accesului la pariuri. Aceste informații sunt utilizate, de exemplu, pentru bursa de pariuri.<br><br>Acest atribut trebuie să includă doar comisionul și nu reprezintă mize minus câștiguri. Acesta trebuie raportat numai în cazul în care se solicită un comision specific din mize sau din câștiguri.<br><br>Autoritatea pentru Jocuri de Noroc din Danemarca nu se așteaptă ca această valoare să fie negativă – prin urmare, vă rugăm să contactați DGA înainte de a prezenta valori negative.<br><br>Pentru raportarea compactă a pariurilor de tip sistem, comisionul agregat pentru sistem este raportat. |

## KasinospilPrSessionStruktur

| | | |
|---|---|---|
| SpilProduktNavn | Domeniu: Tekst45<br><br>Tipul datelor: caracter | Numele deținătorului de licență al produsului de joc. Acesta trebuie să poată fi recunoscut din numele, de |

| | | |
|---|---|---|
| | Lungimea datelor: 45 | exemplu, al aparatului de tip slot machine, pe care jucătorul îl vede.<br><br>SpilProduktNavn este o subgrupare a grupărilor superioare ale Autorității pentru Jocuri de Noroc din Danemarca enumerate în SpilKategoriNavn.<br><br>În ceea ce privește jocurile de bingo: La raportarea jocurilor de bingo, SpilProduktNavn trebuie să fie unic pentru fiecare joc. Acest lucru este valabil și pentru același tip de jocuri de bingo care se joacă în două momente diferite – acestea trebuie să poată fi identificate individual. La fel ca în cazul altor jocuri de cazino, această denumire trebuie să fie ușor de înțeles și trebuie să poată fi găsită în sistemul de jocuri al deținătorului de licență. Dacă, de exemplu, există șase jucători în jocul de bingo, atunci SpilProduktnavn va trebui repetat în cele șase „KasinospilPrSessionStruktur” care fac parte din jocul de bingo exact. |

## Apendicele 2 – Lista codurilor de țară

| | |
|---|---|
| Indiile de Vest | WIN |