

Änderungen an den Anforderungen der dänischen Glücksspielbehörde für die Meldung von Spieldaten

Version 2.1 vom 10.3.2025

- Berichtigung des Textes für Spielproduktnavn für Online-Kasinos
- Einführung einer kompakten Meldung von Systemwetten (Nachfrage für mehr als 256 Kombinationen, freiwillig für weniger)
- WIN (Westindien) als Ländercode hinzugefügt

Fixed Odds Betting inklusive Wettbörse und Spread Betting

Für Systemwetten im weiteren Sinne gilt, dass die Wetten ausgepackt und jede Kombination separat gemeldet werden kann, wenn es weniger als 256 Kombinationen gibt. Bei größeren Systemen ist eine kompakte Meldung obligatorisch. Siehe den Abschnitt „Kompakte Meldung über Systemwetten“.

Kompakte Meldung über Systemwetten

Einschließlich erweiterter Systemwetten und reduzierter Versionen

Für Systemwetten im weiteren Sinne gilt, dass die Wetten ausgepackt und jede Kombination einzeln gemeldet werden kann, wenn es weniger als 256 Kombinationen gibt (was bedeutet, dass es für einen sogenannten Goliath einschließlich der entsprechenden Singles erlaubt ist). Bei größeren Systemen ist eine kompakte Meldung obligatorisch.

Diese kompakte Notifizierung zeigt sich daran, dass „Produkt“ sehr spezifisch verwendet wird, und das Feld „Quoten“ bedeutet Änderungen, da eine Systemwette nicht durch aggregierte Quoten definiert werden kann. Die kompakte Notifizierung impliziert deutlich weniger Daten, was auch ein Vorteil sein kann, wenn Korrekturen vorgenommen werden müssen oder Wetten teilweise geschlossen werden. Im Rest dieses Abschnitts wird die kompakte Meldung beschrieben, da in der unverpackten Version jede Kombination als Wette für sich betrachtet wird und daher keine weitere Spezifikation erforderlich ist.

Einfache Systemwetten

Eine einfache Systemwette liegt dann vor, wenn alle Permutationen von X of Y Outcomes gespielt werden ($1 \leq X \leq Y$). Dies wird in einer Wette zusammengefasst.

Unter „Produkt“ ist Folgendes anzugeben:

Spielproduktnavn: SYSTEMSPIL SpielProduktIdentifikation:

XAFY [Beispiel: „3AF5“]

Für den Einsatz und später für die Gewinne wird es in aggregierter Form für die vollständige Systemwette gemeldet.

„Quoten“: Wenn die Quoten höher sind als die einfache Quotenmultiplikation bedeuten würde, wird der Erhöhungsfaktor gemeldet. Werden verschiedene Erhöhungsfaktoren verwendet, wird der niedrigste verwendete Faktor angegeben (,1‘, wenn mindestens eine Kombination ohne Erhöhung ist). [Beispiel: Wenn 5 % im Vergleich zur Multiplikation für einen Triple addiert wird, wird „1,05“ gemeldet.]

Im Vergleich zur Meldung von Systemwetten, da die kompakte Meldung einzelner Transaktionen die Zahl der Transaktionen und die Anzahl der Nutzungen des Ereignis-Info-Blocks verringert. [Beispiel: „3AF5“ wird von 10 auf 1 Transaktion reduziert. Die Nutzung des Event-Info-Blocks wird von 30 auf 5 reduziert.]

Erweiterte Systemwetten

Wenn erweiterte Systemwetten angeboten werden, ist es erlaubt, weiter zu komprimieren. Dies ist der Fall, wenn Sie für dieselben Y-Ergebnisse mehrere Systemwetten spielen, die mehreren Werten von X entsprechen – alle mit demselben Einsatz pro Kombination. [Beispiel: Full-Cover-Wetten, bei denen „2AF5“, „3AF5“, „4AF5“ und „5AF5“ bei jeder der 26 Wetten mit den gleichen Einsätzen gespielt werden (10 Doubles, 10 Triples, 5 Fourfolds und 1 Fivefold)]

Unter „Produkt“ ist Folgendes anzugeben:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ,..., Xn AFY** [Beispiel: „2,3,4,5AF5“]

Dies kann für alle möglichen Werte von X verwendet werden, z. B. auch „2,4AF5“, wenn der Spieler die Doubles und Fourfolds mit demselben Einsatz gewählt hat.

Für den Einsatz und später für die Gewinne wird es in aggregierter Form für die vollständige erweiterte Systemwette gemeldet. Bei „Quoten“ wird der gleiche Grundsatz angewandt wie bei (einfachen) Systemwetten.

Systemwetten, bei denen einige Kombinationen entfernt wurden

In Fällen, in denen einige Kombinationen nicht gespielt werden können, z. B. weil sie sich gegenseitig ausschließen oder weil die Ergebnisse für die Ursache auf andere Weise miteinander verknüpft sind, kann diese Meldung auch in veränderter Form verwendet werden. [Beispiel: Eine Systemwette mit 5 Auswahlen, von denen 2 sich gegenseitig ausschließen, weil diese Auswahlen z. B. bedeuten würden, dass beide Teams dasselbe Fußballspiel gewinnen. Dieses Beispiel enthält nur 7 mögliche Triples, da Sie nicht auf beide Teams wetten können, um dasselbe Fußballspiel zu gewinnen.]

Unter „Produkt“ ist Folgendes anzugeben:

SpilProduktnavn: REDURETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY [Beispiel: „RED3AF5“]

Für den Einsatz und später für die Gewinne wird es in aggregierter Form für die vollständige Systemwette gemeldet. Bei „Quoten“ wird der gleiche Grundsatz angewandt

wie bei (einfachen) Systemwetten.

In Situationen, in denen der Spieler aktiv auswählt, dass einige Spiele in allen Kombinationen enthalten sein müssen, wird auch REDUCERETSYSYSTEMSPIL verwendet. [Beispiel: Wenn der Spieler verlangt, dass zwei der fünf Ergebnisse in allen Kombinationen enthalten sein müssen, gibt es dann nur drei Tuples von fünf Selektionen, eher 10]. „REDUCERETSYSYSTEMSPIL“ und „RED“ in „RED3AF5“ teilen der DGA mit, dass nicht alle Kombinationen Teil des Systems sind.

„REDUCERETSYSYSTEMSPIL“ kann ebenfalls für erweiterte Systemwetten verwendet werden. [Beispiel: „RED2AF5“ und „RED3AF5“ können in „RED2,3AF5“ aggregiert werden.]

FastOddsTransaktionStruktur

SpillIndskud	Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInklusiv: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Vom Spieler gezahlter Betrag für die Platzierung der Wette. Dies umfasst auch den Wert eines Bonus oder einer kostenlosen Wette. Durch den Wettaustausch müssen die Einsätze beider Spieler als getrennte Transaktionen übermittelt und nicht zu einer einzigen Transaktion hinzugefügt werden. Es sollten nur übereinstimmende Wetten gemeldet werden. Bei Spreadwetten muss der maximale Einsatz, den der Spieler zu verlieren droht, als SpillIndskud gemeldet werden. Für die kompakte Meldung von Systemwetten wird die aggregierte Beteiligung gemeldet.
--------------	---	---

Produkt, MinOcc=0 (nur für VirtuelFastOdds und für die Kompaktmeldung von Systemwetten zu verwenden)		
SpielProduktNavn	Domain: Tekst45 Datentyp: Zeichen Datenlänge: 45	Für VirtuelFastOdds: Der Name des Lizenzinhabers für das Glücksspielprodukt, z. B. „Fußball“ oder „Wasserpolo“. Es obliegt dem Lizenzinhaber, eine logische Nomenklatur zu verwenden, möglicherweise unter Verwendung eines bekannten Codes. Die Nomenklatur muss im Glücksspielsystem des Lizenzinhabers nachvollziehbar sein. Für eine kompakte Meldung über Systemwetten: „SYSTEMSPIL“ für einfache und erweiterte Systemwetten – aber „REDUCERETSYSYSTEMSPIL“, wenn einige Kombinationen entfernt werden.

<p>SpilProduktIdentifikation</p>	<p>Domain: TekstKort Datentyp: Zeichen Datenlänge: 100</p>	<p>Für VirtualFastOdds: Das SpilProduktNavn eines Lizenzinhabers muss weiter unterteilt werden. Das Element muss für jedes Ereignis einzigartig sein. Beispielsweise SpilProduktNavn = „Horseracing“ und SpilProduktIdentifikation = „HorseRacingHundested2202271816“ (für Rennen in Hundested, „Veranstaltung“ 27. Februar 2022 18.16). Die Nomenklatur muss im Glücksspielsystem des Lizenzinhabers nachvollziehbar sein.</p> <p>Für eine kompakte Meldung über Systemwetten:</p> <p>Für einfache Systemwetten geben Sie bitte Folgendes an: „XAFY“. Für erweiterte Systemwetten geben Sie bitte Folgendes an: „X1,X2 ,..., Xn AFY“ Für Versionen, bei denen Kombinationen entfernt wurden, ist Folgendes anzugeben: „REDXAFY“ und „REDX1, X2 ,..., Xn AFY“. [Beispiele: „3AF5“, „2,3,4AF5“, „RED3AF5“, „RED2,3,4AF5“</p> <p>Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt: „Kompakte Meldung über Systemwetten“</p>
----------------------------------	--	--

<p>Quoten</p>	<p>Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Data type: decimal maxInclusive: 9999999999 minInklusiv: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10</p>	<p>Quoten auf die Wette. Wenn der Lizenzinhaber einen Wert unter 1 verwendet, muss dem DGA eine Erklärung vorgelegt werden.</p> <p>Die Quoten werden als Dezimalquoten angegeben, d. h. die Anzahl der Zeilen, in denen der Spieler den Einsatz zurückerhält, einschließlich des Einsatzes selbst.</p> <p>Wenn der Spieler 100 DKK setzt und 500 DKK erhält, wenn er gewinnt, einschließlich der 100 DKK, die der Einsatz war, werden die Quoten als 5 gemeldet („4 für 1“ in der britischen Terminologie und umgekehrt „1 für 4“ als Quoten 1,25). Bei Kombinationen müssen die tatsächlichen Quoten der Kombination gemeldet werden.</p> <p>Speziell für Spreadwetten: Der Teil des Spreads, der für die Wette relevant ist, d. h. die untere Grenze, wenn die Wette „unter“ ist, und die höhere Grenze der Ausbreitung, wenn die Wette „über“ ist.</p>

		<p>Wenn die Quoten zum Zeitpunkt der Platzierung unbekannt sind (z. B. aufgrund der Verwendung des „Ausgangspreises“), wird dieses Element weggelassen.</p> <p>Speziell für die kompakte Meldung über Systemwetten: Wenn die Gesamtquoten für alle Kombinationen höher sind als die einfache Multiplikation der „Begivenhedsodd“-Regelung, wird der niedrigste Faktor angegeben, mit dem das Produkt erhöht wird. Andernfalls wird „1“ gemeldet.</p> <p>Beispiel: Wenn alle Kombinationen eine Erhöhung um 5 % aufweisen, wird „1,05“ gemeldet.</p>
--	--	---

Wetten, die einmal für jedes Ergebnis in einer Kombination – und damit einmal für eine „Einzelwette“ – für die kompakte Meldung von Systemwetten verwendet werden, wobei jedes Ergebnis, das Teil des Systems ist, einmal gemeldet wird)		
Begivenhedsnus	Domain: TekstKort Datentyp: Zeichen Datenlänge: 100	Ein aussagekräftiger Name für die Veranstaltung – z. B. ein Fußballspiel oder ein Turnier.
Landekode	Domain: Landekode Datentyp: Zeichen Datenlänge: 3	<p>Code für das „Land“, zu dem die Veranstaltung gehört.</p> <p>Für Spiele in einem Turnier wird das „Land“ des Turniers verwendet, sodass die (europäische) Champions League unabhängig davon, wo das Spiel stattfindet, EUR bleibt. Für Golf auf der European Tour wird EUR verwendet und so weiter. Tennissport wird in der Regel -WOR sein, es sei denn, die Wette wird beispielsweise auf einem inländischen Vereinswettbewerb in einem bestimmten Land beruhen.</p> <p>Zulässige Werte: Siehe Anlage 2.</p> <p>Bei den Ländercodes handelt es sich um IOC-Ländercodes, ergänzt durch Codes für die „football nations“ von Großbritannien, die „Cricketnation“ Westindiens, ISO-Codes und Kontinenten und die Welt.</p>

SpilGevinst	<p>Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10</p> <p>Data type: decimal</p> <p>maxInclusive: 9999999999 minInklusiv: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10</p>	<p>Der Betrag, den der Spieler bei der Wette gewonnen hat (einschließlich des Einsatzes des Spielers). Wenn der Spieler die Wette verloren hat und somit den Einsatz verloren hat, wird dieser Betrag Null sein. Wenn ein Spiel stattgefunden hat und das Ergebnis der Wette ist, dass der Spieler seinen Einsatz zurückgewinnt (zum Beispiel Asian Handicap), muss ein Gewinn mit dem gleichen Betrag wie der Einsatz gemeldet werden.</p> <p>Bei Spread-Wetten muss SpilGevinst den Teil des Einsatzes enthalten, den der Spieler nicht verliert. (Die Beteiligung wird wie in der Rechtssache SpilIndskud definiert)</p> <p>Wenn der Spieler die Wette und damit den Einsatz verloren hat, beträgt dieser Betrag Null.</p> <p>Für die kompakte Meldung von Systemwetten wird der aggregierte Gewinn für das System gemeldet.</p>
-------------	---	---

SpilKommission	<p>Domain: BeløbPositivNegativ10Decimaler10</p> <p>Data type: decimal</p> <p>maxInclusive: 9999999999 minInklusiv: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10</p>	<p>Provision des Lizenzinhabers nach einer etwaigen Rabattvereinbarung im Zusammenhang mit der Gewährung des Zugangs zu Wetten. Diese Informationen werden beispielsweise für den Wettaustausch verwendet.</p>
		<p>Dieses Attribut darf nur Provisionen enthalten und umfasst keine Einsätze abzüglich der Gewinne. Sie muss nur gemeldet werden, wenn eine bestimmte Provision aus den Einsätzen oder den Gewinnen in Anspruch genommen wird.</p> <p>Die dänische Glücksspielbehörde geht nicht davon aus, dass dieser Wert negativ ist – wenden Sie sich daher bitte an die DGA, bevor Sie negative Werte vorlegen.</p> <p>Für die kompakte Meldung von Systemwetten wird die aggregierte Provision für das System gemeldet.</p>

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	<p>Domain: Tekst45</p> <p>Datentyp: Zeichen</p>	<p>Name des Lizenzinhabers des Spielprodukts. Dies muss anhand des Namens des z. B.</p>
-----------------	---	---

	Datenlänge: 45	<p>Spielautomaten, den der Spieler sieht, erkennbar sein.</p> <p>SpilProduktNavn ist eine Untergruppe der in SpilKategoriNavn aufgeführten übergeordneten Gruppierungen der dänischen Glücksspielbehörde.</p> <p>In Bezug auf Bingo-Spiele: Bei der Meldung von Bingospielen muss SpilProduktNavn für jedes Spiel einzigartig sein. Dies gilt auch für die gleiche Art von Bingo-Spielen, die zu zwei verschiedenen Zeitpunkten gespielt werden – es muss möglich sein, diese individuell zu identifizieren. Wie bei anderen Casinospiele muss auch dieser Name verständlich sein und im Glücksspielsystem des Lizenzinhabers zu finden sein. Wenn es beispielsweise sechs Spieler im Bingo-Spiel gibt, muss SpilProduktnavn in den sechs „KasinospilPrSessionStruktur“ wiederholt werden, die Teil des exakten Bingo-Spiels sind.</p>
--	----------------	--

Anlage 2 - Liste der Ländercodes

Westindien

WIN