Módosítások a Dán Szerencsejáték Hatóság játékadatok jelentésére vonatkozó követelményeiben

2.1 verzió, kelt 2025.03.10.

- A Spilproduktnavn online kaszinóra vonatkozó szövegének helyesbítése
- A rendszer fogadásokról szóló kompakt jelentés bevezetése (256-nál több kombináció iránti igény, kevesebb kombinációra önkéntesen)
- WIN (Nyugat-India) országkódként hozzáadva

Rögzített esélyű fogadások, beleértve a tétcserét és a spread fogadást is

A tág értelemben vett rendszer fogadások esetében érvényes, hogy a fogadásokat ki lehet csomagolni, és minden kombinációt külön kell jelenteni, ha kevesebb, mint 256 kombináció van. A nagyobb rendszerek esetében a kompakt jelentéstétel kötelező. Lásd „A rendszer fogadások egyszerű bejelentése” c. részt.

A rendszer fogadásainak kompakt jelentése

beleértve a kiterjesztett rendszerű fogadásokat és a csökkentett változatokat is

A tág értelemben vett rendszer fogadások esetében érvényes, hogy a fogadások kicsomagolhatók és minden kombináció külön jelenthető, ha kevesebb mint 256 kombináció van (azaz megengedett az úgynevezett Goliath, amely tartalmazza a megfelelő egyedi fogadásokat). A nagyobb rendszerek esetében a kompakt jelentéstétel kötelező.

Azt, hogy kompakt jelölést használnak, jól mutatja, hogy a „Produkt” kifejezést nagyon konkrét módon használják, és az „Odds” mező jelentése megváltozik, mivel a rendszer fogadást nem lehet összesített esélyekkel meghatározni. A kompakt jelölés lényegesen kevesebb adatot jelent, ami előnyt jelenthet abban az esetben is, ha korrekciókat kell végrehajtani, vagy ha a tétek részben lezárultak. E szakasz fennmaradó része a kompakt adatszolgáltatást írja le – mivel a csomagolatlan változat azt jelenti, hogy minden egyes kombinációt önmagában fogadásként kezelnek, ezért nincs szükség további pontosításra.

<u>Egyszerű rendszer fogadások</u>

Egy egyszerű rendszer fogadás az, amikor az Y kimenetel összes X permutációját megjátszák ($1 \leq X \leq Y$). Ezt egy fogadásban összesítik.

A „Produkt” mezőben a következőket kell bejelenteni:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Példa: »3AF5«]*

A tétet, majd később a nyereményeket a teljes rendszer tétjének összesítésével kell jelenteni.

„Nyerési esélyek”: Ha az esély magasabb annál, mint ami az egyszerű esély szorzásából következne, a fokozó tényezőt jelenteni kell. Ha különböző fokozó tényezőket alkalmaznak, a legalacsonyabb alkalmazott tényezőt kell jelenteni („1”, ha legalább az egyik kombináció nem tartalmaz fokozó tényezőt). [Példa: Ha a háromszoros szorzáshoz képest 5%-ot adnak hozzá, akkor az „1,05” értéket kell jelenteni.

Így a rendszer fogadások jelentéséhez képest az egyedi tranzakciókra vonatkozó kompakt jelentés csökkenti a tranzakciók számát és az eseményinformációs blokk használatának számát. *[Példa: a „3AF5” tranzakció 10-ről 1-re csökken. Az eseményinformációs blokk használata 30-ról 5-re csökken.]*

Kiterjesztett rendszer fogadások

Ha kiterjesztett rendszer fogadásokat kínálnak, megengedett a további tömörítés. Ez az az eset, ha ugyanazért az Y eredményért több rendszer fogadással játszik, amelyek több X értéknek felelnek meg – mindegyiknek ugyanazzal a téttel kombinációnként. *[Példa: Teljes fedezetű fogadások, ahol a „2AF5”, „3AF5”, „4AF5” és „5AF5” tételeket ugyanazzal a téttel játsszák a 26 fogadás mindegyikén (10 páros, 10 tripla, 5 négyszeres és 1 ötszörös azonos tétekkel játszanak)]*

A „Produkt” mezőben a következőket kell bejelenteni:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2,..., Xn** AF**Y** *[példa: „2,3,4,5AF5”]*

Ez használható az X összes lehetséges értékére, például a „2,4AF5”-re is, ha a játékos az azonos téttel rendelkező párosokat és négyszereseket választotta.

A tétet, majd később a nyereményeket a teljes kiterjesztett rendszerű fogadásra aggregátumaként kell jelenteni. Az „Odds” esetében ugyanazt az elvet kell alkalmazni, mint az (egyszerű) rendszer fogadások esetében.

Rendszer fogadások egyes kombinációk eltávolításával

Abban az esetben, ha egyes kombinációk nem játszhatók le, például azért, mert kölcsönösen kizárják egymást, vagy mert az eredmények valamilyen más módon korrelálnak, ez a jelentés módosított formájában is használható. *[Példa: A rendszer fogadás 5 választás, amelyek közül 2 kölcsönösen kizárják egymást, mivel ezek a tippek között szerepel például, hogy mindkét csapat ugyanazt a labdarúgó-mérkőzést nyeri meg. Ez a példa csak 7 lehetséges triplát tartalmaz, mivel nem lehet mindkét csapatra fogadni ugyanazon labdarúgó-mérkőzés megnyerésére.]*

A „Produkt” mezőben a következőket kell bejelenteni:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[Példa: »RED3AF5«]*

A tétet, majd később a nyereményeket a teljes rendszer tétjének összesítésével kell jelenteni. Az „Odds” esetében ugyanazt az elvet kell alkalmazni, mint az (egyszerű)

rendszer fogadások esetében.

Azokban az esetekben, amikor a játékos aktívan kiválasztja, hogy bizonyos játékokat minden kombinációban szerepeltetni kell, a REDUCERETSYSTEMSPIL-t is használják. *[Példa: Ha a játékos azt kéri, hogy az 5 kimenetelből 2 minden kombinációban szerepeljen, akkor csak 3 tripla van az 5 választásból, nem pedig 10]. A „RED3AF5" mezőben a „REDUCERETSYSTEMSPIL" és a „RED" arról tájékoztatja a DGA-t, hogy nem minden kombináció képezi a rendszer részét.*

A „REDUCERETSYSTEMSPIL" szintén használható kiterjesztett rendszer fogadásokra. [Példa: a „RED2AF5" és a „RED3AF5" összevonható a „RED2,3AF5" mezőben.]

FastOddsTransactionStruktur

SpilIndskud	Tartomány: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Adattípus: decimális maxInclusive: 9999999999 minInklusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	A játékos által a fogadásért fizetett összeg. Ez magában foglalja a bónusz vagy az ingyenes fogadás értékét is. A betexchange keretében mindkét játékos tétjeit külön ügyletként kell elküldeni, és nem lehet egyetlen ügylethez hozzáadni. Csak a párosított fogadásokat kell jelenteni." A spread fogadásoknál a maximális tétet, amelyet a játékos elveszíthet, SpilIndskud-ként kell bejelenteni. A rendszer fogadások kompakt jelentése esetében: az összesített tétet kell jelenteni.

Produkt, MinOcc=0 (csak a VirtuelFastOdds és a rendszer fogadásainak kompakt jelentésére használandó)		
SpilProduktNavn	Tartomány: Tekst45 Adattípus: karakter Adathossz: 45	VirtuelFastOdds esetében: A szerencsejáték-termék engedély jogosultjának neve, például "labdarúgás" vagy "vízilabda". Az engedély jogosultjának feladata, hogy logikus nómenklatúrát használjon, esetleg egy ismert kódot. A nómenklatúrának nyomon követhetőnek kell lennie az engedély jogosult számára a szerencsejáték-rendszerében. A rendszer fogadások kompakt jelentése: „SYSTEMSPIL" az egyszerű és kiterjesztett rendszer fogadások esetében – de „"REDUCERETSYSTEMSPIL", ha egyes kombinációkat eltávolítanak.

SpilProduktIdentifikation	Tartomány: TekstKort Adattípus: karakter Adathossz: 100	VirtualFastOdds esetében: Az engedély jogosultjának SpilProduktNavn kódját tovább kell osztani. Az adatelemnek minden egyes esemény esetében egyedinek kell lennie. Például: SpilProduktNavn = „HorseRacing” és SpilProduktIdentifikation = „HorseRacingHundested2202271816” (a Hundested-i versenyzéshez, 2022. február 27., 18:16). A nómenklatúrának nyomon követhetőnek kell lennie az engedély jogosult számára a szerencsejáték-rendszerében. A rendszer fogadások kompakt jelentése: Egyszerű rendszer fogadás esetén, kérjük, adja meg a következőket: „**X**AF**Y**”. A kiterjesztett rendszer fogadások esetében kérjük, jelentse be: „X1,**X2,..., Xn** AF**Y”** Az eltávolított kombinációkat tartalmazó verziók esetében kérjük, jelentse: „RED**X**AF**Y”**és „RED**X1, X2 ,..., Xn** AF**Y”, illetve „** AF Y”. [Példák: „3AF5”, „2,3,4AF5”, „RED3AF5”, „RED2,3,4AF5” További információkat a következő szakaszban talál: „Kompakt jelentés a rendszer fogadásokról”

Esélyek	Tartomány: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Adattípus: decimális maxInclusive: 9999999999 minInklusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Esélyek a fogadásra. Ha az engedély jogosultja 1-nél alacsonyabb értéket használ, magyarázatot kell küldenie a DGA-nak. Az esélyeket decimális szorzóként jelentik, vagyis az a szám, ahányszor a játékos visszakapja a tétet, beleértve magát a tétet is. Ha a játékos 100 DKK-t fogad és 500 DKK-t kap, ha nyereményt szerez, beleértve azt a 100 DKK-t is, amely a tét volt, az esélyeket 5-ként kell jelenteni („4-et 1-ért” a brit terminológiában, és fordítva „1-et 4-ért” esélyeket 1,25-ként kell jelenteni). Kombinációk esetében a kombináció tényleges esélyeit kell jelenteni. Kifejezetten a spread fogadások esetében: A spread azon része, amely a fogadás szempontjából releváns, azaz az alsó határ, ha a fogadás „alul” van, és a spread magasabb határa, ha a fogadás „túl” van. Ha az esélyek az elhelyezés időpontjában nem ismertek (pl. a

		„kiindulási ár” használata miatt), akkor ezt az adatelemet ki kell hagyni. Konkrétan a rendszer fogadások kompakt jelentése esetében: Ha az összes kombináció összesített esélye nagyobb, mint a „Begivenhedsodds” egyszerű szorzata, akkor azt a legalacsonyabb tényezőt kell jelenteni, amellyel a terméket szorozzák. Egyéb esetben az „1” számot kell feltüntetni. Példa: Ha minden kombináció rendelkezik az 5%-os szorzattal, akkor után az „1,05” érték kerül feltüntetésre.

fogadások, amelyeket egy kombinációban minden egyes eredmény esetében 1 alkalommal használnak – és ezért 1 alkalommal „egyetlen” alkalommal – a rendszer keretében tett fogadásokról szóló kompakt jelentés esetében minden egyes, a rendszer részét képező kimenetelt egyszer kell jelenteni)		
Begivenhedsnavn	Tartomány: TekstKort Adattípus: karakter Adathossz: 100	Az esemény kifejező elnevezése – például labdarúgó-mérkőzés vagy bajnokság.
Landekode	Tartomány: Landekode Adattípus: karakter Adathossz: 3	Annak az „országnak” a kódja, amelyhez az esemény tartozik. A torna mérkőzései esetében a bajnokság „országát” kell használni – így az (európai) Bajnokok Ligájának kódja EUR, függetlenül attól, hogy a mérkőzésre hol kerül sor. A Golf Európai Bajnokság esetében, EUR kódot használják, és így tovább. A tenisz jellemzően WOR lesz, kivéve, ha a fogadást például egy adott országban meghirdetett belföldi klubversenyre teszik. Megengedett értékek: Lásd a 2. függeléket. Az országkódok a Nemzetközi Olimpiai Bizottság országkódjai, kiegészítve az Egyesült Királyság „futballnemzeteinek”, Nyugat-Indiának „a krikett nemzetének” kódjaival, ISO-kódokkal és a kontinensek, és a világ kódjaival.

SpilGevinst	Tartomány: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Adattípus: decimális maxInclusive: 9999999999 minInklusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Az az összeg, amelyet a játékos megnyert a fogadáson (beleértve a játékos tétjét is). Ha a játékos elveszítette a fogadást, és így elvesztette a tétet, ez az összeg nulla lesz. Ha mérkőzésre került sor, és a fogadás eredménye az, hogy a játékos visszanyeri a tétjét (például az Asian Handicap), akkor a téttel megegyező összegű nyerést kell jelenteni. Spread fogadás esetén a SpilGevinst tartalmazza a tét azon részét, amelyet a játékos nem veszít. (A tétet a SpilIndskud-ban meghatározottak szerint kell meghatározni)

		Ha a játékos elveszítette a fogadást, és ezáltal a tétet, akkor ez az összeg nulla lesz. A rendszerfogadások tömör jelentése érdekében a rendszer összesített nyereményét kell jelenteni.

SpilKommission	Tartomány: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Adattípus: decimális maxInclusive: 9999999999 minInklusive: -9999999999 totalDigits: 20 fractionDigits: 10	Az engedély jogosultjának jutaléka a fogadásokhoz való hozzáférés biztosításával kapcsolatos esetleges diszkontmegállapodást követően. Ezt az információt például a fogadások cseréjére használják. Ez az attribútum csak a jutalékot tartalmazhatja, és nem a tétek összegének a nyereményekkel csökkentett összegét. Ezt csak akkor kell jelenteni, ha a tétből vagy a nyereményből egy adott jutalékot igényeltek. A Dán Szerencsejáték Hatóság nem számít arra, hogy ez az érték negatív lesz, ezért kérjük, hogy a negatív értékek benyújtása előtt vegye fel a kapcsolatot a DGA-val. A rendszer fogadásokról szóló kompakt jelentéshez a rendszerre vonatkozó összesített jutalékot kell jelenteni.

KasinospilPrSessionStruktur

SpilProduktNavn	Tartomány: Tekst45 Adattípus: karakter Adathossz: 45	A játéktermék engedély jogosultjának neve. Ennek felismerhetőnek kell lennie például a játékos által látható pénznyerő automaták nevéből. A SpilProduktNavn a dán szerencsejáték-hatóság SpilKategoriNavnban felsorolt felsőbb szintű csoportosulásainak alcsoportja. A bingójátékok tekintetében: A bingójátékok bejelentésekor a SpilProduktNavnnak minden játék esetében egyedinek kell lennie. Ugyanez vonatkozik az azonos típusú bingójátékokra is, amelyeket két különböző időpontban játszanak – lehetővé kell tenni ezek egyedi azonosítását. A többi kaszinójátékhoz hasonlóan ennek a

		névnek is érthetőnek kell lennie, és lehetővé kell tenni, hogy az engedélyes szerencsejáték-rendszerében megtalálható legyen. Ha például a bingójátékban hat játékos vesz részt, akkor a SpilProduktnavn-t meg kell ismételni a hat „KasinosilPrSessionStruktur”-ben, amelyek az adott bingójáték részét képezik.

2. függelék – Országkódok jegyzéke

Nyugat-India	WIN