

A nemzeti önkizárési platformról (NSEP) szóló irányelv – XX/2023

A. Nemzeti Önkizárési Platform

1. Bevezetés

Az irányelv célja azoknak az eljárásoknak és műszaki követelményeknek a leírása, amelyeket a B. osztályú engedéllyel rendelkező üzemeltetőknek végre kell hajtaniuk a Nemzeti Önkizárési Platform (NSEP) működtetésével KAPCSOLATBAN. Az NSEP egy webalapú szolgáltatás, amelyet a Nemzeti Fogadási Hatóság (NBA) fejlesztett ki, és amelynek célja, hogy megkönnyítse az egyéneknek a fogadással kapcsolatos tevékenységekből való kizárását a Ciprusi Köztársaságban az engedélyezett online szerencsejáték-szolgáltatók (B. osztályú engedélyesek) körében. Ennek a központi eleme a kizárt játékosok listájának összeállítása és kezelése (a továbbiakban: kizárási lista), valamint egy REST API biztosítása, amelyen keresztül az üzemeltetők az adatállományt lekérdezhetik, és megállapíthatják a regisztrált felhasználók kizárását, ezáltal korlátozva a fogadásokban való részvételüket.

2. Jögalap

Ez az irányelv a játékosok, kiskorúak és patológiás játékosok védelméről szóló, módosított 2022. évi rendelet (más néven: „játékosvédelmi rendelet”) 23. szabályának rendelkezésein alapul.

A játékosvédelmi rendelet megtalálható az nba.gov.cy oldalon.

3. Követelmények

- (1) Az ebben az irányelvben részletezett eljárások és műszaki követelmények végrehajtása minden B. osztályú engedéllyel rendelkező üzemeltető számára kötelező.
- (2) Ha az NSEP szerint egy játékost kizárnak egy bizonyos típusú sportból és/vagy bajnokságból, akkor az üzemeltető nem engedheti meg a játékos számára, hogy az adott sportágra és/vagy bajnokságra fogadást tegyen.
- (3) Ha az NSEP szerint adott játékos az összes fogadástípusból ki van zárva, úgy az üzemeltető nem engedheti meg a játékosnak, hogy egyáltalán fogadást tegyen, vagy pénzt helyezzen el a számláján.
- (4) A játékosnak az önkizárás időszakában, illetve annak lejártá után mindaddig nem küldenek üzenetet, reklámot vagy promóciós akciót, amíg a játékos újra nem csatlakozik és számláját újra nem nyitja.

4. Az NSEP-re vonatkozó információk

(1) A játékosvédelmi rendelet alkalmazásában az NSEP az egyes B. osztályú engedéllyel rendelkező üzemeltetők önvédelmi intézkedései részének tekintendő. Ennek megfelelően a B. osztályú engedéllyel rendelkező üzemeltetőknek szükség esetén meg kell adniuk a következőket:

- (i) az NSEP-re vonatkozó releváns linkek és információk, valamint az NSEP és az üzemeltető önkizárási rendszere közötti eltérés magyarázata;
- (ii) az NSEP használatára vonatkozó utasítások.

(2) Az A. és B. osztályú engedéllyel rendelkező üzemeltetőknek közvetlen hozzáférést kell biztosítaniuk az NSEP-hez a webhelyük valamennyi oldalán a láblécben egy bizalmas weblinken keresztül (www.exclusion.cy).

B. Műszaki követelmények

1. Bevezetés

Ez a fejezet az NSEP műszaki követelményeit részletezi, és célja, hogy a platform és az engedélyezett B. osztályú üzemeltetők közötti kommunikáció végrehajtásának módjáról, és arról, hogy a folyamat során milyen konkrét adatok cseréjére kerül sor, részletekkel szolgáljon.

2. Munkafolyamatok

A B. osztályú üzemeltető az ebben a szakaszban ismertetett munkafolyamatokon keresztül határozza meg a felhasználó kizárási állapotát. Ennek során az alábbi adatforrások közül legalább egyet le kell kérdezni:

1. **Élő kizárások adatállomány.** Ez az NSEP-ben regisztrált felhasználók kizárási állapotának legfrissebb változata. Az NBA kezeli, és az üzemeltető az ebben a dokumentumban leírt NSEP API használatával férhet hozzá.
2. **Napi kizárások adatállomány.** Ez egy napi pillanatfelvétel, amely az összes – valamely konkrét üzemeltetőnél regisztrált – kizárt felhasználóra vonatkozóan tartalmaz adatokat. 24 órás ciklusban állítják össze vagy frissítik az élő kizárások adatállománynak („Live Exclusion Dataset”) az NSEP API-n keresztüli lekérdezésével, és azt az üzemeltető kezeli. A létrehozást követően az üzemeltető rendszere közvetlenül elérheti azt anélkül, hogy az NSEP-vel kommunikálni kellene.
3. **Helyi kizárások adatállomány.** Ez az önkizárási munkafolyamatok révén gyűjtött kizárási adatokat foglalja magában, amely folyamatokat az üzemeltető platformja kifejezetten elősegít. Így mind a létrehozás, mind a kezelés az üzemeltető oldalán történik.

Két különböző eseményvezérelt munkafolyamatról van szó, amelyek megkövetelik a fent felsorolt forrásokból származó kizárási adatok lekérését. A harmadik lépésfolyamat napi ütemezést kíván a napi kizárások adatállomány összeállításához, illetve frissítéséhez.

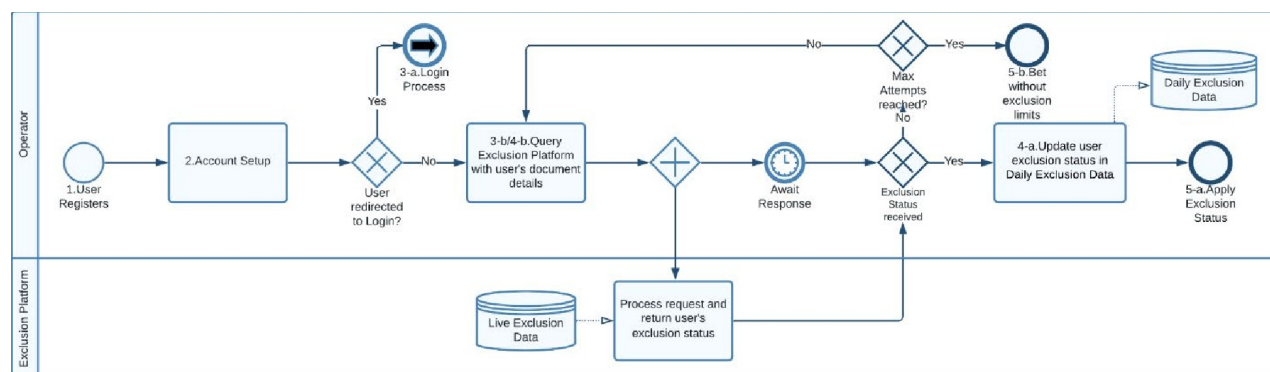
2.1 Kizárási állapot visszakeresése felhasználói bejelentkezéskor

Minden egyes felhasználói bejelentkezéskor meg kell nézni a felhasználó kizárási állapotát, és adott esetben korlátozásokat kell alkalmazni a profiljukra, mielőtt bármilyen fogadási tevékenységet is engedélyeznének.

Ebből a célból a felhasználói adatokat először a helyi kizárási adatok alapján ellenőrizni kell az üzemeltető rendszerében. Ha nem találnak kizárást, az üzemeltető egy második ellenőrzést is végez az NSEP API lekérdezésével, és így hozzáférést kap az élő kizárások adatállományához.

Azokban az esetekben, amikor az API átmenetileg nem elérhető, az üzemeltető rendszereiben tárolt napi kizárások adatállományt biztonsági mentési forrásként kell használni.

A folyamat ábrázolása lentebb látható. A lépések leírását a 2.1. táblázat tartalmazza.



Operator	Üzemeltető
1.User Registers	1. Felhasználói nyilvántartások
2.Account Setup	2. Számla létrehozása
Yes	Igen
3-a.Login Process	3-a.Bejelentkezési folyamat
User redirected to Login?	Felhasználó átirányítva bejelentkezésre?
No	Nem
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4.Kizárási platform lekérdezése a felhasználói okmány adataival
Await response	Válaszra vár
Max Attempts reached? No	Próbálkozási lehetőségek kimerítve? Nem
Exclusion Status received	Kizárási állapot beérkezett
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Fogadás kizárási korlátozások nélkül
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Felhasználók kizárási állapotának frissítése a napi kizárási adatokban
Daily Exclusion Data	Napi kizárási adatok
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Kizárási állapot érvényesítése
Exclusion Platform	Kizárási platform
Live Exclusion Data	Élő kizárási adatok
Process request and return user's exclusion status	Kérés feldolgozása és a felhasználó kizárási állapotának visszaküldése

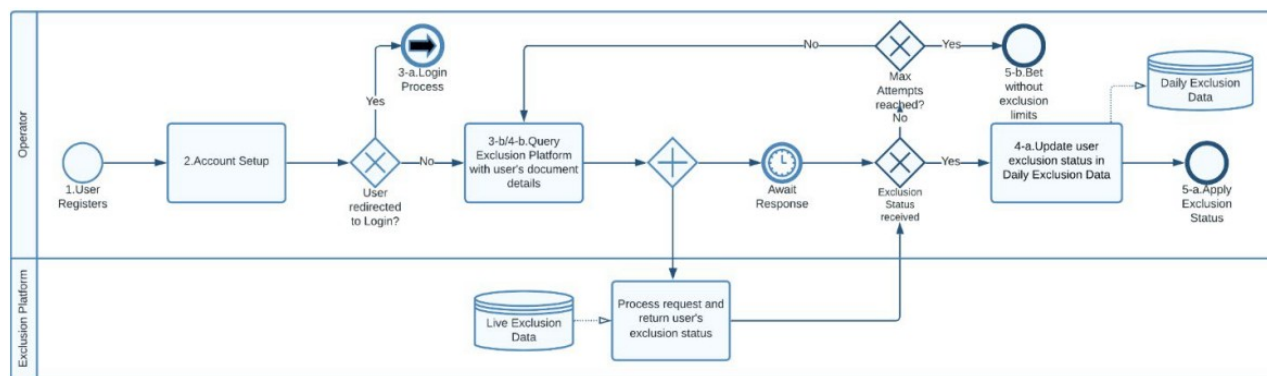
Folyamatleírás – 2.1. lépés: Kizárási állapot ellenőrzése a felhasználói bejelentkezéskor	
1.	A folyamat akkor indul el, amikor a felhasználó megpróbál bejelentkezni az üzemeltető platformjára.
2.	Az üzemeltető ellenőrzi, hogy a felhasználó rendelkezik-e aktív kizárásokkal a helyi kizárások adatállományban.
3-a.	Ha aktív kizárást találnak, akkor az érvényesítésre kerül. A folyamat vége.
3-b.	Ha a helyi kizárási adatok nem tartalmaznak kizárást, az üzemeltető lehívja a Kizárási Platform API-t a szükséges felhasználói adatokkal.
4-a.	Válasz esetén az üzemeltető rendszere a napi kizárási adatokat a megkapott felhasználói kizárási állapottal frissíti.
4-b.	Abban az esetben, ha az NSEP API nem válaszol az üzemeltető kérésére, a felhasználó kizárási állapotát a napi kizárási adatokból kell visszakeresni.
5.	A kizárási állapot érvényesítésre kerül. Ha az állapot nem jelent kizárást, akkor minden fogadási tevékenység megengedett, egyéb esetben a 4.6. táblázat szerinti korlátozásokat kell alkalmazni.

2.1. táblázat

2.2 Kizárási állapot visszakeresése felhasználói regisztrációkor

Amint a felhasználó valamely üzemeltetőnél regisztrál, kizárási állapotát meg kell nézni és ezt a profiljánál az NSEP API lekérdezésével érvényesíteni kell, melyhez az élő kizárások adatállományba kell bemenni. Felhívjuk a figyelmet, hogy azokban a rendszerekben, ahol az újonnan regisztrált felhasználót mindig átirányítják a bejelentkezéshez, ez a munkafolyamat nem feltétlenül szükséges, feltéve, hogy az ellenőrzésre a fenti 2.1. lépésen keresztül kerül sor.

A folyamat ábrázolása lentebb látható. A lépéseket a 2.2. táblázat tartalmazza.



Operator	Üzemeltető
1. User Registers	1. Felhasználói nyilvántartások
2. Account Setup	2. Számla létrehozása
Yes	Igen

3-a.Login Process	3-a.Bejelentkezési folyamat
User redirected to Login?	Felhasználó átirányítva bejelentkezésre?
No	Nem
3-b/4.Query Exclusion Platform with user's document details	3-b/4.Kizárási platform lekérdezése a felhasználói okmány adataival
Await response	Válaszra vár
Max Attempts reached? No	Próbálkozási lehetőségek kimerítve? Nem
Exclusion Status received	Kizárási állapot beérkezett
5-b.Bet without exclusion limits	5-b. Fogadás kizárási korlátozások nélkül
4-a.Update user exclusion status in Daily Exclusion Data	4-a. Felhasználók kizárási állapotának frissítése a napi kizárási adatokban
Daily Exclusion Data	Napi kizárási adatok
5-a.Apply Exclusion Status	5-a. Kizárási állapot érvényesítése
Exclusion Platform	Kizárási platform
Live Exclusion Data	Élő kizárási adatok
Process request and return user's exclusion status	Kérés feldolgozása és a felhasználó kizárási állapotának visszaküldése

Folyamatleírás – 2.2. lépés: Kizárási állapot ellenőrzése a felhasználói regisztrációnál

1.	A folyamat akkor indul el, amikor a felhasználó regisztrál az üzemeltető platformján.
2.	A felhasználó minden szükséges adatot megad a számla-létrehozási szakaszban.
3-a.	A létrehozás befejezése után a felhasználó átirányításra kerül a bejelentkezéshez. A 2.1. lépést kell követni.
3-b.	Ha nincs átirányítás, és a felhasználó közvetlenül be van jelentkezve az újonnan létrehozott számlájára, az üzemeltető rendszere lekérdezi a kizárási platformot a felhasználó kizárási állapotáról.
4-a.	Válasz esetén az üzemeltető rendszere a napi kizárási adatokat az új felhasználó adataival és kizárási állapotával frissíti.
4-b.	Abban az esetben, ha a kizárási platform nem válaszol az üzemeltető kérésére, az üzemeltető köteles a lekérdezést egy második kísérlet keretében újra elküldeni.
5-a.	A kizárási állapot érvényesítésre kerül. Ha az állapot nem jelent kizárást (a 4.6. táblázat szerint „0” állapot), minden fogadási tevékenység megengedett, ellenkező esetben a 4.6. táblázat szerinti korlátozásokat kell alkalmazni.
5-b.	Két sikertelen kísérlet után a kizárási platform átmenetileg elérhetetlenné válik. A játékosra nem vonatkoznak kizárási korlátozások. Az üzemeltető köteles értesíteni az NBA-t a sikertelen kommunikációról.

2.2. táblázat

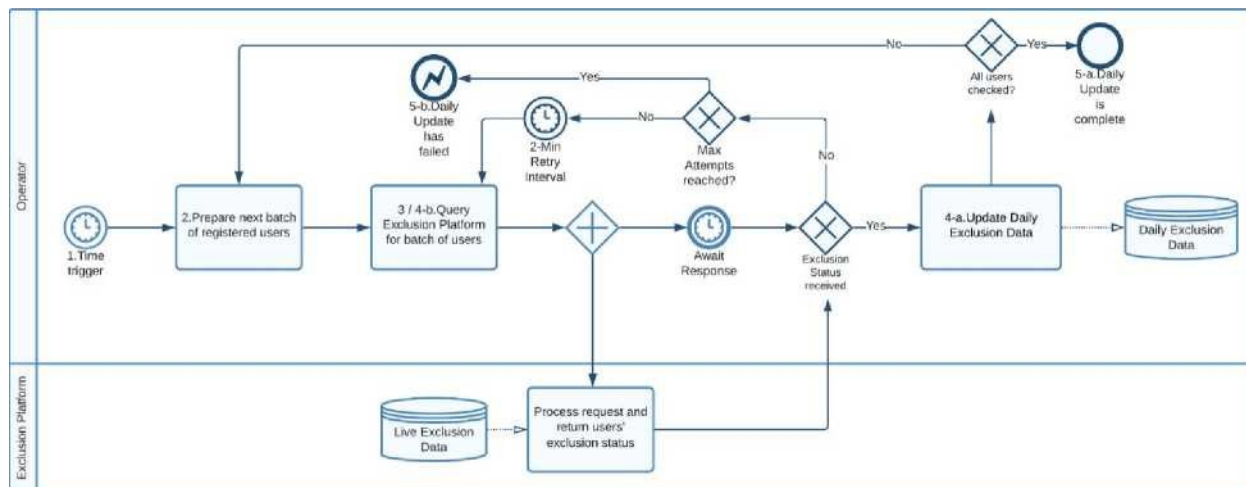
2.3 A napi kizárási adatok összeállítása/frissítése

Az üzemeltetőnek naponta ellenőriznie kell a regisztrált felhasználók kizárási állapotát – a

felhasználók teljes körére kiterjedően. Ennek a folyamatnak az eredménye a napi kizárások adatállomány, amely az összes olyan regisztrált felhasználót tartalmazza, akiről megállapítást nyert, hogy kizárták őket, valamint a kizárás kategóriáját és megszűnésének idejét is meghatározza. Felhívjuk a figyelmet, hogy a 0 kizárási állapotú játékosokat („Nincs kizárás” – lásd a 4.6. táblázatot) nem kell ebben az adatállományban tárolni, noha az üzemeltetőknek lehetőségük van ezeket a játékosokat is felvenni ebbe az adatállományba.

A napi kizárási adatok az NSEP oldalán található élő kizárások adatállományból származnak. Az előbbi úgy állítják össze, hogy sorozatos hívásokat intéznek az NSEP API-hoz, amelyek mindegyike több felhasználói azonosító dokumentum adatait tartalmazza. Az egyetlen lekérdezésbe bevonható felhasználói dokumentumok maximális száma 4000.

A folyamat ábrázolása lentebb látható. A lépéseket a 2.3. táblázat tartalmazza. Felhívjuk a figyelmet, hogy az NSEP-ből származó információk visszakeresésén túl tett lépések indikatív jellegűek (a folyamatábra 4-a. lépése); az üzemeltető azt a lépést követheti, amelyik a legjobban megfelel a saját konfigurációjának, feltéve, hogy a végső kimeneti értéket ezzel megkapja.



Operator	Üzemeltető
1. Time trigger	1. 1. Idő trigger
2. Prepare next batch of registered users	2. 2. A regisztrált felhasználók következő csoportjának előkészítése
5-b. Daily Updated has failed	3. 5-b. Sikertelen napi frissítés
3 / 4-b. Query Exclusion Platform for batch of users	3/4-b. Kizárási platform lekérdezése a felhasználók csoportjára
2-Min Retry interval	Újbóli próbálkozás 2 percnként
Yes	Igen
No	Nem
Max Attempts reached?	Próbálkozási lehetőségek kimerítve?
Await response	Válaszra vár
Exclusion Status received	Kizárási állapot beérkezett
4-a. Update Daily Exclusion Data	4-a. Napi kizárási adatok frissítése
All users checked?	Minden felhasználó ellenőrizve lett?
5-a. Daily Update is complete	5-a. Napi frissítés befejeződött
Daily Exclusion Data	Napi kizárási adatok
Exclusion Platform	Kizárási platform

Live Exclusion Data	Élő kizárési adatok
Process request and return user's exclusion status	Kérés feldolgozása és a felhasználó kizárési állapotának visszaküldése

Folyamatleírás – 2.3. lépés: Kizárési állapot napi frissítése

1.	A folyamat minden nap egy előre meghatározott időpontban indul el. Az NBA ehhez az üzemeltetővel közli a pontos időszávot.
2.	Az üzemeltető a szükséges adatokat tételekben készíti elő. Konkrétan, a kizárési platformhoz benyújtott egyetlen kérelem legfeljebb 4000 bejegyzést tartalmazhat (részletek 4000 azonosító okmányra vonatkozóan).
3.	A kérelmet az NSEP API-n keresztül küldik el a kizárési platformnak.
4-a.	Válasz esetén az üzemeltető rendszere a napi kizárési adatokat az új felhasználó adataival és kizárési állapotával frissíti.
4-b.	Abban az esetben, ha a kizárési platform nem válaszol az üzemeltető kérésére, az üzemeltetőnek öt (5) kísérlet erejéig újra kell küldenie a lekérdezést. Az ismételt próbálkozásokat 2 perces időközönként kell végrehajtani.
5-a.	Minden regisztrált játékos ellenőrizve lett az élő kizárások adatállományban. A napi kizárások adatállomány most már kész/frissítve lett, a folyamat végére ért.
5-b.	Öt (5) sikertelen kísérlet után a kizárési platform átmenetileg elérhetetlenné válik. A napi kizárési adatállomány változatlan marad, de szükség esetén biztonsági mentési forrásként kell használni, figyelembe véve az egyes kizárásoknál rögzített megszűnési időt. Az üzemeltető köteles értesíteni az NBA-t a sikertelen kommunikációról.

2.3. táblázat

2.4 Marketinganyagok

Azokat a játékosokat, akikre a kizárás bármely kategóriája is érvényben van, mindenfajta marketingkampányból ki kell zárni. Idetartoznak az üzenetek, hirdetések és promóciók. E célból az üzemeltetőnek le kell hívnia a napi kizárások adatállományt, és gondoskodnia kell arról, hogy a kizárt felhasználók ne kapjanak reklámanyagot.

3. Konnektivitási követelmények

Az üzemeltető az NSEP-platform felé az alábbi előfeltételek teljesülése esetén indíthat kérést:

3.1 Üzemeltető IP-cím „Whitelisting”

Az üzemeltető köteles megadni az NBA-nek azt az IP-címet, amelyről a kéréseket az NSEP platformra küldik. A nem regisztrált IP-címről küldött kéréseket nem szolgálják ki.

3.2 Konnektivitási hitelesítő adatok

Az NBA minden üzemeltető számára egyedi felhasználónév- és jelszókombinációt biztosít. Az API-hoz intézett hívásoknak fejlécként tartalmazniuk kell ezeket a hitelesítő adatokat, a 4.2. pontban leírt módon.

4. API specifikáció

Az engedélyezett üzemeltetők a nemzeti kizárési platformot egy „Representational State Transfer” (REST) API segítségével kérdezhetik le. Az üzemeltetők egy egyedüli GET-módszeren keresztül kérdezhetik le a platformot egy vagy több játékos kizárási állapotáról.

4.1 API módszerek és végpontok

Módszer	Végpont URL
GET	https://www.exclusion.cy/api/bookmakers/playerStatus

4.1. táblázat

4.2 A kérés szerkezeti felépítése

4.2.1 Fejlécek

A kérelem sikeres hitelesítéséhez és feldolgozásához a következő fejlécekre van szükség:

Engedélyezés

A kérelem sikeres hitelesítéséhez és engedélyezéséhez a felhasználónév és a jelszó karakterláncait össze kell fűzni, közöttük egy kettősponttal, szóköz nélkül: ez az űrlap karakterláncaként fog megjelenni: <username>:<password>. A karakterláncot ezután Base64-ben kell kódolni, és egy „Basic<space>” előtaggal ellátni, mielőtt az engedélyezési fejléc értékeként használnák.

Ügyletazonosító

Az ügyletazonosító kulcs olyan értéket vesz fel, amelyet az üzemeltető rendszere generál, és amelyet az ügylet azonosítójaként használnak. Feltéve, hogy a kérelmet sikeresen feldolgozzák („200” válaszállapot – lásd a 4.7. táblázatot), ugyanaz az ügyletazonosító szerepel a válasz fejlécében, hogy félreérthetetlenül megfeleljen az indító kérdésnek. Ez a mező az ASCII karakterek tetszőleges sorozatát veheti fel értéként. A bukméker felelőssége a megfelelő használat biztosítása, például azáltal, hogy elkerülik az azonos értékek használatát olyan ügyletek esetében, amelyek között nincs szignifikáns időeltolódás.

KULCS	ÉRTÉK	MEGJEGYZÉS	PÉLDA
Engedélyezés	Basic <username>:<password>	A <username>:<password> kombinációt Base64-ben kell kódolni.	A test felhasználónévre és 123456 jelszóra a várható érték Basic dGVzdDoxMjM0NTY =
Ügyletazonosító	ASCII karakterek bármilyen sorozata.	Ezt a mezőt arra használgják, hogy az API-válaszokat összekössék a kliens kéresekkel. Létrehozásának módja és összetettségi szintje ezért önkényes, és az üzemeltető felelőssége.	3fa85f64-5717-4562- b3fc-2c963f66afa6

4.2. táblázat

4.2.2 A kérés törzse

A kérés törzse az azon egy vagy több játékoshoz tartozó adatmezőket tartalmazza, akiket az üzemeltető a kizárási állapotuk tekintetében ki szeretne keresni. Az adatstruktúra a JavaScript Object Notation-t (JSON) követi.

Az alábbiakban egy példa látható:

```
{
  "listOfPlayers": {
    "player": [
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0904",
        "issueCountryCode": "FRA"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0905",
        "issueCountryCode": "AUS"
      },
      {
        "idDocType": "1",
        "idDoc": "0902",
        "issueCountryCode": "GRC"
      }
    ]
  }
}
```

Az egyes játékosokhoz tartozó szükséges mezők részletes leírását az alábbi táblázat tartalmazza:

KULCS	ÉRTÉK	MEGJEGYZÉS	PÉLDA
idDocType	Azonosító okmány típusa: 0 az útlevél esetében, 1 a személyazonosító igazolvány esetében	A bukméker vagy a játékos útlevelének, vagy személyazonosító igazolványának adatait küldi el, attól függően, hogy melyik van nyilvántartva.	Adott játék személyazonosító igazolványa esetében a várható érték a következő lenne: „1”
idDoc	Az azonosító okmány száma (ez lehet alfanumerikus is)	Útlevél vagy személyazonosító igazolvány száma, pontosan abban a formában, mint ahogy az az okmányon szerepel (pl. a vezető vagy záró nullákkal együtt)	A Ciprusi Köztársaság által kiállított személyazonosító igazolvány esetében ez a „személyazonosító igazolvány száma” mezőben található szám, pl. „0000823721”
IssueCountryCode	Az ISO 3166 szabványnak megfelelően az okmány kiállításának helye szerinti ország „Alpha-3” kódja	A kódok teljes listája megtalálható itt .	Ciprus esetében a kód a következő lenne: „CYP”

4.3. táblázat

Megjegyzés: A kérés ugyanarra a játékosra egynél több bejegyzést is tartalmazhat, ha az üzemeltető a játékos egynél több dokumentumát (pl. útlevél és személyazonosító igazolvány) tárolja.

4.3 Válasz struktúra

4.3.1 Válasz fejlécek

A sikeres API-válasz a következő fejléceket tartalmazza:

Ügyletazonosító

Az ügyletazonosító kulcs azt az értéket veszi fel, amely ugyanazon kulcs („Transaction-Id” – ügyletazonosító kulcs) alatt a kérés fejlécében szerepelt, hogy lehetővé tegye a kettőnek a kérést kezdeményező kliens általi egyeztetését. A kizárási platform semmilyen módon nem változtatja meg ezt az azonosítót, hanem pontosan a kapott formában küldi vissza.

KULCS	ÉRTÉK	MEGJEGYZÉS	PÉLDA
Ügyletazonosító	ASCII karakterek bármilyen sorozata.	Ez a mező kizárólag arra szolgál, hogy a kliensoldali kéréseket az API-válaszokkal összekösse. Ezt a bukméker fogadási platformja hozza létre, és az indító kérésben szerepel (lásd a 4.2.1. pontot). Az NSEP platform azt a válaszban változtatás nélkül küldi vissza.	3fa85f64-5717-4562-b3fc-2c963f66afa6

4.4. táblázat

4.3.2 Válasz törzse

Feltéve, hogy a kérés sikeresen feldolgozták, az API „200” állapotkódot küld vissza (az összes lehetséges státusz és az API státuszok listázása a 4.7. táblázatban található, és a válasz törzse JavaScript Object Notation (JSON) objektum formájában tartalmaz adatokat, megadva a kizárás részleteit minden olyan játékosra vonatkozóan, amelyről a bukméker érdeklődött. Az alábbiakban egy példa látható:



```
{
  "listOfPlayersResponse": {
    "player": [
      {
        "id": "AA6C3E5188B71DEB577C4AE5EC750933C6FDF788",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "2",
            "exclusionEndDate": "2024-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "3",
            "exclusionEndDate": "2025-04-17T00:00:00"
          },
          {
            "exclusionCategory": "4",
            "exclusionEndDate": "2026-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0904"
      },
      {
        "id": "FA27ACF4DE1286A052DCD055C6AD6FE5AB89455C",
        "exclusions": [],
        "idDoc": "0905"
      },
      {
        "id": "403C5AEB260387D0817C21D4297156C1FCD4C068",
        "exclusions": [
          {
            "exclusionCategory": "1",
            "exclusionEndDate": "2023-04-17T00:00:00"
          }
        ],
        "idDoc": "0902"
      }
    ]
  }
}
```

Az eredeti kérdésben szereplő minden egyes játékos vonatkozásában a sikeres válasz törzsében szereplő játékosmezők részletes leírását az alábbi táblázat tartalmazza:

KULCS	ÉRTÉK	MEGJEGYZÉS	PÉLDA
azonosító	A játékos egyedi azonosítója.	Ez az SHA-1 hashing algoritmuson keresztül jön létre, és bemenetként az idDoc, issueCountryCod, idDocType és „NBA” karakterláncot (ebben a sorrendben) veszi fel, melyet a bukméker kérésén keresztül kell megadni a játékosra vonatkozóan.	IdDoc bemeneti paraméterekkel rendelkező játékos esetében: 0000823721 issueCountryCode: CYP idDocType: 1 Az azonosító értéket SHA-1(„0000823721CYP1NBA”) segítségével kell kiszámítani, ami a következőt eredményezi: „70255EECD65E4D611C7375A2CBDBE4928F31AF7D”
idDoc	Azonosító okmány száma	Ez megfelel a bukméker kérésén keresztül a játékosra vonatkozóan megadott idDoc mezőnek.	„0000823721”
kizárások	A játékos kizárásainak listája	Abban az esetben, ha nincs kizárás, ez a lista üres lesz.	[]
A kizárásokban minden egyes kizárás esetén			
exclusion Category (kizárás kategória)	A kizárás kategóriáját jelölő számérték.	A kizárási kategóriák példáit a 4.6. táblázat tartalmazza (a lista dinamikus, és időről időre ennek megfelelően frissül).	Ha egy játékost kizárnak a sportfogadásból, a várható érték a következő: „1”
exclusion EndDate (kizárás vége)	„DateTime” karakterlánc ÉÉÉÉ-HH- NNTÓó:pp:mm formátumban	Az az időpont, amikor a kizárás megszűnik, lejár. A kizárási állapottól függően előfordulhat, hogy ez a mező nem alkalmazható: ebben az esetben ki kell hagyni.	„2023-04-17T00:00:00”

4.5. táblázat

Példák a kizárási kategóriákra

kizárásKategória Érték	Kizárás hatálya
1.	Minden sportfogadás.
2.	Ciprusi férfi labdarúgó-bajnokság, A. csoport
3.	Minden ciprusi sportfogadás.
4.	Ciprus atlétika.

4.6. táblázat

4.4 Válasz állapothoz tartozó kódok

A 4.2. pontban felvázolt struktúrának megfelelő kérések esetében az API „200” állapotkódú választ ad vissza, amely tartalmazza a 4.3. pontban leírt összes elemet. Azokban az esetekben, amikor az elküldött kérés egy vagy több módon is hibás, a válasz eltérő állapotkódot tartalmaz, és hibakeresési célból tájékoztató jellegű visszajelzést ad.

A lehetséges válasz állapotkódok és jelentésük teljes listáját az alábbi 4.7. táblázat tartalmazza.

Hiba a kérésben	Válasz állapot	Visszajelzés hibáról (Törzs)
Nincs hiba, a kérés megfelel a 4.2. pontnak.	200. OK	Nincs hibára utaló visszajelzés. A törzs a játékosok kizárásáról tartalmaz információkat, a 4.3.2. pontban leírtak szerint.
A kérésben szereplő egy vagy több játékos esetében egy vagy több beviteli mező hiányzik (idDocType, idDoc, issueCountryCode)	400. Bad Request	A törzs azokat a JSON bejegyzéseket (játékosokat) tartalmazza, amelyeknél egy vagy több beviteli mező hiányzik, a következő üzenettel együtt: „One or more search terms is missing for one or more players. Check the mandatory terms (idDocType, idDoc, issueCountryCode) and send the request again” (Egy vagy több játékos esetében egy vagy több keresőkifejezés is hiányzik. Ellenőrizze a kötelező kifejezéseket (idDocType, idDoc, issueCountryCode) és küldje el újra a kérést.)

Hiányzó kulcs(ok) vagy nem várt formátum a kérés törzsében	400. Bad Request	„Missing key(s) or unexpected format in request body” (Hiányzó kulcs(ok) vagy nem várt formátum a kérés törzsében)
Hiányzik az ügyletazonosító fejléce.	400. Bad Request	„Missing header Transaction-Id” (Hiányzó fejléc az ügyletazonosítónál)
Az engedélyezési fejléc hiányzik, vagy rossz értéket tartalmaz.	401. Unauthorized	„Unauthorized user, check header user credentials” (Jogosulatlan felhasználó, ellenőrizze a fejléc felhasználói azonosító adatait).
A felhasználói azonosító adatok egy inaktív felhasználóhoz tartoznak. A felhasználó aktiválását/deaktiválását az NBA kezeli.	403. Forbidden	„Given user with credentials is inactive” (Az ezekkel az azonosító adatokkal rendelkező felhasználó inaktív).

4.7. táblázat