Zmiany do wymogów duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych w zakresie zgłaszania danych dotyczących gier

Wersja 2.1 z dnia 10.03.2025

- Korekta tekstu dla Spilproduktnavn dla kasyna online
- Wprowadzenie zwartego raportowania zakładów systemowych (zapotrzebowanie na kombinacje 256+, dobrowolne za mniej)
- WIN (Indie Zachodnie) dodany jako kod kraju

Zakłady ze stałym prawdopodobieństwem, w tym zakłady giełdowe i zakłady typu spread betting

W odniesieniu do zakładów systemowych w szerokim znaczeniu utrzymuje, że zakłady te mogą być rozpakowane i zgłaszane oddzielnie dla każdej kombinacji, jeżeli jest mniej niż 256 kombinacji. W przypadku większych systemów konieczne jest raportowanie w formie zwartej. Zob. część „Zwarte raportowanie zakładów systemowych".

Zwarte raportowanie zakładów systemowych

w tym rozszerzone zakłady systemowe i wersje zredukowane

W przypadku zakładów systemowych w szerokim znaczeniu uważa się, że zakłady te mogą być rozpakowane i zgłaszane każdą kombinację osobno, jeśli jest mniej niż 256 kombinacji (co oznacza, że jest to dozwolone dla tak zwanego Goliata, w tym odpowiednich singli). W przypadku większych systemów konieczne jest raportowanie w formie zwartej.

Taki zwarty zapis można zobaczyć, gdy „Produkt" jest używany w bardzo specyficzny sposób, a pole „Szanse" ma znaczenie, ponieważ zakładu systemowego nie można zdefiniować za pomocą zagregowanych kursów. Zapis zwarty oznacza znacznie mniej danych, co może być również korzystne w przypadku konieczności dokonania korekt lub częściowego zamknięcia zakładów. W pozostałej części tej sekcji opisano zwartą sprawozdawczość – ponieważ wersja rozpakowana wiąże się z traktowaniem każdej kombinacji jako zakładu samego w sobie i w związku z tym nie wymaga dalszego doprecyzowania.

<u>Proste zakłady systemowe</u>

Prosty zakład systemowy to moment, w którym rozgrywane są wszystkie permutacje wyników X z Y ($1 \leq X \leq Y$). Wartość ta jest zagregowana w jednym zakładzie.

W polu „Produkt" należy podać:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL SpilProduktIdentifikation:

XAF**Y** *[Przykład: „3AF5"]*

Dla stawki, a później dla wygranych, jest ona zgłaszana łącznie dla pełnego zakładu systemowego.

„Kursy bukmacherskie": Jeżeli kursy bukmacherskie są wyższe niż to, co sugerowałoby zwykłe mnożenie prawdopodobieństwa, zgłasza się czynnik zwiększający. Jeżeli stosuje się różne współczynniki doładowania, zgłasza się najniższy zastosowany współczynnik („1", jeżeli co najmniej jedna kombinacja jest bez doładowania). [Przykład: Jeżeli dodano 5% w porównaniu z mnożeniem dla mieszanki treningowej, podaje się „1,05".

W związku z tym, w porównaniu z zakładami systemu raportowania, zwarte raportowanie pojedynczych transakcji zmniejsza liczbę transakcji i liczbę przypadków użycia bloku informacji o zdarzeniu. *[Przykład: „3AF5" zmniejszono z 10 do 1 transakcji. Zmniejszono zakres stosowania bloku informacyjnego dla zdarzenia z 30 do 5.]*

Rozszerzone zakłady systemowe

W przypadku oferowania zakładów w systemie rozszerzonym dozwolone jest dalsze ich kompresowanie. Tak jest w przypadku, gdy dla tych samych wyników Y grasz kilka zakładów systemowych odpowiadających kilku wartościom X – wszystkie z tym samym udziałem na kombinację. *[Przykład: Zakłady na pełną przykrywkę, w których „2AF5", „3AF5", „4AF5" i „5AF5" są rozgrywane z takimi samymi stawkami w każdym z 26 zakładów (10 podwójnych, 10 wysokich, 5 czterokrotnych i 1 pięciokrotnych)]*

W polu „Produkt" należy podać:

SpilProduktnavn: SYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: **X1, X2 ,..., Xn** AF**Y** *[Przykład: „2,3,4,5AF5"]*

Można to wykorzystać dla wszystkich możliwych wartości X, np. również „2,4AF5", jeśli gracz wybrał podwójną i czterokrotną stawkę o tej samej stawce.

Dla stawki, a później dla wygranych, jest ona zgłaszana łącznie dla pełnego rozszerzonego zakładu systemowego. W przypadku „kursów bukmacherskich" stosuje się tę samą zasadę co w przypadku (prostych) zakładów systemowych.

Zakłady systemowe z pewnymi kombinacjami usunięte

W przypadku, gdy nie można odtworzyć niektórych kombinacji, np. ze względu na to, że są to wyniki wzajemnie się wykluczające lub są skorelowane w inny sposób, sprawozdawczość ta może być również stosowana w zmodyfikowanej formie. *[Przykład:* Zakład systemowy z 5 selekcjami, z których 2 wzajemnie się wykluczają, *ponieważ są* to np. obie drużyny, które wygrają ten sam mecz piłki nożnej. *Ten przykład zawiera tylko 7 potencjalnych zakładów potrójnych, ponieważ nie możesz założyć, że oba zespoły wygrają ten sam mecz piłki nożnej.]*

W polu „Produkt" należy podać:

SpilProduktnavn: REDUCERETSYSTEMSPIL

SpilProduktIdentifikation: REDXAFY *[Przykład: „RED3AF5”]*

Dla stawki, a później dla wygranych, jest ona zgłaszana łącznie dla pełnego zakładu systemowego. W przypadku „kursów bukmacherskich” stosuje się tę samą zasadę co w przypadku (prostych) zakładów systemowych.

W sytuacjach, w których gracz aktywnie wybiera, niektóre gry muszą być włączone do wszystkich kombinacji, stosuje się również REDUKSERETSYSTESPMIL. *[Przykład: Jeśli gracz wymaga, aby 2 z 5 wyników były we wszystkich kombinacjach, są tylko 3 zakłady potrójne po 5 wyborów, a nie 10]. „REDUCERETSYSTEMSPIL” i „RED” w „RED3AF5” informują DGA, że nie wszystkie kombinacje są częścią systemu.*

„REDUCERETSYSTEMSPIL” może być również stosowany do rozszerzonych zakładów systemowych. [Przykład: „RED2AF5” i „RED3AF5” można łączyć w „RED2,3AF5”.]

FastOddsTransaktionStruktur

SpilIndskud	Dziedzina: BeløbPositivNegativ10Deci-maler10 Typ danych: dziesiętne maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 FractionDigits: 10	Kwota zapłacona przez gracza za złożenie zakładu. Obejmuje to również wartość bonusu lub darmowego zakładu. Poprzez betexchange stawki obu graczy muszą być wysyłane jako oddzielne transakcje i nie mogą być dodawane do jednej transakcji. Należy zgłaszać wyłącznie dopasowane zakłady”. Poprzez Spreadbetting maksymalną stawkę, którą gracz ryzykuje przegrać, należy zgłosić jako SpilIndskud. W przypadku zwartego raportowania zakładów systemowych: zgłaszana jest zagregowana stawka.

Produkt, MinOcc=0 (do stosowania wyłącznie w odniesieniu do VirtuelFastOdds i do zwartego zgłaszania zakładów systemowych)		
SpilProduktNavn	Dziedzina: Tekst45 Typ danych: znak Długość danych: 45	Dla VirtuelFastOdds: Nazwa posiadacza zezwolenia dotycząca produktu z zakresu gier hazardowych, np. „Football” lub „Water polo”. Do posiadacza licencji należy stosowanie nomenklatury logicznej, być może przy użyciu znanego kodu. Nomenklatura musi być możliwa do prześledzenia w systemie gier hazardowych posiadacza licencji. W przypadku zwartego raportowania zakładów systemowych: „SYSTEMSPIL” dla prostych i rozszerzonych zakładów systemowych – ale „REDUCERETSYSTEMSPIL” w przypadku usunięcia pewnych kombinacji.

SpilProduktIdentifikation	Dziedzina: TekstKort Typ danych: znak Długość danych: 100	Dla VirtualFastOdds: SpilProduktNavn posiadacza licencji musi zostać dalej podzielony. Element musi być unikatowy dla każdego wydarzenia. Na przykład SpilProduktNavn = „HorseRacing”, a SpilProduktIdentifikation = „HorseRacingHundested2202271816” (wyścigi w Hundested, „odbywające się” 27 lutego 2022 r., godz. 18:16). Nomenklatura musi być możliwa do prześledzenia w systemie gier hazardowych posiadacza licencji. W przypadku zwartego raportowania zakładów systemowych: Dla prostych zakładów systemowych należy podać: „**X**AF**Y**”. W przypadku rozszerzonych zakładów systemowych należy podać: „X1, **X2 ,..., Xn** AF**Y”** W przypadku wersji z usuniętymi kombinacjami należy podać: „RED**X**AF**Y”**oraz „RED**X1, X2 ,..., Xn** AF**Y”** odpowiednio. [Przykłady: „3AF5", „2,3,4AF5", „RED3AF5", „RED2,3,4AF5" Więcej informacji na ten temat można znaleźć w sekcji: „Zwarte raportowanie zakładów systemowych”

Kursy bukmacherskie	Dziedzina: BeløbPositivNegativ10Deci- maler10 Typ danych: dziesiętne maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 FractionDigits: 10	Kursy bukmacherskie od zakładu. Jeżeli posiadacz licencji stosuje wartość poniżej 1, należy podać wyjaśnienie do aktu w sprawie zarządzania danymi. Kursy bukmacherskie są podawane jako kursy dziesiętne, czyli liczba przypadków, w których gracz otrzymuje zwrot udziału wraz z samym udziałem. Jeśli gracz postawi 100 DKK i otrzyma 500 DKK, jeśli wygra, w tym 100 DKK, które stanowiło stawkę, kursy zgłasza się jako 5 („4 dla 1” w terminologii brytyjskiej, a odwrotnie „1 dla 4” zgłasza się jako kursy 1.25). W przypadku kombinacji należy podać rzeczywiste kurs kombinacji. W szczególności w odniesieniu do zakładów typu spread: Część spreadu, która ma znaczenie dla zakładu, czyli dolny limit, jeśli zakład jest „poniżej”, i wyższy limit spreadu, jeśli zakład jest „ponad”. Jeżeli kurs nie jest znany w momencie lokowania produktu (np. ze względu na stosowanie „ceny wyjściowej”), element

		ten jest pomijany. W szczególności w odniesieniu do zwartego zgłaszania zakładów systemowych: Jeżeli łączne kursy dla wszystkich kombinacji są wyższe niż zwykły mnożnik »Begivenhedsowds«, podaje się najniższy współczynnik, o który produkt jest wzmocniony. W przeciwnym razie zgłasza się wartość „1”. Przykład: Jeśli wszystkie kombinacje mają wzrost o 5 %, zgłasza się wzrost o „1,05”.

zakłady wykorzystuje się 1 raz dla każdego wyniku w kombinacji – a zatem 1 raz dla „pojedynczego” – w celu zwartego zgłaszania zakładów systemowych każdy wynik, który jest częścią systemu, jest zgłaszany raz)		
Begivenhedsnavn	Dziedzina: TekstKort Typ danych: znak Długość danych: 100	Odpowiednia nazwa wydarzenia – na przykład mecz lub turniej piłki nożnej.
Landekode	Dziedzina: Landekode Typ danych: znak Długość danych: 3	Kod „kraju”, do którego należy zdarzenie. W przypadku meczów w turnieju stosuje się „kraj” turnieju, tak aby (europejska) Liga Mistrzów była oznaczona EUR niezależnie od miejsca, w którym odbywa się mecz. W przypadku „Golf on the European Tour” używa się EUR itd. Tenis zazwyczaj jest - WOR, chyba że na przykład zakład dotyczy krajowych rozgrywek klubowych w danym kraju. Dopuszczalne wartości: Zob. Załącznik 2. Kody krajów to kody krajów MKOl, uzupełnione kodami „krajów piłki nożnej” Zjednoczonego Królestwa, „kraju krykieta” Indii Zachodnich, kodami ISO oraz kontynentów i świata.

SpilGevinst	Dziedzina: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Typ danych: dziesiętne maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 FractionDigits: 10	Kwota wygranej przez gracza na zakład (w tym udział gracza). Jeżeli gracz przegrał zakład i tym samym utracił udział, kwota ta wyniesie zero. Jeśli mecz się odbył, a wynikiem zakładu jest to, że gracz odzyska swoją stawkę (na przykład handicap azjatycki), należy zgłosić wygraną o identycznej kwocie do stawki. W przypadku zakładów typu Spread SpilGevinst obejmuje to część stawki, której gracz nie przegrywa. (Udział określony jest w SpilIndskud) Jeżeli gracz przegrał zakład i tym samym udział, kwota ta wynosi zero. W przypadku zwartego raportowania zakładów systemowych zostaje zgłoszona połączona wygrana dla systemu .

SpilKommission	Dziedzina: BeløbPositivNegativ10Decimaler10 Typ danych: dziesiętne maxInclusive: 9999999999 minInclusive: -9999999999 totalDigits: 20 FractionDigits: 10	Prowizja posiadacza licencji po zawarciu jakiejkolwiek możliwej umowy rabatowej w związku z zapewnieniem dostępu do zakładów. Informacje te są na przykład wykorzystywane do wymiany zakładów. Atrybut ten musi obejmować wyłącznie prowizję, a nie stawki minus wygrane. Należy to zgłosić tylko wtedy, gdy żądana jest konkretna prowizja od stawek lub wygranych. Duński urząd ds. gier hazardowych nie oczekuje, że wartość ta będzie ujemna, w związku z czym uprzejmie proszę skontaktować się z DGA przed przedstawieniem wartości ujemnych. W przypadku zwartego raportowania zakładów systemowych zgłoszeniu podlega łączna prowizja z systemu.

KasinospilPrSessionStruktr

SpilProduktNavn	Dziedzina: Tekst45 Typ danych: znak Długość danych: 45	Imię i nazwisko posiadacza licencji na produkt z zakresu gier. Musi to być rozpoznawalne na podstawie nazwy np. automatu do gry, którą gracz widzi.

		SpilProduktNavn jest podgrupą nadrzędnych ugrupowań Duńskiego Urzędu ds. Gier Hazardowych wymienionych w SpilKategoriNavn. W odniesieniu do gier bingo: Przy zgłaszaniu gier bingo SpilProduktNavn musi być unikatowy dla każdej gry. Dotyczy to również tego samego rodzaju gier bingo rozgrywanych w dwóch różnych momentach – musi istnieć możliwość ich indywidualnej identyfikacji. Podobnie jak w przypadku innych gier hazardowych, nazwa ta musi być zrozumiała i musi być możliwa do znalezienia w systemie gier posiadacza zezwolenia. Jeżeli na przykład w grze bingo bierze udział sześciu graczy, wówczas SpilProduktnavn będzie musiał zostać powtórzony w sześciu „KasinospilPrSessionStruktur”, które są częścią dokładnej gry bingo.

Załącznik 2 – Wykaz kodów państw

Indie Zachodnie	WIN