

În temeiul articolului 3.a alineatul (3) din Legea privind jocurile de noroc (Monitorul Oficial al Republicii Slovenia nr. 14/11 – text oficial consolidat, 108/12, 11/14 – cor. și 40/14 – ZIN-B), ministrul finanțelor adoptă următoarele:

N O R M E

privind modificările aduse Normelor privind operarea jocurilor de noroc prin internet sau prin alte mijloace de telecomunicații

1. Articolul

În Normele privind operarea jocurilor de noroc prin internet sau prin alte mijloace de telecomunicații (Monitorul Oficial al Republicii Slovenia nr. 42/08, 103/08, 109/12 și 113/23), după articolul 3 se adaugă un nou articol 3a, care are următoarea formulare:

„Articolul 3.a

(1) Concesionarul transmite datele privind evenimentele și tranzacțiile care înregistrează implementarea activităților în cadrul unui joc de noroc online individual într-un sistem de jocuri online către sistemul informatic al autorității de supraveghere prin intermediul serviciului online unificat, instituit în termen de cel mult două ore de la sfârșitul zilei contabile pentru ziua contabilă precedentă. Conținutul datelor menționate în teza precedentă este specificat în prezentele norme și în acordurile de concesiune, iar metoda de transmitere a acestor date este specificată în anexele 1 și 2 la prezentele norme.

(2) Datele menționate la punctul precedent trebuie să fie corecte și adevărate și trebuie să reflecte desfășurarea efectivă a procesului de joc în cadrul jocului de noroc online, trebuie să fie protejate împotriva accesului neautorizat, a interferenței ulterioare cu datele, a modificării, a ștergerii sau a adăugării acestora.”.

2. Articolul

La articolul 6, după textul articolului, care este renumerotat ca alineatul (1), se adaugă alineatul (2) nou, care are următoarea formulare:

„(2) În cazul în care echipamentul sau o parte a echipamentului menționat la alineatul precedent se află în afara Republicii Slovenia, concesionarul furnizează autorității de supraveghere același nivel de acces, inspecție și supraveghere ca și în cazul în care echipamentul respectiv s-ar fi aflat în Republica Slovenia.”.

3. Articolul

Anexele 1 și 2 se adaugă la norme, care fac parte integrantă din prezentele norme.

DISPOZIȚIE FINALĂ

4. Articolul

Prezentele norme intră în vigoare în a treizecea zi de la data publicării lor în Monitorul Oficial al Republicii Slovenia.

Nr. 007-145/2025

Ljubljana, la [...] _____

EVA: 2025-1611-0023

Klemen Boštjančič
Ministrul finanțelor

Anexa 1

INSTRUCȚIUNE TEHNICĂ – SJO– JOCURI DE NOROC CLASICE

1 INTRODUCERE

Concesionarii care oferă jocuri de noroc clasice pe teritoriul Republicii Slovenia (denumiți în continuare „concesionari”) comunică informații în conformitate cu schema XML valabilă. În ceea ce privește datele obligatorii și opționale pe care concesionarul trebuie să le raporteze, se iau în considerare normele, descrierile și valorile elementelor definite în schema XML.

Următoarele tipuri de mesaje sunt utilizate pentru raportare:

- Un mesaj de date, care poate conține date pentru o zi contabilă individuală, registrele concesionarului sau date solicitate de autoritatea de supraveghere.
- Mesaj de stare, care este transmis ca răspuns la un mesaj de date. Cu un mesaj de stare, destinatarul mesajului de date acceptă sau respinge mesajul expeditorului mesajului de date. Dacă mesajul este respins, înseamnă că concesionarul nu a raportat datele.
- Mesajul cu cererea, care este preluat de concesionar de la autoritatea de supraveghere și care conține o cerere de date.

Concesionarii au următoarele opțiuni atunci când raportează autorității de supraveghere cu privire la obligația de a raporta elemente individuale:

- „obligatoriu” înseamnă că elementul trebuie introdus. Autoritatea de supraveghere va controla un astfel de element în conformitate cu normele de afaceri stabilite mai jos în instrucțiuni în tabelul relevant (coloana „Obligație”).
- Câmp necompletat înseamnă că concesionarul trebuie să introducă elementul dacă a avut loc un eveniment.

2 FORMATUL ȘI CONȚINUTUL MESAJULUI

2.1 Posiljatelj

Detalii despre expeditorul mesajului.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
PRIREDELJ_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Numărul de identificare fiscală al operatorului	Obligatoriu
KONCESIJA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al concesiunii operatorului	
TIP_SPOROCILA	ȘIR DE CARACTERE	Tipul de mesaj descris în instrucțiunea specială	Obligatoriu
DOCREFID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului	Obligatoriu
CORRDOCREFID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului care este corectat de mesajul curent	
REQREFID	ȘIR DE CARACTERE	Cod unic de solicitare	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	ȘIR DE CARACTERE	Numele și prenumele persoanei de contact	Obligatoriu
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	ȘIR DE CARACTERE	Numărul de telefon al persoanei de contact	Obligatoriu
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	ȘIR DE CARACTERE	E-mailul persoanei de contact	Obligatoriu
DATUM_PRENOSA	DATA ȘI ORA	Elementul conține informații despre momentul în care a fost generat mesajul.	Obligatoriu
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora de începere a perioadei de date	Obligatoriu
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora de încheiere a perioadei de date	Obligatoriu

Notă: este posibilă introducerea mai multor persoane de contact.

2.1.1 Statusno_Sporocilo

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
ORIGINALMESS AGEREFID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului original	Obligatoriu
STATUS	ȘIR DE CARACTERE	Starea de acceptare a mesajului	
NAPAKA	-	A se vedea mai jos	

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
KODA	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului original	
OPIS	ȘIR DE CARACTERE	Starea de acceptare a mesajului	

2.2 NISBody

2.2.1 Porocilo_SIS_Kla

Elemente comune

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
IGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Cod DE JOC	Obligatoriu
PODIGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Cod subjoc	
PROD_MESTO	ÎNTREG	Tipul de punct de vânzare (1 = internet, 2 = altul)	
TIP_DOBITKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tipul de câștig	

2.2.1.1 Krog

Informații generale despre seria de jocuri.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al tipului de date	Obligatoriu
KROG_ST	ȘIR DE CARACTERE	Numărul de serie/rundă	Obligatoriu
KROG_LETO	ÎNTREG	Serie/an rundă	
DATUM_ZAC	DATA ȘI ORA	Data și ora începerii vânzărilor în serie	Obligatoriu
DATUM_ZAK	DATA ȘI ORA	Data și ora de încheiere a vânzărilor în serie	
DATUM_LIK	DATA	Data lichidării seriei	
CENA	ZECIMALĂ	Prețul unui bilet în serie	
SRECKA_ST	ÎNTREG	Numărul de bilete emise în serie	
SRECKA_VR	ZECIMALĂ	Valoarea biletelor emise în serie	
SKLAD_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de câștiguri din serie	
DATUM_SPR	DATA	Data și ora modificării datelor din serie	

2.2.1.2 Promet_Dan

Date privind pariurile și pronosticurile bazate pe data depunerilor și a retragerilor, date privind depunerile și retragerile zilnice la concesionar și date privind câștigurile, în cazul în care rezultatul este determinat prin tragere la sorți bazată pe data retragerilor.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al tipului de date	Obligatoriu
DATUM	DATA	Data	
DATUM_VNOS	DATA	Data înregistrării	
DATUM_SPR	DATA	Data modificării	
ZREBANJE_ST	ÎNTREG	Numărul extragerii	
KROG_LETO	ÎNTREG	Anul rundeii	
KROG_ST	ȘIR DE CARACTERE	Număr rundă	
VPL_ST	ÎNTREG	Numărul de depuneri	
VPL_VR	ZECIMALĂ	Valoarea depunerilor	
DOBITEKIZ_ST	ÎNTREG	Numărul de câștiguri plătite	
DOBITEKIZ_VR	ZECIMALĂ	Valoarea câștigurilor plătite	
IZPL_VR_NETO	ZECIMALĂ	Valoarea plăților, redusă cu impozitul pe câștigurile obținute din jocurile de noroc	
IZPL_VR_DAVKA	ZECIMALĂ	Valoarea impozitului plătit pentru câștigurile obținute din jocuri de noroc	
DOBITEK	-	A se vedea mai jos	

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
TIP_DOBITKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tipul de câștig special sau de câștig care depășește o anumită sumă	
DOBITEKPOS_ST	ÎNTREG	Numărul de câștiguri speciale	
DOBITEKPOS_VR	ZECIMALĂ	Valoarea câștigurilor speciale	

2.2.1.3 Promet_Krog

Date privind pariurile și pronosticurile sau extragerile pe runde sau serii, date privind biletele pentru pronosticurile și pariurile plătite pentru care a expirat termenul de plată a câștigurilor, date pe runde pentru câștiguri în cazul în care rezultatul este stabilit prin tragere la sorți, date privind data limită de plată a câștigurilor în cazul în care rezultatul este stabilit prin tragere la sorți, date privind lichidarea jocului de către concesionar pe runde și date totale pe runde.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al tipului de date	Obligatoriu
DATUM	DATA ȘI ORA	Data rundeii	
DATUM_VNOS	DATA ȘI ORA	Data înregistrării	
DATUM_SPR	DATA ȘI ORA	Data modificării	
DATUM_ROK	DATA ȘI ORA	Data termenului-limită de plată a câștigătorului	
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data de la	
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data până la	
ZREBANJE_CAS	DATA ȘI ORA	Data și ora extragerii	
ZREBANJE_ST	ÎNTREG	Numărul extragerii	
KROG_LETO	ÎNTREG	Anul rundeii	
KROG_ST	ȘIR DE CARACTERE	Număr de runde, serie	
VPL_ST	ÎNTREG	Numărul de depuneri	
VPL_VR	ZECIMALĂ	Valoarea depunerilor	
VPL_VR_NETO	ZECIMALĂ	Valoarea plăților, cu excepția taxei de loterie	
SKLADR1_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de rezervă pentru câștigurile din categoria 1	
SKLADR2_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de rezervă pentru câștigurile din categoria 2	
SKLADR_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de rezervă pentru câștiguri	
SKLAD_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de câștiguri	
SKLAD_POV	ZECIMALĂ	Majorarea fondului de câștiguri din câștiguri neplătite	
SKLAD_POV_REZ	ZECIMALĂ	Creșterea fondului de câștiguri din fondul de rezervă	
SKLAD_VR_SKUPAJ	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de câștiguri în total	
SKLAD_DEL	ZECIMALĂ	Cota din fondul de câștiguri	
SKLAD_PRENOS	ZECIMALĂ	Transferul fondului de câștiguri	
SKLAD_POV_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de câștiguri majorat	
SKLAD_POV_VR_SKUPAJ	ZECIMALĂ	Valoarea totală a fondului de câștiguri majorat	
DOBITEK_ST	ÎNTREG	Numărul de câștiguri	
DOBITEK_VR	ZECIMALĂ	Valoarea câștigurilor	
DOBITEKNIZ_ST	ÎNTREG	Numărul de câștiguri neplătite	
DOBITEKNIZ_VR	ZECIMALĂ	Valoarea câștigurilor neplătite	
DOBITEKIZ_ST	ÎNTREG	Numărul de câștiguri plătite	
DOBITEKIZ_VR	ZECIMALĂ	Valoarea câștigurilor plătite	
IZPL_VR_NETO	ZECIMALĂ	Valoarea plăților, redusă cu impozitul pe câștigurile obținute din jocurile de noroc	
IZPL_VR_DAVKA	ZECIMALĂ	Valoarea impozitului plătit pentru câștigurile obținute din jocuri de noroc	
IZZR_STEVILKE	ȘIR DE CARACTERE	Numere extrase	
DOBITEK	-	A se vedea mai jos	

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
TIP_DOBITKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tipul de câștig special sau de câștig care depășește o anumită sumă	
DOBITEKPOS_ST	ÎNTREG	Numărul de câștiguri speciale	
DOBITEKPOS_VR	ZECIMALĂ	Valoarea câștigurilor speciale	

2.2.1.4 Dogodki

Date privind evenimentele publicate.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al tipului de date	Obligatoriu
DATUM_DOGODKA	DATA ȘI ORA	Data și ora evenimentului	
DATUM_OBJAVE	DATA ȘI ORA	Data și ora publicării	
DATUM_SPR	DATA ȘI ORA	Data și ora modificării	
ST_DOGODKA	ÎNTREG	Numărul unic al evenimentului	
NAZIV_DOGODKA	ȘIR DE CARACTERE	Codul evenimentului zilnic, de exemplu: „Slovenia-Serbia”	
VRSTA_SPR	ÎNTREG	Tipul modificării (1 = eveniment adăugat, 2 = modificare a cotei, 3 = modificare a datei, 4 = eveniment închis/deschis, 5 = eveniment finalizat)	

2.2.1.5 Sklad Dobitek

Câștigurile fondului de date.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al tipului de date	Obligatoriu
MESEC	ÎNTREG	Luna (în format AAAAMM)	
VPL_VR	ZECIMALĂ	Valoarea depunerilor	
IZPL_VR	ZECIMALĂ	Valoarea plăților	
SKLAD_DEL	ZECIMALĂ	Cota din fondul de câștiguri	
SKLAD_VR	ZECIMALĂ	Valoarea fondului de câștiguri	
SKLAD_POV	ZECIMALĂ	Majorarea fondului de câștiguri din câștiguri neplătite	
DATUM_VNOS	DATA	Data înregistrării	
DATUM_SPR	DATA	Data ultimei modificări	

2.3 Zahtevе NO

2.3.1 Zahteva_NO

Cerere de date.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
IGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Cod de joc	
PODIGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Cod subjoc	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al tipului de date	
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora începerii perioadei datelor solicitate	Obligatoriu
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora încheierii perioadei datelor solicitate. Gol înseamnă, până în momentul în care XML este generat	
TABELA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tabele pentru transfer.	
IGRALEC_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul numeric personal al jucătorului	
ZNESEK_PRIIGRANI	ZECIMALĂ	Suma câștigată de jucător (dintr-o anumită valoare)	
IN_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul dispozitivului de jocuri	
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 3 = turneu, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	
DOGODEK_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al evenimentului stabilit și publicat de autoritatea de supraveghere	
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	

2.3.2 Spletna_Igra

Date despre jocurile online jucate.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
IGRALEC_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul numeric personal al jucătorului	Obligatoriu
CAS_ZACETNI	DATA ȘI ORA	Ora de începere a jocului online	Obligatoriu
CAS_ZAKLJUCNI	DATA ȘI ORA	Ora încheierii jocului online	
VPLACILO	ZECIMALĂ	Valoarea depunerilor pentru un joc online individual	Obligatoriu
CAS_VPL	DATA ȘI ORA	Ora de depunere în jocul online	Obligatoriu
STATUS	ÎNTREG	Starea jocului online (1 = în curs, 2 = incomplet, 3 = finalizat)	Obligatoriu
IZID	ȘIR DE CARACTERE	Rezultatul jocului online	
CAS_IZIDA	DATA ȘI ORA	Ora înregistrării rezultatului jocului online	
ZNESEK_PRIIGRANI	ZECIMALĂ	Suma câștigată de jucător	
ZNESEK_ZAC	ZECIMALĂ	Suma din contul jucătorului în momentul începerii jocului online	Obligatoriu
ZNESEK_ZAK	ZECIMALĂ	Suma din contul jucătorului la sfârșitul jocului online	
IGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul de identificare al jocului online jucat	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	

3 METODA DE TRANSMITERE A DATELOR

Pentru ziua contabilă anterioară sau pentru perioada de la transmiterea anterioară a datelor, concesionarul trebuie să comunice informațiile către FURS, în termen de cel mult două ore de la sfârșitul zilei contabile, iar în cazul unor cereri suplimentare din partea autorității de supraveghere, nu mai târziu de o oră de la transmiterea cererii.

Concesionarul trebuie să verifice la fiecare 15 minute dacă există o cerere suplimentară de date în sistemul de servere al autorității de supraveghere.

Concesionarul transmite mesajul în format electronic prin intermediul portalului eDavki.

Datele trebuie să fie scrise în schema XML prevăzută, care este publicată pe site-ul FURS.

Pentru pregătirea mesajelor pentru schema prescrisă mai sus și pentru verificarea de către concesionar a cererilor suplimentare din partea autorității de supraveghere, FURS va pregăti un protocol tehnic și îl va publica pe site-ul FURS.

INSTRUCȚIUNE TEHNICĂ – SJO– JOCURI DE NOROC SPECIALE

1 INTRODUCERE

Concesionarii care oferă jocuri de noroc speciale pe teritoriul Republicii Slovenia (denumiți în continuare „concesionari”) comunică informații în conformitate cu schema XML valabilă. În ceea ce privește datele obligatorii și opționale pe care concesionarul trebuie să le raporteze, se iau în considerare normele, descrierile și valorile elementelor definite în schema XML.

Următoarele tipuri de mesaje sunt utilizate pentru raportare:

- Un mesaj de date, care poate conține date pentru o zi contabilă individuală, registrele concesionarului sau date solicitate de autoritatea de supraveghere.
- Mesaj de stare, care este transmis ca răspuns la un mesaj de date. Cu un mesaj de stare, destinatarul mesajului de date acceptă sau respinge mesajul expeditorului mesajului de date. Dacă mesajul este respins, înseamnă că concesionarul nu a raportat datele.
- Mesajul cu cererea, care este preluat de concesionar de la autoritatea de supraveghere și care conține o cerere de date.

Concesionarii au următoarele opțiuni atunci când raportează autorității de supraveghere cu privire la obligația de a raporta elemente individuale:

- „obligatoriu” înseamnă că elementul trebuie introdus. Autoritatea de supraveghere va controla un astfel de element în conformitate cu normele de afaceri stabilite mai jos în instrucțiuni în tabelul relevant (coloana „Obligație”).
- Câmp necompletat înseamnă ca concesionarul trebuie să introducă elementul dacă a avut loc un eveniment.

2 FORMATUL ȘI CONȚINUTUL MESAJULUI

2.1 Observații generale

2.1.1 POSILJATELJ

Datele operatorului.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
PRIREDITELJ_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Numarul de identificare fiscala al operatorului	Obligatori
KONCESIJA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al concesiunii operatorului	
TIP_SPOROCILA	ȘIR DE CARACTERE	Tipul de mesaj descris în instrucțiunea specială	Obligatori
DOCREFID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului	Obligatori
CORRDOCREFID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului care este corectat de mesajul curent	
REQREFID	ȘIR DE CARACTERE	Cod unic de solicitare	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	ȘIR DE CARACTERE	Numele și prenumele persoanei de contact	Obligatori
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	ȘIR DE CARACTERE	Numărul de telefon al persoanei de contact	Obligatori
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	ȘIR DE CARACTERE	E-mailul persoanei de contact	Obligatori
DATUM_PRENOSA	DATA ȘI ORA	Elementul conține informații despre momentul în care a fost generat mesajul.	Obligatori
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora de începere a perioadei de date	Obligatori
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora de încheiere a perioadei de date	Obligatori

Notă: este posibilă introducerea mai multor persoane de contact.

2.1.2 Statusno_Sporocilo

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
ORIGINALMESSA_GEREFID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului original	Obligatori
STATUS	ȘIR DE CARACTERE	Starea de acceptare a mesajului	
NAPAKA	-	A se vedea mai jos	

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
KODA	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al mesajului original	
OPIS	ȘIR DE CARACTERE	Starea de acceptare a mesajului	

2.2 Registrele raportate de concesionar

2.2.1 DISPOZITIVUL DE JOC/JOCUL

Registrul aparatelor de joc (AJ) (articolele 48, 49 și 75) și al jocurilor SJO – aplicarea mutatis mutandis a normelor SIC. Registrul conține toate dispozitivele de jocuri/jocurile online cu date privind identificarea, setările și instalările de la includerea în sistemul informatic de control (SIC)/sistemul de jocuri online (SJO), cu toate modificările aduse setărilor.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
IN_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al dispozitivului de jocuri în SIC/ Codul intern unic al jocului online în SJO	Obligatoriu
DENOMINACIJA	ZECIMALĂ	Denumirea contabilă	Obligatoriu
OBR_MODEL_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul modelului contabil din registrul modelelor contabile	Obligatoriu
SER_ST	ȘIR DE CARACTERE	Numărul de serie al AJ/ carcasa sistemului de jocuri de noroc	
PROIZVAJALEC_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul producătorului din registrul producătorilor	Obligatoriu
IGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul jocului online din registru	Obligatoriu
LETO_PROIZVODNJE	ÎNTREG	Anul de producție/ Anul includerii în SJO	Obligatoriu
MIN_VLOZEK	ZECIMALĂ	Miza minimă a jocului în credite contabile	Obligatoriu
MAX_VLOZEK	ZECIMALĂ	Miza maximă a jocului în credite contabile	Obligatoriu
ODST_VR_MIN	ZECIMALĂ	Procentul minim de rentabilitate	Obligatoriu
ODST_VR_MAX	ZECIMALĂ	Procentul maxim de rentabilitate	Obligatoriu
STANJE	ÎNTREG	0 = neutilizat, 1 = în uz, 2 = încercare	Obligatoriu
ODST_PROV	ZECIMALĂ	Procentajul comisionului pentru un joc jucat de jucători unul împotriva celuilalt	
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 3 = turneu, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	Obligatoriu
VELJA_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora de valabilitate a AJ/ joc online	Obligatoriu
VELJA_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora la care expiră perioada de valabilitate a AJ/ joc online	
DATA1	ȘIR DE CARACTERE	Câmp de date	
DATUM_SPREME MBE	DATA ȘI ORA	Data modificării	
OBRDAN	DATA	Ziua contabilă	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatoriu

2.2.2 EVENIMENT

Înregistrarea evenimentelor privind aparatele de joc (articolele 51, 60 și 76), online și casele de marcat. Acesta acoperă evenimente la GM, GT, case de marcat (CR), sisteme online, sistem și alte evenimente. Codul unic de eveniment intern al concesionarului trebuie să primească codul de eveniment corespunzător stabilit de autoritatea de supraveghere în registrul de evenimente DOGODEK_NO.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
DOGODEK_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al evenimentului stabilit și publicat de autoritatea de supraveghere	Obligatoriu
VRSTA	ÎNTREG	Tipul evenimentului (1 = GM, 2 = GT, 3 = CR, 4 = SIC, 5 = online, 9 = altele)	Obligatoriu
DOGODEK_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al evenimentelor în SIC/SJO	Obligatoriu
OPIS_KR	ȘIR DE CARACTERE	Scurtă descriere a evenimentului	
OPIS	ȘIR DE CARACTERE	Descrierea evenimentului	
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatoriu

2.2.3 UPORABNIK

Registrul utilizatorilor conține toți utilizatorii cu acces la SJO și metoda lor de acces sau profilul de acces (articolul 15).

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
UPORABNIK_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic de utilizator	Obligatoriu
UPORABNIK	ȘIR DE CARACTERE	Numele de utilizator în SIC/SJO	Obligatoriu
IME_PRIIMEK	ȘIR DE CARACTERE	Numele și prenumele utilizatorului	Obligatoriu
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora acordării autorizației de acces în SIC/SJO	Obligatoriu
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora revocării autorizației de acces la SIC/SJO	
OBRDAN	DATA	Ziua contabilă	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatoriu
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	Obligatoriu

2.3 Jurnalul raportate de concesionar

2.3.1 STEVEC_URNI

Jurnalul valorilor absolute ale inventarelor orare și zilnice ale contoarelor de aparate de joc (articolul 51 din normele SIC) și ale contoarelor de jocuri online menționate la articolul 14 alineatul (1) din normele SJO.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
ZAPST	ÎNTREG	Numărul de serie înregistrat al contorului	Obligatoriu
PERIODA	ÎNTREG	0-23 = orar, 99 = zilnic	Obligatoriu
DATUM	DATA ȘI ORA	Data și ora inventarului	Obligatoriu
OBRDAN	DATA	Ziua contabilă	Obligatoriu
IN_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al dispozitivului de joc în SIC/ Codul intern unic al jocului online în SJO	Obligatoriu
STEVEC_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul contorului din registrul contoarelor	Obligatoriu
STEVEC_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern al tipului de contor în SIC/SJO	Obligatoriu
VREDNOST	ZECIMALĂ	Valoarea absolută a contorului	Obligatoriu
DENOMINACIJA	ZECIMALĂ	Denumirea contabilă	Obligatoriu
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatoriu

2.3.2 DOGODEK_PROMET

Jurnalul tuturor evenimentelor prevăzute în SIC și SJO.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
ZAPST	ÎNTREG	Numărul secvenței de înregistrare a evenimentului	Obligatori u
DATUM	DATA ȘI ORA	Data și ora evenimentului	Obligatori u
OBRDAN	DATA	Ziua contabilă a evenimentului	Obligatori u
IN_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al dispozitivului de joc în SIC/ Codul intern unic al jocului online în SJO	
DOGODEK_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al evenimentului	Obligatori u
DOGODEK_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al evenimentelor în SIC/SJO	Obligatori u
VREDNOST	ZECIMALĂ	Valoarea în EUR	
RBP_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul RCT/Codul contului jucătorului	
UPORABNIK_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul utilizatorului	
VREDNOST_UNOV CLJIV	ZECIMALĂ	Valoarea creditelor rambursabile în EUR	
VREDNOST_PROM O_NEUNOVCLJIV	ZECIMALĂ	Valoarea creditelor promoționale nerambursabile în EUR	
POSEBNA_IGRA_T URNIR	ȘIR DE CARACTERE	Denumirea jocului special/turneului	
VSTOPNA_TOCKA	ȘIR DE CARACTERE	Punctul/programul de intrare	
NAPAKA	ȘIR DE CARACTERE	Cod de eroare	
OPIS	ȘIR DE CARACTERE	Descriere/motiv/sold/eveniment	
OPIS_NIS	ȘIR DE CARACTERE	Textul evenimentului din SIC/SJO	Obligatori u
KOMENTAR	ȘIR DE CARACTERE	Descrierea opțională suplimentară a evenimentului din SIC/SJO	
STARA_VREDNOST	ZECIMALĂ	Vechea valoare a câmpului „valoare”	
STARA_VREDNOST UNOVCLJIV	ZECIMALĂ	Valoarea veche a creditelor rambursabile în EUR	
STARA_VREDNOST NEUNOVCLJIV	ZECIMALĂ	Valoarea veche a creditelor promoționale nerambursabile în EUR	
STARA_ZAPST	ÎNTREG	Numărul secvenței înregistrării evenimentului la care se referă corecția	
POPRAVEK	ÎNTREG	0 = nicio corecție, 1 = corecție (anulare)	Obligatori u
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 3 = turneu, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	Obligatori u
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatori u

2.3.3 BLAGAJNA_PROMET

Registrul de tranzacții al casei de marcat.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
ZAPST	ÎNTREG	Numărul secvențial înregistrat al tranzacțiilor casei de marcat	Obligatoriu
DATUM	DATA ȘI ORA	Data și ora tranzacției casei de marcat	Obligatoriu
OBRDAN	DATA	Ziua contabilă la care se referă înregistrarea	Obligatoriu
DOGODEK_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al evenimentului	Obligatoriu
DOGODEK_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al evenimentelor în SIC/SJO	Obligatoriu
OPIS_NIS	ȘIR DE CARACTERE	Textul evenimentului din SIC/SJO	Obligatoriu
IN_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al dispozitivului de joc în SIC/ Codul intern unic al jocului online în SJO	
BLAGAJNA_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul casei de marcat din registrul caselor de marcat	Obligatoriu
UPORABNIK_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul de utilizator (casier) din registrul de utilizatori	Obligatoriu
VREDNOST	ZECIMALĂ	Valoarea în EUR	Obligatoriu
RBP_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul RCT/ codul contului de jocuri	
STARA_VREDNOST	ZECIMALĂ	Valoare veche în EUR	
VRSTA_KREDITA	ÎNTREG	Tipul de credit (1 = rambursabil, 2 = promoțional nerambursabil, 3 = plătibil nerambursabil)	
STARA_ZAPST	ÎNTREG	Numărul de ordine al înregistrării tranzacției de casă la care se referă corecția	
POPRAVEK	ÎNTREG	0 = nicio corecție, 1 = corecție (anulare)	Obligatoriu
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 3 = turneu, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatoriu

2.3.4 RCT

Registrul tranzacțiilor fără numerar și conturile de jocuri de noroc ale SJO.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
RBP_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul RCT unic/ Codul unic al contului jucătorului	Obligatoriu
RBP_STEVILKA	ÎNTREG	Număr RCT/ numărul contului de plăți	Obligatoriu
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora deschiderii RCT/ Data și ora deschiderii contului de jocuri	Obligatoriu
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora expirării RCT/Data și ora închiderii contului de jocuri de noroc	
RAZLOG	ȘIR DE CARACTERE	Motivul închiderii RCT	
SALDO	ZECIMALĂ	Soldul pe RCT/ Soldul contului de jocuri	Obligatoriu
SALDO_UNOVCLJIV	ZECIMALĂ	Soldul creditelor rambursabile pe RCT	Obligatoriu
SALDO_PROMO_NEUNOVCLJIV	ZECIMALĂ	Soldul creditelor promoționale nerambursabile pe RCT	
SALDO_PLACLJIV_NEUNOVCLJIV	ZECIMALĂ	Soldul creditelor promoționale plătibile nerambursabile pe RCT	
IGRALEC_ID	ȘIR DE CARACTERE	Numărul de identificare al titularului de cont – numărul personal de identificare al jucătorului SJO	Obligatoriu
STATUS	ÎNTREG	Starea contului de joc (1 = activ, 2 = inactiv, 3 = blocat)	Obligatoriu
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 3 = turneu, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	Obligatoriu
OBRDAN	DATA	Ziua contabilă	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	Obligatoriu

2.4 Zahtevе_NO

2.4.1 Zahteva_NO

Cerere de date.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
IGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Cod de joc	
PODIGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Cod subjoc	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip de date: zecimale	
DATUM_OD	DATA ȘI ORA	Data și ora începerii perioadei datelor solicitate	Obligatoriu
DATUM_DO	DATA ȘI ORA	Data și ora încheierii perioadei datelor solicitate. Gol înseamnă, până în momentul în care XML este generat	
TABELA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tabele pentru transfer	
IGRALEC_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul numeric personal al jucătorului	
ZNESEK_PRIIGRANI	ZECIMALĂ	Suma câștigată de jucător	
IN_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul intern unic al dispozitivului de jocuri în SIC/ Codul intern unic al jocului online în SJO	
VRSTA_IN	ÎNTREG	1 = GM, 2 = GT, 3 = turneu, 4 = bingo, 5 = online, 9 = altele	
DOGODEK_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul unic al evenimentului stabilit și publicat de autoritatea de supraveghere	
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	

2.4.2 JOC ONLINE

Jurnalul jocurilor online jucate, care este transferat la cerere.

Element	Tip de date	Descriere	Obligație
IGRALEC_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul numeric personal al jucătorului	Obligatoriu
CAS_ZACETNI	DATA ȘI ORA	Ora de începere a jocului online	Obligatoriu
CAS_ZAKLJUCNI	DATA ȘI ORA	Ora încheierii jocului online	
VPLACILO	ZECIMALĂ	Depunere în jocul online	Obligatoriu
CAS_VPL	DATA ȘI ORA	Ora înregistrării depozitului de joc online	Obligatoriu
STATUS	ÎNTREG	Starea jocului online (1 = în curs, 2 = incomplet, 3 = finalizat)	Obligatoriu
IZID	ȘIR DE CARACTERE	Rezultatul jocului online	
CAS_IZIDA	DATA ȘI ORA	Ora înregistrării rezultatului jocului online	
ZNESEK_PRIIGRANI	ZECIMALĂ	Suma câștigată de jucător	
ZNESEK_ZAC	ZECIMALĂ	Suma din contul jucătorului în momentul începerii jocului online	Obligatoriu
ZNESEK_ZAK	ZECIMALĂ	Suma din contul jucătorului la sfârșitul jocului online	
IGRA_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Codul de identificare al jocului online jucat	Obligatoriu
TIP_NIS_NO_ID	ȘIR DE CARACTERE	Tip SIC/SJO la concesionar	

3 METODA DE TRANSMITERE A DATELOR

Pentru ziua contabilă anterioară sau pentru perioada de la transmiterea anterioară a datelor, concesionarul trebuie să comunice informațiile către FURS, în termen de cel mult două ore de la sfârșitul zilei contabile, iar în cazul unor cereri suplimentare din partea autorității de supraveghere, nu mai târziu de o oră de la transmiterea cererii.

Concesionarul trebuie să verifice la fiecare 15 minute dacă există o cerere suplimentară de date în sistemul de servere al autorității de supraveghere.

Concesionarul transmite mesajul în format electronic prin intermediul portalului eDavki.

Datele trebuie să fie scrise în schema XML prevăzută, care este publicată pe site-ul FURS.

Pentru pregătirea mesajelor pentru schema prescrisă mai sus și pentru verificarea de către concesionar a cererilor suplimentare din partea autorității de supraveghere, FURS va pregăti un protocol tehnic și îl va publica pe site-ul FURS.